

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil temuan penelitian dan pembahasan diatas, dapat disimpulkan bahwa perancangan *motion graphic* melewati tiga tahapan yaitu tahap pra-produksi mencakup Konsep awal, perancangan *storyline*, perancangan *storyboard*, dan pembuatan konsep desain. Selanjutnya pada tahapan produksi meliputi pembuatan aset dan digitalisasi desain , pembuatan animasi, serta pembuatan audio, *background*, pembuatan animasi, dan pembuatan audio. Lalu, pada tahap pasca produksi meliputi *editing*, *composting*, dan *rendering*. Dalam proses pembuatannya peneliti menggunakan 3 aplikasi yaitu *Adobe Illustrator* untuk membuat aset grafis digital, *Adobe After Effect* untuk membuat animasi, dan *Filmora* untuk pengeditan hasil video *motion graphic*.

Hasil validasi yang dilakukan oleh ahli materi dan media mendapatkan kualifikasi “Sangat Layak” untuk digunakan sebagai media edukasi perundungan bagi anak sekolah dasar, Setelah itu dilakukan uji coba produk pada 56 siswa kelas 4-6 SDN 066 Halimun Kota Bandung untuk mengetahui respon dari para murid terkait video *motion graphic*. Hasil dari uji coba pada siswa mendapatkan respon yang “Sangat Baik” dinilai dari aspek media, audio, materi, dan penyajian. Maka dapat disimpulkan bahwa edukasi perundungan melalui media *motion graphic* layak digunakan dan materi mengenai perundungan dapat tersampaikan pada siswa kelas 4-6 SDN Halimun Bandung.

#### 5.2 Implikasi

Implikasi penelitian ini yaitu sebagai media edukasi perundungan yang layak bagi siswa Sekolah Dasar. Perancangan *motion graphic* juga bertujuan untuk memberikan variasi media edukasi bagi anak sekolah dasar mengenai perundungan. Sehingga diharapkan video *motion graphic* ini dapat menjadi media edukasi yang inovatif dan menarik bagi anak sekolah dasar. Selain itu, video animasi ini diharapkan dapat berdampak untuk mengurangi tingkat perundungan yang ada di lingkungan sekolah.

### 5.3 Rekomendasi

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan, terdapat beberapa rekomendasi baik untuk peneliti maupun peneliti selanjutnya yang memiliki tema penelitian serupa, diantaranya yaitu materi yang disajikan pada penelitian ini masih belum terlalu lengkap, diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat membuat materi dengan lebih kompleks dan sesuai dengan keadaan yang dialami oleh anak sekolah dasar. Materi yang dimuat pada *motion graphic* ini juga masih terbatas serta singkat dalam durasi 2 menit. Diharapkan penelitian selanjutnya dapat membuat media edukasi mengenai cara mengatasi perundungan dengan lebih menarik dan lengkap. Penelitian ini juga masih dalam lingkup yang terbatas, sehingga diharapkan penelitian selanjutnya dapat melakukan penelitian dengan ruang lingkup yang berbeda dan lebih luas agar dapat memberikan dampak yang lebih besar.