

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
Daftar isi	v
Daftar Tabel	viii
Daftar Gambar	ix
Daftar Lampiran	x
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Penelitian	2
D. Manfaat Penelitian	3
E. Definisi Operasional	5
1. Metode Mengajar	5
2. <i>Role Playing</i>	11
3. Pembelajaran IPS	12
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. <i>Role Palying</i>	14
B. Proses Persiapan <i>Role Playing</i>	16
C. Proses Pelaksanaan Metode <i>Role Playing</i>	17

D. Evaluasi Metode <i>Role Playing</i>	19
E. Kelebihan dan Kelemahan Metode <i>Role Playing</i>	20
F. Usaha Mengatasi Kelemahan Metode <i>Role Playing</i>	22
G. Penggunaan <i>Role Playing</i> pada Pembelajaran IPS SD ...	23
H. Topik Penelitian <i>Role Playing</i>	30

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Pemilihan Metode Penelitian	33
1. Pemilihan Metode.....	33
2. Lokasi dan Subjek Penelitian	34
3. Instrumen Penelitian	34
B. Pengumpulan Data	35
1. Tahapan Pra-Lapangan	35
2. Tahapan Pelaksanaan	35
3. Tahapan Analisis.....	36
C. Teknik Analisi Data.....	36
1. Sortir Data.....	36
2. Penyajian Data.....	36
3. Mengambil Kesimpulan dan Verivikasi	36

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	38
1. Perencanaan Penggunaan Metode Mengajar <i>Role Playing</i>	38

2. Penggunaan Metode <i>Role Playing</i>	50
3. Kelebihan dan Kekurangan	54
B. Pembahasan Hasil Penelitian	56
1. Refleksi Kegiatan Pembelajaran dengan Metode <i>Role Playing</i>	56
2. Keunggulan Metode <i>Role Playing</i> dalam Pembelajaran	57
3. Hambatan dan Kesulitan	58

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

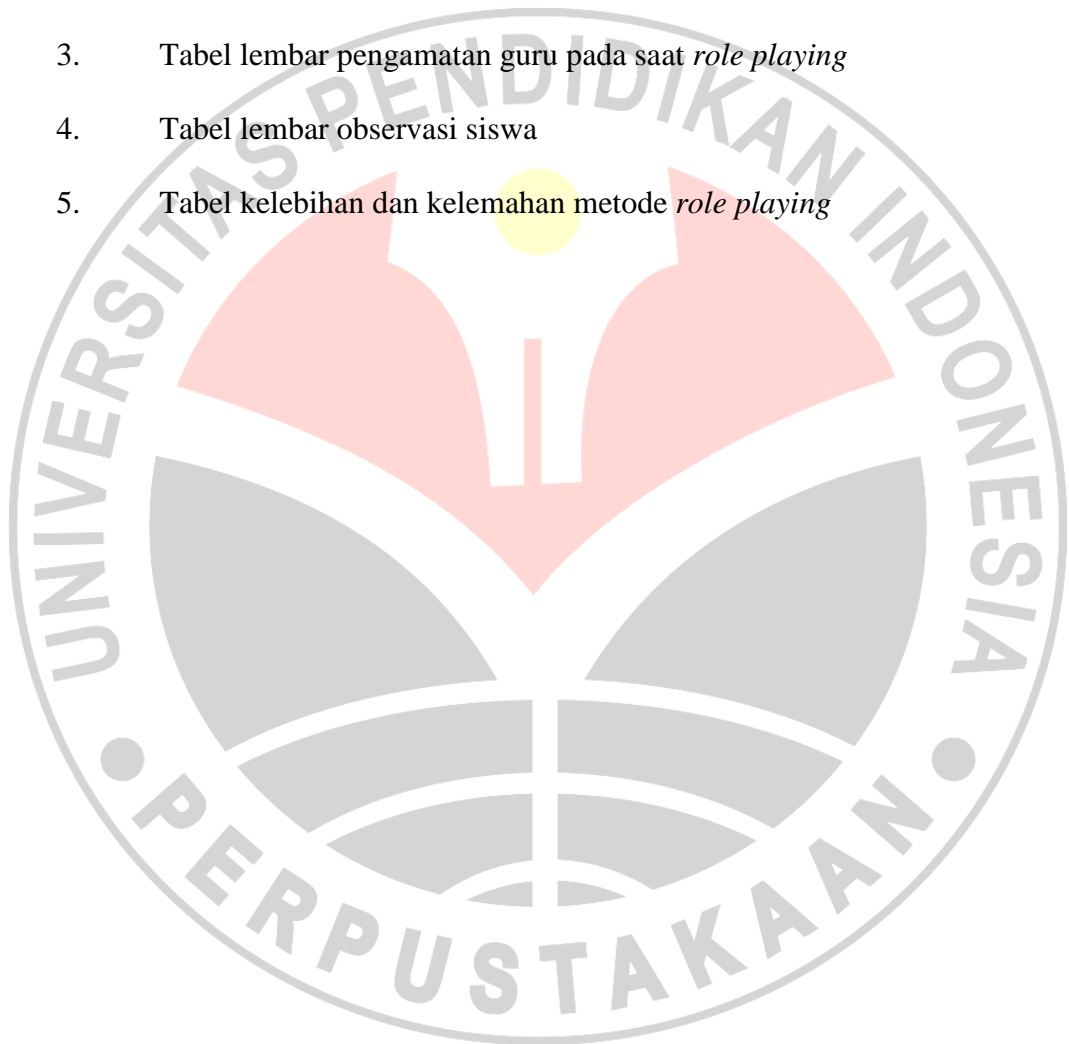
A. Kesimpulan	60
B. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	66



DAFTAR TABEL

Tabel

1. Kisi-kisi dalam wawancara
2. Kisi-kisi dalam observasi
3. Tabel lembar pengamatan guru pada saat *role playing*
4. Tabel lembar observasi siswa
5. Tabel kelebihan dan kelemahan metode *role playing*



DAFTAR GAMBAR

1. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran
2. Photo-photo Penelitian



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

- Rencana pelaksanaan pembelajaran
- Lembaran observasi
- Kisi-kisi lembar observasi
- Lembaran pedoman wawancara
- skenario *role playing*

