

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dari temuan dan pembahasan yang sudah dijelaskan pada bab IV diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Desain awal *WebQuest* dikembangkan berdasarkan hasil analisis pengguna atau siswa, analisis materi, dan referensi literatur mengenai tampilan visual media pembelajaran untuk siswa (Batubara, H., H., 2020, hlm.63-76). Setelah itu, peneliti membuat desain dengan mengikuti enam tahapan *WebQuest* yaitu *Introduction, Task, Process, Resources, Evaluation, dan Conclusion*. Desain dibuat dengan menggunakan aplikasi *Canva Design, Google Sites, Google Form, dan Padlet*. Tahap selanjutnya dilakukan implementasi, uji coba produk yang dilakukan untuk mengetahui peningkatan terhadap keterampilan berbahasa siswa kelas V sekolah dasar. Tahap terakhir dilakukan evaluasi, pengujian produk dengan *N-Gain score* untuk mengetahui kategori dalam peningkatan yang dihasilkan.
2. Pengembangan produk *WebQuest* teks nonfiksi berbasis *Google Sites* telah melalui uji validasi oleh ahli materi, ahli media, dan tiga orang ahli praktisi. Hasil penghitungan skor menunjukkan *WebQuest* teks nonfiksi berbasis *Google Sites* mendapat rata-rata nilai sebesar 87% yang masuk kedalam kategori sangat layak digunakan.
3. Produk akhir didapat dari saran perbaikan yang diberikan oleh para ahli. Dalam penyelesaian produk ahir ini, perlu memerhatikan detail penyampaian materi kepada siswa, seperti penggunaan kalimat, instruksi yang dapat dipahami, dan penggunaan warna serta ukuran tulisan yang ditampilkan agar dapat dibaca oleh siswa.
4. Implementasi produk *WebQuest* teks nonfiksi berbasis *Google Sites* dilakukan melalui uji coba terbatas dan uji coba luas. Hasil uji coba terbatas dan uji coba luas dihitung menggunakan *N-Gain* skor untuk mengetahui keberhasilan dalam meningkatkan keterampilan berbahasa siswa kelas V

SD. Hasil yang didapat menunjukkan bahwa produk *WebQuest* teks nonfiksi berbasis *Google Sites* dapat meningkatkan keterampilan berbahasa pada kategori rendah dan sedang.

5.2 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti memberikan rekomendasi yang dapat dijadikan pertimbangan dalam kesempatan yang akan datang:

a. Siswa

- Siswa perlu untuk memastikan peramban pada perangkat elektronik yang digunakan sudah terhubung dengan akun *Google* agar media *WebQuest* dapat digunakan secara maksimal.

b. Guru

- Guru dapat mengisi konten materi pada media *WebQuest* dengan teks nonfiksi yang berbeda jenis agar siswa dapat memperluas wawasan dan pengetahuan tentang teks nonfiksi.
- Guru dapat membuat tahapan 'Eksplorasi' menjadi lebih interaktif dan lebih memotivasi siswa untuk mau berlatih dan belajar di luar jam sekolah.

c. Peneliti selanjutnya

- Peneliti selanjutnya diharapkan dapat membuat kegiatan dalam *WebQuest* menjadi lebih integratif sesuai dengan penyajian pembelajaran Kurikulum 2013.
- Peneliti selanjutnya diharapkan dapat membuat media *WebQuest* untuk melatih keterampilan berbahasa melalui materi yang lebih beragam dan dekat dengan kehidupan siswa.