

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari hasil penelitian berdasarkan hasil pengolahan dan tafsiran data, sehingga akan memperoleh rumusan yang *real* dan objektif.

Sebagai penutup akan dikemukakan saran-saran dengan harapan akan dijadikan *feedback* terhadap masalah-masalah kependidikan dalam upaya menghasilkan hasil yang optimal dalam bidang pendidikan.

A. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan menunjukkan bahwa:

Hasil belajar siswa kelas II SDIT Ar Raffi Baleendah terhadap proses percepatan kemampuan menghitung perkalian pada mata pelajaran Matematika pada aspek analisis yang menggunakan media kartun interaktif lebih tinggi dibandingkan dengan siswa yang menggunakan media gambar.

Berdasarkan hal tersebut penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Kesimpulan Umum

Penggunaan media kartun interaktif dinilai efektif terhadap percepatan kemampuan menghitung perkalian siswa dalam meningkatkan prestasi belajar siswa dibandingkan dengan penggunaan media gambar, pada ranah kognitif pemahaman, penerapan dan analisis pada mata pelajaran Matematika kelas II SDIT Ar Raffi Baleendah.

2. Kesimpulan Khusus

Secara khusus penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Penggunaan media kartun interaktif lebih efektif terhadap percepatan kemampuan berhitung perkalian dibandingkan dengan penggunaan media gambar pada ranah kognitif aspek pemahaman, pada mata pelajaran Matematika di Sekolah dasar.
- b. Penggunaan media kartun interaktif lebih efektif terhadap percepatan kemampuan berhitung perkalian dibandingkan dengan penggunaan media gambar pada ranah kognitif aspek penerapan, pada mata pelajaran Matematika di Sekolah dasar.
- c. Penggunaan media kartun interaktif lebih efektif terhadap percepatan kemampuan berhitung perkalian dibandingkan dengan penggunaan media gambar pada ranah kognitif aspek analisis, pada mata pelajaran Matematika di Sekolah dasar.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan, penulis mencoba mengemukakan saran-saran sebagai berikut :

1. Saran bagi Pihak Sekolah

- a. Dalam proses belajar mengajar penggunaan media komputer dalam pembelajaran hendaknya dioptimalkan untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

Kepada penelitian selanjutnya, agar dapat menindaklanjuti hasil penelitian ini dengan mengembangkan media pembelajaran berbasis komputer yang lebih kreatif lagi.

