BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 SIMPULAN

Media KIT "Budaya Sunda" yang dikembangkan yakni berdasarkan langkah-langkah pengembangan media pembelajaran yang diambil dari tiga tahapan penelitian *Educational Desain Research* (EDR) menurut Mc Kenney & Reeves (2012) yaitu *Analysis and Exploration, Desain and Construction*, dan *Evaluation and Reflection*.

1) Tahap Analysis and Exploration.

Hasil analisis kebutuhan media KIT "Budaya Sunda" yaitu: (1) minat belajar siswa pada saat pembelajaran IPS masih kurang. (2) penyampaikan materi IPS hanya dengan memanfaatkan media yang sudah tersedia. (3) guru tidak sempat membuat media yang bervariasi karena waktu yang sangat padat dan kesulitan dalam mengembangkan media pada pembelajaran IPS.

2) Tahap Desain and Construction.

Rancangan media KIT "Budaya Sunda" (Pop-up Book dan Kartu Kuartet) dirancang berdasarkan Capaian Pembelajaran dalam Kurikulum Merdeka sebagai acuan materi serta memperhatikan unsurunsur pembuatan media *pop-up book* dan kartu kuartet sebagai acuan dalam pembuatan media sehingga media yang telah dirancang mendapat kategori layak untuk digunakan dalam pembelajaran.

3) Tahap Evaluation and Reflection

Media pembelajaran KIT "Budaya Sunda" yang telah dikembangkan sudah layak digunakan dalam proses pembelajaran untuk menarik minat siswa dalam mempelajari materi tentang kekayaan budaya Indonesia khususnya budaya Sunda. Hal ini dibuktikan dari penilaian validasi ahli materi diperoleh presentase nilai akhir 87,5% dengan kriteria "sangat valid", validasi ahli desain media memperoleh nilai presentase 93,4% dengan kriteria "sangat valid", uji coba produk skala kecil 93,75% dengan kriteria "sangat menarik" dan uji coba produk skala besar pada tahap I diperoleh nilai 100% dengan kriteria "sangat

menarik" dan 93,75% dengan kriteria "sangat praktis". Sementara pada tahap II diperoleh nilai 96,15% dengan kriteria "sangat menarik" dan nilai 93,75% dengan kriteria "sangat praktis".

4) Produk akhir pada penelitian ini adalah menghasilkan media KIT "Budaya Sunda" pada mata pelajaran IPS materi Kekayaan Budaya Indonesia di kelas IV Sekolah Dasar yang telah sesuai dengan Capaian Pembelajaran terkait Kekayaan Budaya Indonesia. Media KIT "Budaya Sunda" ini diharapkan menjadi salah satu solusi dalam menarik minat belajar siswa dan menjadi salah satu opsi pilihan media pembelajaran pada materi Kekayaan Budaya Indonesia di kelas IV Sekolah Dasar.

5.2 IMPLIKASI

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, terlihat bahwa media pembelajaran memainkan peran yang sangat signifikan dalam proses pembelajaran. Keberadaan media pembelajaran ini mempunyai manfaat yang sangat besar seperti mempermudah penyampaian materi, menjadikan pembelajaran lebih menarik, dan memberikan motivasi kepada siswa untuk belajar. Oleh karena itu, terdapat implikasi dari penelitian ini diantaranya:

- Media KIT "Budaya Sunda" yang telah dikembangkan merupakan solusi atas permasalahan yang terjadi dalam pembelajaran IPS materi Kekayaan Budaya Indonesia.
- Media KIT "Budaya Sunda" ini dianggap sebagai pilihan alternatif dalam penggunaan media pembelajaran yang mampu menarik minat dan motivasi belajar siswa.
- 3) Media KIT "Budaya Sunda" ini memberikan pengalaman belajar yang menyenangkan karena disajikan sesuai dengan gaya belajar siswa.

5.3 SARAN

Media KIT "Budaya Sunda" yang telah dikembangkan ini diharapkan dapat menunjang pembelajaran IPS materi kekayaan budaya Indonesia di kelas IV SD. Terdapat beberapa saran yang berkaitan dengan pengembangan media KIT "Budaya Sunda". Adapun saran yang disampaikan adalah sebagai berikut:

- Bagi guru disarankan untuk mengembangkan media lain yang lebih bervariasi lagi. Karena media KIT "Budaya Sunda" ini bukan berarti media satu-satunya yang dapat digunakan dalam menyampaikan materi tentang kekayaan budaya Indonesia.
- 2) Bagi peneliti selanjutnya diperlukan pengembangan lebih lanjut dengan budaya yang berbeda-beda pada materi kekayaan budaya Indonesia dengan memperhatikan CP dan ATP yang ditetapkan serta karakteristik siswa karena media KIT "Budaya Sunda" ini hanya membahas terkait dengan budaya Sunda saja, masih banyak budaya lain di Indonesia.
- 3) Media KIT "Budaya Sunda" ini dapat dijadikan referensi oleh guru dalam mengembangkan media pembelajaran lain.