

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN.....	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian.....	8
E. Manfaat Penelitian.....	8
F. Definisi Operasional.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. <i>Problem Based Learning</i>	10
B. <i>3D SketchUp</i>	12
C. Kemampuan <i>Spatial Sense</i>	13
D. Hubungan antara Pendekatan <i>Problem Based Learning</i> Berbantuan <i>3D SketchUp</i> dan Kemampuan <i>Spatial Sense</i>	16
E. Pendekatan Konvensional	16
F. Hipotesis Penelitian.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode dan Desain Penelitian.....	19
B. Variabel Penelitian	20

Widia Ayu Juhara, 2014

Implementasi Pendekatan Problem Based Learning Berbantuan 3d Sketchup Untuk Meningkatkan Kemampuan Spatial Sense Siswa Sma

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

C. Populasi dan Sampel.....	20
D. Perangkat Pembelajaran.....	20
E. Instrumen Penelitian.....	21
F. Teknik Analisis Data.....	30
G. Prosedur Penelitian.....	38
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian.....	40
B. Pembahasan.....	57
 BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	61
B. Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA.....	63
LAMPIRAN	