

**PERSEPSI PENGGUNA TERHADAP PEMANFAATAN *VIRTUAL TOUR*  
SEBAGAI MEDIA ORIENTASI PERPUSTAKAAN DALAM MEMENUHI  
KEBUTUHAN INFORMASI**

**SKRIPSI**

Disusun sebagai syarat dalam melakukan penelitian skripsi sebagai tugas akhir

Studi S1 Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi



Disusun oleh:

Adinda Khoerunnisa Aprilia (1900307)

**PROGRAM STUDI**

**PERPUSTAKAAN DAN SAINS INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2023**

**PERSEPSI PENGGUNA TERHADAP PEMANFAATAN *VIRTUAL TOUR*  
SEBAGAI MEDIA ORIENTASI PERPUSTAKAAN DALAM MEMENUHI  
KEBUTUHAN INFORMASI**

Oleh

Adinda Khoerunnisa Aprilia

Sebuah Skripsi untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Sains Informasi  
dalam bidang keilmuan Perpustakaan dan Sains Informasi

© Adinda Khoerunnisa Aprilia

Universitas Pendidikan Indonesia

2023

Hak Cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau Sebagian, dengan dicetak  
ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin penulis

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**ADINDA KHOERUNNISA APRILIA**

**1900307**

**PERSEPSI PENGGUNA TERHADAP PEMANFAATAN *VIRTUAL TOUR***  
**SEBAGAI MEDIA ORIENTASI PERPUSTAKAAN DALAM MEMENUHI**  
**KEBUTUHAN INFORMASI**

Disetujui dan disahkan oleh:

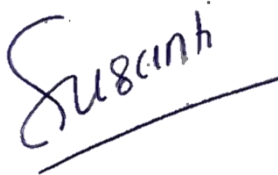
Pembimbing I



Prof. Dr. Deni Darmawan, S.Pd., M.Si., M.Kom., MCE.

NIP. 1971111281998011001

Pembimbing II



Susanti Agustina, S.Sos., M.I.Kom.

NIP. 198608122014042002

Mengetahui,

Kepala Program Studi

Perpustakaan dan Sains Informasi



Dr. Linda Setiawati, M.Pd.

NIP. 196908021994122001

## LEMBAR PERNYATAAN

Saya bernama Adinda Khoerunnisa Aprilia yang menuliskan skripsi berjudul “Persepsi Pengguna Terhadap Pemanfaatan *Virtual tour* Sebagai Media Orientasi Perpustakaan dalam Memenuhi Kebutuhan Informasi“ dengan ini menyatakan bahwa keseluruhan isinya merupakan benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan hal-hal yang diluar etika keilmuan yang berlaku di Masyarakat keilmuan seperti penjiplakan karya dan pengutipan yang tidak bersumber atau tidak jelas. Melalui pernyataan ini, saya akan menanggung risiko dan sanksi jika di kemudian hari saya dinyatakan melakukan pelanggaran etika keilmuan.

Bandung, 07 Desember 2023

Adinda Khoerunnisa Aprilia

NIM. 1900307

## KATA PENGANTAR

Dengan rasa syukur yang dalam, penulis ingin menyampaikan puji dan syukur kepada Allah Swt, karena atas limpahan rahmat dan kehadiran-Nya, penulis berhasil menyelesaikan tugas akhir dengan judul "Persepsi Pengguna Terhadap Pemanfaatan *Virtual tour* Sebagai Media Orientasi Perpustakaan dalam Memenuhi Kebutuhan Informasi." Penulisan skripsi ini merupakan langkah penting dalam memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sains Informasi dalam bidang keilmuan Perpustakaan dan Sains Informasi di Universitas Pendidikan Indonesia.

Penulisan skripsi ini tidak lepas dari dukungan dan bantuan yang diberikan oleh berbagai pihak. Penulis menyadari bahwa tanpa dukungan tersebut, penyelesaian skripsi ini tidak dapat mencapai hasil maksimal. Meski penulis sadar bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan, namun penulis berusaha sebaik mungkin dalam menyusunnya sebagai bagian dari pembaharuan dalam bidang Perpustakaan dan Sains Informasi serta memenuhi syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sains Informasi pada Program Studi Perpustakaan Informasi.

Penulis berharap bahwa hasil penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif, membantu pembaca dan pengguna, serta menjadi landasan bagi penelitian selanjutnya. Dalam proses penyelesaian skripsi, penulis selalu menyertakan rasa syukur dan terima kasih kepada semua pihak yang turut membantu, serta bersedia menerima kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan ke depan.

Bandung, 07 Desember 2023

(Adinda Khoerunnisa Aprilia)

## UCAPAN TERIMA KASIH

Rasa syukur yang tiada terhingga penulis curahkan kepada Allah SWT., yang telah memberikan kelancaran dan kekuatan di setiap tahapan penelitian hingga terbentuknya skripsi ini. Doa serta salam pun penulis sampaikan kepada Rasulullah Saw., semoga beliau senantiasa menjadi teladan bagi kita semua sebagai umatnya. Rasa terima kasih kepada keluarga penulis utamanya kedua orang tua penulis yang telah selalu memberikan dukungan finansial serta selalu mendo'akan kelancaran penulis dalam menuntaskan perkuliahan.

Penulis juga menyadari sepenuhnya akan dukungan dan bantuan yang diterima dari berbagai pihak yang turut terlibat dalam kelancaran penelitian ini. Untuk itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan kontribusi, di antaranya:

1. Kepala Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi yaitu Ibu Linda Setiawati beserta jajaran dosen Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi yang telah memberikan ilmu dan pengalaman yang berharga dari awal hingga akhir perkuliahan berlangsung.
2. Dosen Pembimbing yaitu Prof Deni Darmawan dan Bunda Susanti Agustina yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan dalam proses penulisan serta memberikan masukan dan petunjuk pada skripsi yang dikerjakan oleh penulis.
3. Ibu Damayanti yang sudah bersedia menjadi ahli *expert judgement* untuk penelitian penulis dan sudah membantu memberikan masukan dalam penulisan skripsi.
4. Umi Riche Cynthia Johan, Ibu Dini Suhardin dan Ibu Della Amelia selaku dosen penguji pada sidang skripsi penulis yang telah banyak memberikan masukan dan saran perbaikan pada skripsi yang sudah dikerjakan penulis agar bisa lebih baik.
5. Bapak Riksa yang telah membantu memberikan administrasi untuk kepentingan selama perkuliahan berlangsung.
6. Responden yang sudah bersedia mengisi kuesioner penelitian.
7. Maghfira Herdiani dan Atikah Farhana yang membantu dari awal pengerjaan skripsi hingga daftar sidang serta selalu memberikan dukungan,

motivasi dan hiburan ketika penulis sedang dalam keadaan tidak semangat maupun sedih.

8. Vanira Rima Shinta, Neni Apriyani, Diah Fatma Ramadhani, Akhlam Hanifah Ashari, dan Thryas Prameswara yang telah memberikan motivasi dan dukungan dari awal hingga akhir perkuliahan.
9. Farisa Adilla Qisthi, Maitsa Amila Shaliha, Novita Halimah dan Indah Puji Ariani yang selalu siap memberikan bantuan dan memotivasi penulis untuk mengerjakan skripsi.
10. Nadya Ramadhanti dan Ade Luthfy Muhammad Hilmy yang telah banyak membantu saat penulis kebingungan terkait alur pengerjaan skripsi.
11. Anggota Korps Sukarela Palang Merah Indonesia Unit Universitas Pendidikan Indonesia (KSR PMI Unit UPI) yang memberikan dukungan doa dan motivasi kepada penulis untuk bisa menyelesaikan tugas akhir yaitu skripsi.
12. Marshanda Aulia, Anisa Tri Septiani, Dina Nur Permatasari, Vini Ayuni dan Fauziah Muthi teman-teman penulis dari SMA yang senantiasa memberikan dukungan serta ikut membantu penulis untuk tetap semangat.
13. Ranti Ramayanti selaku teman SMP penulis yang telah menemani penulis ketika pertama kali harus bimbingan ke UPI Kamda Cibiru serta memberikan tips untuk penulisan skripsi.

Semoga Allah Swt. membalas segala kebaikan yang telah diberikan kepada penulis dan memberikan kebahagiaan di setiap jalannya.

## ABSTRAK

**Adinda Khoerunnisa Aprilia (1900307). Persepsi Pengguna Terhadap Pemanfaatan *Virtual tour* Sebagai Media Orientasi Perpustakaan dalam Memenuhi Kebutuhan Informasi.** Skripsi. Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Indonesia (2023). Latar belakang penelitian ini menyoroti peran sentral perpustakaan perguruan tinggi sebagai pusat pengetahuan dan sumber informasi bagi mahasiswa, peneliti, dan dosen. Agar peran dan fungsi perpustakaan tersebut terlaksana maka penggunaannya harus dapat memahami dan memanfaatkan perpustakaan dengan baik. Salah satu caranya yaitu dengan memberikan informasi tentang perpustakaan melalui orientasi perpustakaan. Walaupun orientasi perpustakaan secara langsung telah diimplementasikan, namun kendala ruangan dan sumber daya manusia kadang membuat sebagian pengguna baru sulit untuk mengikuti tur tersebut. Oleh karena itu, beberapa institusi telah beralih ke teknologi *virtual tour* sebagai solusi alternatif untuk memberikan orientasi perpustakaan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui persepsi pengguna terhadap pemanfaatan *virtual tour* sebagai media pendidikan pengguna dalam memenuhi kebutuhan informasi dengan teori yang digunakan yaitu *Technology Acceptance Model* (TAM). Metode penelitian yang digunakan adalah kuantitatif deskriptif dengan teknik pengumpulan data menggunakan kuesioner. Sampel penelitian diambil dengan teknik *simple random sampling*, melibatkan 98 orang pengguna perpustakaan. Hasil penelitian pada penelitian ini yaitu terdapat persepsi positif dengan kategori baik terhadap pemanfaatan *virtual tour* sebagai media orientasi perpustakaan dalam memenuhi kebutuhan informasi.

**Kata Kunci:** Kebutuhan Informasi, Orientasi Perpustakaan, Persepsi, *Virtual tour*



## ABSTRACT

Adinda Khoerunnisa Aprilia (1900307). ***Users Perception of Utilizing Virtual Tours as an Orientation Medium in Meeting Information Needs at the Library.*** Thesis of Library and Information Science Study Program, Faculty of Education, Indonesia University of Education (2023).

*The background of this research highlights the central role of university libraries as knowledge centers and information sources for students, researchers, and lecturers. To ensure that the library's role and functions are fulfilled, users must be able to understand and utilize the library effectively. One way to achieve this is by providing information about the library through library orientation. Although library orientation has been implemented directly, constraints such as space and human resources sometimes make it difficult for some new users to participate in the tours. Therefore, some institutions have turned to virtual tour technology as an alternative solution to provide library orientation. This research aims to determine users' perceptions of the utilization of virtual tours as an educational medium for users in meeting their information needs, using the Technology Acceptance Model (TAM) as the theoretical framework. The research method used is descriptive quantitative with data collection techniques using questionnaires. The research sample was taken using simple random sampling, involving 98 library users. The results of this study indicate a positive perception with a good category regarding the utilization of virtual tours as a library orientation medium in meeting information needs.*

**Keywords:** *Information Needs, Library Orientation, Perception, Virtual tour*

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN HAK CIPTA .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Manfaat Penelitian.....	5
1.5 Struktur Organisasi Penulisan Penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>8</b>
2.1 Perpustakaan Perguruan Tinggi.....	8
2.2 Persepsi.....	11
2.3 Pendidikan Pengguna .....	13
2.4 <i>Virtual tour</i> .....	17
2.5 Foto Panorama 360° .....	21
2.6 Kebutuhan Informasi .....	22
2.7 <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i> .....	23
2.8 Penelitian Sebelumnya .....	27
2.9 Kerangka Berpikir .....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>34</b>
3.1 Desain Penelitian.....	34

3.2 Partisipan .....	35
3.3 Populasi dan Sampel .....	35
3.4 Instrumen Penelitian.....	37
3.4.1 Uji Validitas .....	39
3.4.2 Uji Reliabilitas .....	41
3.5 Prosedur Penelitian.....	42
3.6 Analisis Data.....	43
3.6.1 Analisis Persentase.....	43
<b>BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
4.1 Deskripsi Karakteristik Responden .....	44
4.2 Deskripsi Hasil Penelitian .....	46
4.2.1 Deskripsi Persepsi Pengguna Terhadap Pemanfaatan <i>Virtual tour</i> Sebagai Media Orientasi Perpustakaan dalam Memenuhi Kebutuhan Informasi .....	46
4.2.2 Deskripsi Persepsi Kebermanfaatan <i>Virtual tour</i> Sebagai Media Orientasi Perpustakaan .....	48
4.2.3 Deskripsi Persepsi Pengguna Terhadap Kemudahan <i>Virtual tour</i> Sebagai Media Orientasi Perpustakaan .....	53
4.3 Analisis Data.....	55
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	56
4.4.1 Persepsi Pengguna Terhadap Kebermanfaatan <i>Virtual tour</i> Sebagai Media Orientasi Perpustakaan dalam Memenuhi Kebutuhan Informasi .....	56
4.4.2 Persepsi Pengguna Terhadap Kemudahan <i>Virtual tour</i> Sebagai Media Orientasi Perpustakaan dalam Memenuhi Kebutuhan Informasi .....	59
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI .....</b>	<b>62</b>
5.1 Simpulan.....	62
5.1.1 Simpulan Umum .....	62
5.1.2 Simpulan Khusus .....	62
5.2 Implikasi .....	63
5.3 Rekomendasi .....	63
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>76</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Literatur Review.....	28
Tabel 3.1 Populasi Mahasiswa Baru Perguruan Tinggi X Tahun 2023 .....	35
Tabel 3.2 Skor Skala Likert Dalam Penelitian .....	37
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian .....	38
Tabel 3.4 Hasil Uji Validitas Instrumen Penelitian .....	39
Tabel 3.5 Hasil Uji Reliabilitas .....	42
Tabel 3.6 Penafsiran Persentase .....	43

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Indikator Persepsi Kebermanfaatan dan Persepsi Kemudahan ...	25
Gambar 2.2 Model Original Teori TAM 1989 (Davis, 1989) .....	26
Gambar 2.3 Kerangka Berpikir .....	33

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Surat Keputusan Pengangkatan Pembimbing Skripsi .....	77
Lampiran 1.2 Lampiran Surat Izin Penelitian .....	78
Lampiran 1.3 Surat Permohonan <i>Expert Judgement</i> .....	79
Lampiran 1.4 Surat Pernyataan <i>Expert Judgement</i> .....	80
Lampiran 1.5 Lembar Pernyataan Cek <i>Index Similarity</i> .....	82
Lampiran 1.6 Catatan Bimbingan Sripsi Dosen Pembimbing .....	84
Lampiran 2.1 Kuesione Penelitian .....	86
Lampiran 2.2 Tabulasi Data Instrumen .....	90
Lampiran 3.1 Biodata Diri .....	94

## DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, Rifai. (2021). Pengantar Metode Penelitian. Yogyakarta : Suka Press
- Agha, H., & Ramadan, S. (2013). Implementasi Sistem *Virtual tour* Berbasis E-Panorama (Studi Kasus: Universitas Narotama Surabaya). *Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi, Universitas Narotama Surabaya*, 1–7.
- Agustina, S. (2016). Perancangan Perpustakaan Virtual Untuk Anak dan Remaja Di Museum Pendidikan Nasional UPI. Prosiding Seminar Nasional Dalam SLiMS Commeet West Java 2016 “Senayan Library Management System Community Meet Up West Java.”. Kreativitas Pustakawan Pada Era Digital Dalam Menyediakan Sumber Informasi Bagi Generasi Digital Native : 40-49. Bandung, 17-18 Desember 2016: Unpad Press.
- Alam, S. (2014). Manfaat Orientasi Pendidikan Pengguna Perpustakaan. *Jupiter*, *XIII*(2), 63–70.  
[journal.unhas.ac.id/index.php/jupiter/article/download/1648/935](http://journal.unhas.ac.id/index.php/jupiter/article/download/1648/935)
- Anita, T. L., Zulkarnain, A., Subakti, A. G., & Pitchayadejanant, K. (2023). *Technology Acceptance Model for Virtual Reality in Hotel Industry*. July, 1858–1866. <https://doi.org/10.46254/eu05.20220374>
- Apriyanti, Putri. (2018). Efektivitas Pemberdayaan Ekonomi Pesantren Dalam Perspektif Ekonomi Islam (Studi Pada Pondok Pesantren Terpadu Ushuluddin Belambangan Penengahan Lampung Selatan. (Skripsi). Undergraduate thesis, UIN Raden Intan Lampung.
- Asroi, S. (2021). *Aplikasi Virtual Tour Pengenalan Lingkungan Perpustakaan Universitas Semarang Sebagai Media Informasi ( Virtual Tour Application Introduction To The Semarang University Library Environment As A Media Of Information ) Subkhan Asroi*. September, 1–5.  
<https://repository.usm.ac.id/detail-jurnalmahasiswa-1009.html>
- Damayanty. (2012). Sistem Layanan Informasi Di Perpustakaan Pada Abad Ke-21. In *EduLib* (Vol. 2, Issue 1). <https://doi.org/10.17509/edulib.v2i1.2262>
- Darmawan, Deni. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif. Bandung : PT. Remaja

Rosdakarya

- Davis, F. D. (1989a). Perceived usefulness, perceived ease of use, and user acceptance of information technology. *MIS Quarterly: Management Information Systems*, 13(3), 319–339. <https://doi.org/10.2307/249008>
- Davis, F. D. (1989b). Perceived Usefulness, perceived ease of use and user acceptance of information technology. *MIS Quarterl*, 13(3), 1–23.
- Deanawa, Narenda Aulia. (2016). Analisis Kebutuhan Informasi (Information Need Assesment) Lansia di Kota Surabaya. (Skripsi). Universitas Airlangga, Surabaya
- Dini Andiani, N., Arismayanti, N. K., Anwar Sani, F. E., & Wiarti, L. Y. (2022). Wisata Virtual: Keterlibatan Masyarakat Bali Aga dalam Promosi Pariwisata Virtual di Masa Pandemi Covid-19 di Bali Utara. *Jurnal Kajian Bali (Journal of Bali Studies)*, 12(2), 426. <https://doi.org/10.24843/jkb.2022.v12.i02.p06>
- Dio, D., Safriadi, N., & Sukanto, A. S. (2019). Rancang Bangun Aplikasi *Virtual tour* Lokasi Rekreasi dan Hiburan Keluarga di Pontianak. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 7(1), 1. <https://doi.org/10.26418/justin.v7i1.27384>
- Duck, P. M., & Koeske, R. (2005). Marketing the Millennials: What They Expect From Their Library Experience. ACRL Twelfth National Conference, Table 1, 112–12
- Duncan, J. M., & Roth, L. K. (2001). Production of the next-generation library *virtual tour*. *Bulletin of the Medical Library Association*, 89(4), 331–338.
- Eko, S. A. (2009). Aplikasi Statistik dengan SPSS 16.0. Jakarta :Prestasi pustaka publiser
- Espe, T. W. (2020). Sense of Direction: Embedding a *Virtual tour* in Course-Integrated Instruction Sessions at an Academic Library. *Practical Academic Librarianship: The International Journal of the SLA*, 10(1), 24–37. <https://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&db=lxh&AN=1465761>



87&site=ehost-live

- Fadhilah, R., & Nelisa, M. (2014). Pemenuhan Kebutuhan Informasi Pemustaka di Badan Perpustakaan dan Kearsipan Provinsi Sumatera Barat. *Ilmu Informasi Perpustakaan Dan Kearsipan*, 3(1), 104–111. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/iipk/article/view/5692>
- Fatmawati, E. (2015). *Technology Acceptance Model (TAM) untuk Menganalisis Sistem Informasi Perpustakaan. Iqra': Jurnal Perpustakaan Dan Informasi*, 9(1), 1–13. <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/iqra/article/view/66>
- Febrianti, B. R. (2019). Pendidikan Pemakai (User Education) Bagi Mahasiswa Baru di Perpustakaan Universitas Sriwijaya. *Jurnal Kepustakawanan Dan Masyarakat Membaca*, 35(1), 015–022.
- Firmansyah (2021). Proses Pencarian Informasi Siswa Sman Sumatera Selatan Menggunakan Model Information Search Process (Isp). Undergraduate Thesis Thesis, Uin Raden Fatah Palembang
- Fuady, I., Arifin, H., & Kuswarno, E. (2017). Factor Analysis That Effect University Student Perception in Untirta About Existence of Region Regulation in Serang City - Analisis Faktor Yang Mempengaruhi Persepsi Mahasiswa Untirta Terhadap Keberadaan Perda Syariah Di Kota Serang. *Jurnal Penelitian Komunikasi Dan Opini Publik*, 21(1), 123770.
- Gangga Anuraga, Artanti Indrasetianingsih, & Muhammad Athoillah. (2021). PELATIHAN PENGUJIAN HIPOTESIS STATISTIKA DASAR DENGAN SOFTWARE R. BUDIMAS, 3(02), 587–599.
- Hakim, Muhammad Lutful. (2019). Pengembangan Sistem Pemetaan Ruangan Menggunakan *Virtual tour* Dengan Gambar Panorama (Studi Kasus : Stmik Akakom Yogyakarta). (Skripsi). STMIK AKAKOM YOGYAKARTA.
- Hakimah, E. N. (2016). Pengaruh Kesadaran Merek, Persepsi Kualitas, Asosiasi Merek, Loyalitas Merek Terhadap Keputusan Pembelian Makanan Khas Daerah Kediri Tahu Merek “POO” Pada Pengunjung Toko Pusat Oleh-Oleh

Kota Kediri. *Jurnal Nusantara Aplikasi Manajemen Bisnis*, 1(1), 13–21.

- Hariyani, Tika. (2020). Pengaruh Pendidikan Pemakai (User Education) Terhadap Pemanfaatan Koleksi Perpustakaan UIN Sumatera Utara Medan. (Skripsi). Fakultas Ilmu Sosial. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Medan.
- Hasugian, Jonner. (2009). Dasar-Dasar Ilmu Perpustakaan dan Informasi. Medan: USU Press.
- Han, J. H., & Sa, H. J. (2022). Acceptance of and satisfaction with online educational classes through the *Technology Acceptance Model* (TAM): the COVID-19 situation in Korea. *Asia Pacific Education Review*, 23(3), 403–415. <https://doi.org/10.1007/s12564-021-09716-7>
- Handjojo, & Valentina, F. (2013). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Content Management System Dengan Format Virtual Online Tour. *Teknik Informatika, Universitas Tanjungpura*, 1(2), 1–6.
- Husain, M. A., Octaviani, A., & Dewi, P. (2019). Komunitas Kumandang Sastra Semarang. *Jurnal Ilmu Perpustakaan*, 8.
- Jauhari, J. (2021). Solo-Yogya Into 360-Degree Photography. *Capture : Jurnal Seni Media Rekam*, 13(1), 17–31. <https://doi.org/10.33153/capture.v13i1.3627>
- Jayanti, F., & Arista, N. T. (2019). Persepsi Mahasiswa Terhadap Pelayanan Perpustakaan Universitas Trunojoyo Madura. *Competence : Journal of Management Studies*, 12(2), 205–223. <https://doi.org/10.21107/kompetensi.v12i2.4958>
- Kawulur, M. U., Rindengan, Y. D. Y., & Najoran, X. B. N. (2018). *Virtual tour e-Tourism Objek Wisata Alam diKabupaten Biak Numfor*. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(3), 1–6.
- Kharismajati, G., Umar, R., & Sunardi. (2020). Inovasi Promosi Obyek Wisata Purbalingga Menggunakan Teknologi Virtual Reality 360 O Panorama Berbasis Android Promotion Innovations Tour Destination Purbalingga Using Virtual Reality Technology Panoramic 360 O Based on Android. *JIKO (Jurnal*

- Informatika Dan Komputer*), 3(2), 62–68. <https://doi.org/10.33387/jiko>
- Kholiq, A. N. (2016). *Perancangan Simulasi Virtual tour Perpustakaan UIN Sunan Kalijaga Menggunakan Unity Engine* [Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga]. <https://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/22197/>
- Kurniawan, T. (2016). Peran Perpustakaan Perguruan Tinggi Dalam Mengembangkan Repositori Institusi. *Pustaloka*, 8(2), 231–243. <http://roar.eprints.org/>
- Kusuma, S. S., & Herlina, E. (2021). Visualisasi Green Campus Universitas Kuningan Dalam Panorama Fotografi Panosphere. *Jurnal Signal*, 9(2), 159. <https://doi.org/10.33603/signal.v9i2.5379>
- Legris, P., Ingham, J., & Collette, P. (2003). Why do people use information technology? A critical review of the *Technology Acceptance Model*. *Information and Management*, 40(3), 191–204. [https://doi.org/10.1016/S0378-7206\(01\)00143-4](https://doi.org/10.1016/S0378-7206(01)00143-4)
- Listyana, R., & Hartono, Y. (2015). Persepsi Dan Sikap Masyarakat Terhadap Penanggalan Jawa Dalam Penentuan Waktu Pernikahan (Studi Kasus Desa Jonggrang Kecamatan Barat Kabupaten Magetan Tahun 2013). *Agastya: Jurnal Sejarah Dan Pembelajarannya*, 5(01), 118. <https://doi.org/10.25273/ajsp.v5i01.898>
- Mahendra, I. (2016). Penggunaan *Technology Acceptance Model* (TAM) dalam mengevaluasi penerimaan pengguna terhadap sistem informasi -pada PT . ari jakarta. *Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa*, 5(2), 183–195.
- Maulana, A., Rosalina, V., & Safaah, E. (2020). Implementasi Teknologi *Virtual tour* Perpustakaan Menggunakan Metode Pengembangan Multimedia Development Life Cycle (Mdlc). *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 7(1), 1. <https://doi.org/10.30656/jsii.v7i1.1875>
- Mayjeksan, A., & Pibriana, D. (2020). *Technology Acceptance Model* (TAM) Untuk Menganalisis. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*,

7(2407–4322), 580–592.

- Muhammad, R., Mutiarin, D., & Damanik, J. (2021). *Virtual tourism Sebagai Alternatif Wisata Saat Pandemi*. *Journal of Indonesian Tourism, Hospitality and Recreation*, 4(1), 53–60. <https://doi.org/10.17509/jithor.v4i1.31250>
- Mustafidah, H., & Giarto, W. G. P. (2021). Aplikasi Berbasis Web untuk Analisis Data Menggunakan Korelasi Bivariat Pearson. *Sainteks*, 18(1), 39. <https://doi.org/10.30595/sainteks.v18i1.10564>
- Nahl, D. (2005). Affective and cognitive information behavior: Interaction effects in Internet use. *Proceedings of the American Society for Information Science and Technology*, 42(1). <https://doi.org/10.1002/meet.1450420196>
- Nataliya, P. (2015). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Permainan Tradisional Congklak Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Psikologi Terapan*, 03(02), 343–358. <https://ejournal.umm.ac.id/index.php/jipt/article/view/3536>
- Nida, Amanah Chella Vega (2020). Pengaruh Penerimaan Sistem Informasi Akuntansi Dengan Pendekatan *Technology Acceptance Model* (TAM) Rumah 101 Sakit Bandar Lampung. Skripsi thesis, IBI DARMAJAYA.
- Partovinia, P. (2023). The Effect of the *Virtual tour Technology Acceptance Model* on the Tendency to Actual Visit Tourist Destinations Based on Familiarity with the Destination. 18(61), 111–138. <https://doi.org/10.22054/tms.2023.73014.2814>
- Pertiwi, Pitma. (2015). Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Pendapatan Tenaga Kerja di Daerah Istimewa Yogyakarta. (Skripsi). Universitas Negeri Yogyakarta
- Prambudi, J., & Imantoro, J. (2021). *Technology Acceptance Model* (TAM) Untuk Menganalisis Penerimaan Pengguna Terhadap Penggunaan Aplikasi Belanja Online XYZ. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 3(2), 6.

- Putri, N. I., Herdiana, Y., Suharya, Y., & Munawar, Z. (2021). Kajian Empiris Pada Transformasi Bisnis Digital. *ATRABIS: Jurnal Administrasi Bisnis*, 7(1), 1–15. <http://jurnal.plb.ac.id/index.php/atrabis/article/view/600>
- Rahayu, S. (2017). Mengenal Perpustakaan Perguruan Tinggi Lebih Dekat. *Buletin Perpustakaan Universitas Islam Indonesia*, 103–110. <https://journal.uui.ac.id/Buletin-Perpustakaan/article/view/9109/7603>
- Rangkuti, L. A. (2014). Pentingnya Pendidikan Pemakai (User Education) di Perpustakaan Perguruan tinggi. *Iqra*, 08 No.1(01), 43. <https://journal.unhas.ac.id/index.php/jupiter/article/download/34/32/48>
- Rice, S., & Gregor, M. N. (2013). This Library Orientation is Fun!: Building a Successful *Virtual tour* Experience for Students. *Imagine, Innovate, Inspire: The Proceedings of the ACRL 2013 Conference*, 583–588.
- Ratnaningsih, R (1994). Pemakai dan Bimbingan Pengguna Perpustakaan Tinjauan dari Segi Mahasiswa Baru Hingga Peneliti Terintegrasi Terlepas dari Kurikulum. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi
- Riesa, R. M., & Haries, A. (2020). *Virtual tourism* dalam Literature Review. *Jurnal Pariwisata Bunda*, 01(1), 1–6.
- Rice, S., & Gregor, M. N. (2013). This Library Orientation is Fun!: Building a Successful *Virtual tour* Experience for Students. *Imagine, Innovate, Inspire: The Proceedings of the ACRL 2013 Conference*, 583–588.
- Riyadi, S., & Nurhaida, I. (2022). Aplikasi Sistem *Virtual tour* E-Panorama 360 Derajat Berbasis Android Untuk Pengenalan Kampus Mercu Buana. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 9(1), 17. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2021864209>
- Rufaidha, N. F., & Irhandayaningsih, A. (2022). Perilaku Informasi Mahasiswa Fakultas Ilmu Budaya Universitas Diponegoro dalam Pemanfaatan Fitur Trending Topic Twitter Sebagai Pemenuhan Kebutuhan Informasi. *Anuva: Jurnal Kajian Budaya, Perpustakaan, Dan Informasi*, 6(4), 493–504.

<https://doi.org/10.14710/anuva.6.4.493-504>

- Sa'diyah, L., & Furqon Adli, M. (2019). Perpustakaan Di Era Teknologi Informasi. *Al Maktabah : Jurnal Kajian Ilmu Dan Perpustakaan*, 4(2), 142–149. <https://ejournal.iainbengkulu.ac.id/index.php/almaktabah/article/view/2520>
- Samiyati. (2019). Pendidikan Pemustaka di Perguruan Tinggi: Alternatif Kegiatan yang Dapat Dilakukan Perpustakaan. *Institut Seni Indonesia Yogyakarta*, 1–14. <http://digilib.isi.ac.id/id/eprint/6191>
- Sanaky, M. M. (2021). Analisis Faktor-Faktor Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah. *Jurnal Simetrik*, 11(1), 432–439. <https://doi.org/10.31959/js.v11i1.615>
- Saputra, M. D. (2019). *Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kesiapan Guru Dalam Menggunakan E-Learning Moodle Dengan Menggunakan Teori Technology Acceptance Model (Tam)*. 1–113. <https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/8609/>
- Sarwono, J. (2006). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Setiawan, P. Y., & Widanta, A. A. B. P. (2021). The effect of trust on travel agent online use: Application of the *Technology Acceptance Model* . *International Journal of Data and Network Science*, 5(3), 173–182. <https://doi.org/10.5267/j.ijdns.2021.6.015>
- Salsabil, Rahma Dipa (2022). Implementasi *Virtual tour* Menggunakan Panoramic Sebagai Media Edukasi dan Promosi Kampus IV Uinsu.(Skripsi). Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Saputra, Muhammad Dedi (2019). Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kesiapan Guru Dalam Menggunakan E-Learning Moodle Dengan Menggunakan Teori *Technology Acceptance Model (Tam)* (Studi Kasus Guru Smk Aceh Besar). (Skripsi). Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry. Banda Aceh, Darussalam.

- Shafira, N. A. (2017). Kata kunci : Persepsi Kebermanfaatan , Persepsi Kemudahan , Penggunaan Sistem Keywords : Perceived Usefulness , Perceived Ease of Use , System Use . *Analisis Faktor Faktor Yang Mempengaruhi Penggunaan Sistem Pembayaran Shopee Payment (Shopee Pay)*, 1–12.
- Sholikhah, A. (2016). ST A TISTIK DESKRIPTIF A TIF Amirotn Sholikhah. *Komunika*, 10(2), 342–362.
- Sinaga, Dameria. (2014). Statistik Dasar. Jakarta : UKI Press
- Subawa, I. G. B., Mertayasa, I. N. E., & Wahyuni, D. S. (2022). Pengembangan *Virtual tour* Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Berbasis Fotografi 360 Derajat. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 11(3), 334–343.
- Sugiyono. (2015). Metode penelitian pendidikan: Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta
- Sukmawati (2018). Pengaruh Orientasi Perpustakaan Terhadap Jumlah Pengunjung Perpustakaan Utsman Bin Affan universitas Muslim Indonesia (Umi) Makassar. (Skripsi). Fakultas Adab dan Humaniora. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Sulistyo-Basuki. (2004). Pengantar Ilmu Perpustakaan. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Sulistoy-Basuki. (2014). Senarai pemikiran Sulistyo Basuki : Profesor pertama Ilmu Perpustakaan dan Informasi di Indonesia. Jakarta : Ikatan Sarjana Ilmu Perpustakaan dan Informasi Indonesia (ISIPII)
- Swarjana, Ketut (2022). Populasi-Sampel, Teknik Sampling & Bias Dalam Penelitian. Yogyakarta: Andi.
- Syamsuddin, A. (2001). Peranan Pendidikan Pemakai Terhadap Pelayanan Perpustakaan Perguruan Tinggi. *Al-Maktabah*, 3(2), 166–172.
- Taluke, D., Lakat, R. S. M., Sembel, A., Mangrove, E., & Bahwa, M. (2019).

- Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. *Spasial*, 6(2), 531–540.
- Thomas, D. G., Sompie, S. R. U. A., & Sugiarto, B. A. (2018). *Virtual tour* Sebagai Media Promosi Interaktif Penginapan Di Kepulauan Bunaken. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(1), 14–22. <https://doi.org/10.35793/jti.13.1.2018.20188>
- Ulya. (2017). Menuju Perpustakaan Perguruan Tinggi Yang Bermutu. *LIBRARIA: Jurnal Perpustakaan*, 4(2), 449. <https://doi.org/10.21043/libraria.v4i2.1772>
- Umafagur, F., Sentinuwo, S. R., & Sugiarto, B. A. (2016). Implementasi *Virtual tour* Sebagai Media Informasi Daerah (Studi Kasus : Kota Manado). *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1). <https://doi.org/10.35793/jti.9.1.2016.13456>
- Venkatesh, V., & Davis, F. D. (1996). A model of the antecedents of perceived ease of use: Development and test. *Decision Sciences*, 27(3), 451–481. <https://doi.org/10.1111/j.1540-5915.1996.tb00860.x>
- Waraney, S. P. F., Tulenan, V., & Sinsuw, A. A. E. (2017). Pengembangan *Virtual tour* Potensi Wisata Baru Di Sulawesi Utara Menggunakan Teknologi Video 360 Derajat. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1), 1–8.
- Wicaksono, S. R. (2022). *Teori Dasar Technology Acceptance Model* (Issue December 2022). <https://doi.org/10.5281/zenodo.7754254>
- Wida, P. A. M. W., Yasa, N. N. K., & Sukaatmadja, I. P. G. (2016). Aplikasi Model Tam (*Technology Acceptance Model*) Pada Perilaku Pengguna Instagram. *Urnal Ilmu Manajemen Mahasaraswati*, 16(1), 59–72. <https://doi.org/10.4018/joeuc.2004010104>
- Widiastutik, S., & Dita Ardriani, N. N. (2018). Program Library User Education Terhadap Optimalisasi Layanan Perpustakaan Stmik Stikom Indonesia. *Pustaka : Jurnal Ilmu-Ilmu Budaya*, 18(1), 6. <https://doi.org/10.24843/pjiib.2018.v18.i01.p02>
- Wilson, T. D. (1984). The cognitive approach to information-seeking behaviour and



information use. *Social Science Information Studies*, 4(2–3), 197–204. 105  
[https://doi.org/10.1016/0143-6236\(84\)90076-0](https://doi.org/10.1016/0143-6236(84)90076-0)

Wulur, H. W., Sentinuwo, S., & Sugiarto, B. (2015). Aplikasi *Virtual tour* Tempat Wisata Alam di Sulawesi Utara. *Jurnal Teknik Informatika*, 6(1), 1–6.

Xiao, D. Y. (2000). Experiencing the library in a panorama virtual reality environment. *Library Hi Tech*, 18(2), 177–184.  
<https://doi.org/10.1108/07378830010333572>

Yulia Fatma, Regiolina Hayami, Arif Budiman, & Yoze Rizki. (2019). Rancang Bangun *Virtual tour* Reality Sebagai Media Promosi Pariwisata Di Propinsi Riau. *Jurnal Fasilkom*, 9(3), 1–7. <https://doi.org/10.37859/jf.v9i3.1666>

Yuni Kiki, H., & Sri, A. (2013). KEBUTUHAN INFORMASI WANITA PEKERJA SEKS DI RESOSIALISASI ARGOREJO SEMARANG. *Jurnal Ilmu P*, 2, 1–8.

Yuni Kiki, H., & Sri, A. (2013). KEBUTUHAN INFORMASI WANITA PEKERJA SEKS DI RESOSIALISASI ARGOREJO SEMARANG. *Jurnal Ilmu P*, 2, 1–8.

Yusuf, Pawit M. & Subekti, Priyo (2010). *Theory Penelurusan Informasi (Information Retrieval)*. Jakarta :Kencana.

Zaim, M. (2021). Keberterimaan Dan Kebermanfaatan Serapan Kata Asing Dalam Bidang Teknologi Informasi Oleh Penutur Indonesia Acceptance. *Kongres Bahasa Indonesia*, 1–16.