

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, diperoleh simpulan yakni:

- 1) E-Modul berbasis website Wix yang telah divalidasi oleh ahli memperoleh kategori kelayakan yaitu sangat layak digunakan. E-modul berbasis website Wix memperoleh respon dari mahasiswa yaitu “Sangat Layak” digunakan. Pernyataan tersebut didukung oleh hasil *Google Form* tanggapan mahasiswa yang ditinjau oleh empat aspek yaitu kualitas e-modul, penyajian materi pada e-modul, tampilan e-modul dan manfaat e-modul.
- 2) Sebelum menggunakan e-modul, rata-rata kemampuan berpikir kreatif mahasiswa tergolong ke dalam kategori kurang kreatif. Setelah menggunakan e-modul, rata-rata kemampuan berpikir kreatif mahasiswa tergolong ke dalam kategori cukup kreatif.

5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan diatas yang menyatakan E-Modul berbasis website Wix layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran. Adapun implikasi dari penelitian ini yang diuraikan pada penjelasan di bawah ini.

- 1) Pemilihan jenis e-modul berbasis website Wix pada materi desain kemasan mampu meningkatkan kemampuan berpikir kreatif berdasarkan empat aspek kemampuan berpikir kreatif.
- 2) Pengembangan E-Modul berbasis website Wix telah dinyatakan layak sebagai sumber belajar mahasiswa. Namun, masih perlu adanya pemeliharaan E-Modul dengan penambahan fitur yang disesuaikan dengan kebutuhan mahasiswa di masa mendatang.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan E-Modul berbasis website Wix pada mata kuliah TPPP di Program Studi Pendidikan Teknologi Agroindustri, penulis mengajukan rekomendasi dalam rangka penelitian lebih lanjut, diantaranya:

- 1) Bagi mahasiswa, diharapkan dapat mengkomunikasikan masalah terkait media pembelajaran yang digunakan selama proses pembelajaran, sehingga tenaga pendidik (dosen) dapat membuat alternatif terkait media pembelajaran yang

menunjang kebutuhan mahasiswa sesuai zamannya.

- 2) Bagi tenaga pendidik (dosen), diharapkan dapat melakukan evaluasi kembali terkait pengembangan e-modul sebagai media pembelajaran di program studi.
- 3) Bagi peneliti selanjutnya, konten dalam e-modul dapat ditingkatkan lagi nilai tambahnya seperti dilakukannya penambahan audio book, video pemaparan materi secara detail serta tutorial pembuatan label dan desain kemasan untuk mengenalkan lebih banyak *software*. Hal tersebut bertujuan supaya kemampuan berpikir kreatif mahasiswa mengalami peningkatan secara pesat.