

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

Simpulan dan saran yang dijelaskan berikut ini, disusun berdasarkan seluruh kegiatan penelitian mengenai ”Manfaat Hasil Belajar *Costume Performing Art* Sebagai Kesiapan Menjadi *Costume Designer*” pada mahasiswa angkatan 2011 Program Studi Kriya Tekstil dan Mode Universitas Telkom Bandung.

A. Simpulan

Simpulan dari penelitian dibuat berdasarkan pada tujuan penelitian, pernyataan penelitian, pengolahan data dan pembahasan hasil penelitian yang dapat dikemukakan sebagai berikut:

1. Hasil Penelitian Mengenai Manfaat Hasil Belajar *Costume Performing Art* Ditinjau Dari Konsep Pemahaman *Costume Performing Art* Sebagai Kesiapan Menjadi *Costume Designer*

Manfaat hasil belajar *costume performing art* ditinjau dari konsep pemahaman *costume performing art* menunjukkan bahwa lebih dari setengahnya mahasiswa telah merasakan manfaat konsep pemahaman *costume performing art* sebagai kesiapan menjadi *costume designer*. Manfaat yang sangat dirasakan oleh mahasiswa pada kompetensi ini adalah manfaat teori konsep *performing art* dan pengetahuan jenis kostum modern sebagai kesiapan menjadi *costume designer*.

2. Hasil Penelitian Mengenai Manfaat Hasil Belajar *Costume Performing Art* Ditinjau Dari Pembuatan Desain Atau Rancangan *Costume Performing Art* Sebagai Kesiapan Menjadi *Costume Designer*

Manfaat hasil belajar *costume performing art* ditinjau dari pembuatan desain atau rancangan *costume performing art* menunjukkan bahwa lebih dari setengahnya mahasiswa telah merasakan manfaat pembuatan desain atau rancangan *costume*

performing art sebagai kesiapan menjadi *costume designer*. Manfaat yang sangat dirasakan oleh mahasiswa pada kompetensi ini adalah manfaat pembuatan proposal desain kostum sebagai kesiapan menjadi *costume designer*.

3. Hasil Penelitian Mengenai Manfaat Hasil Belajar *Costume Performing Art* Ditinjau Dari Pembuatan *Costume Performing Art* Sesuai Karakteristik Yang Dimunculkan Sebagai Kesiapan Menjadi *Costume Designer*

Manfaat hasil belajar *costume performing art* ditinjau dari pembuatan *costume performing art* sesuai karakteristik yang dimunculkan menunjukkan bahwa lebih dari setengahnya mahasiswa telah merasakan manfaat pembuatan *costume performing art* sesuai karakteristik yang dimunculkan sebagai kesiapan menjadi *costume designer*. Manfaat yang sangat dirasakan oleh mahasiswa pada kompetensi ini adalah manfaat pembuatan kostum sesuai karakteristik pada tokoh perfilman sebagai kesiapan menjadi *costume designer*.

B. Saran

Saran yang penulis ajukan berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian yang diharapkan dapat memberikan manfaat dan menjadi bahan pertimbangan untuk dijadikan masukan bagi pihak-pihak yang bersangkutan.

Hasil penelitian menggambarkan secara umum lebih dari setengah mahasiswa merasakan manfaat hasil belajar *costume performing art* ditinjau dari konsep pemahaman *costume performing art*, pembuatan desain atau rancangan *costume performing art*, dan pembuatan *costume performing art* sesuai karakteristik yang dimunculkan sebagai kesiapan menjadi *costume designer*. Hasil penelitian ini diharapkan menjadi media motivasi agar mahasiswa dapat mengembangkan dan meningkatkan pengetahuan serta keterampilan dalam membuat karya kostum pertunjukkan yang sesuai dengan tema dan karakteristik tokoh sebagai upaya meningkatkan kualifikasi kerja *costume designer* sehingga lebih siap dan matang untuk berprofesi sebagai *costume designer*.

1. Dosen Mata Kuliah

Hasil penelitian menggambarkan secara umum lebih dari setengahnya mahasiswa merasakan manfaat hasil belajar *costume performing art* sebagai kesiapan menjadi *costume designer*. Hasil penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai bahan informasi dan pengetahuan tambahan bagi dosen mata kuliah *Costume Performing Art* untuk lebih menunjang proses pembelajaran dengan pengadaan kegiatan-kegiatan keterampilan dalam proses membuat kostum pertunjukkan dan media bagi dosen agar dapat meningkatkan dan mengembangkan pengetahuan, sikap serta keterampilan dalam mengaplikasikan *costume performing art* sebagai kesiapan menjadi *costume designer*.