

BAB V

PENUTUP

V. 1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dan pembuatan *prototype* perangkat lunak Reverse e-Auction multi-kriteria menggunakan metode AHP, maka penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa metode AHP ini dapat diimplementasikan ke dalam permasalahan pemilihan calon penyuplai dalam kegiatan e-Auction.

Pengembangan perangkat lunak Reverse e-Auction multi-kriteria ini sangatlah tepat untuk digunakan pada auction yang bersifat multi-kriteria, di mana kriteria-kriteria yang dijadikan pedoman dalam pemilihan pemenang tidak hanya menggunakan satu kriteria.

Hasil akhir dari proses pemilihan merupakan nama pemenang dari kegiatan auction yang sedang berlangsung, nama pemenang ini merepresentasikan tawaran terbaik yang sesuai dengan yang diinginkan perusahaan calon pembeli.

V. 2 Saran

Dalam pengembangan selanjutnya penulis menyarankan untuk menggunakan lebih dari 3 kriteria dan bersifat dinamis, dan memungkinkan untuk digunakan dalam kondisi lebih dari 7 peserta, sehingga memungkinkan perangkat lunak ini dapat berfungsi pada kondisi apapun.

Untuk membangun perangkat lunak Reverse e-Auction multi-kriteria yang ideal membutuhkan banyak hal yang dianggap penting untuk mendukung kinerja perangkat lunak itu sendiri. Batasan-batasan yang diberikan terhadap perangkat

lunak harus bisa bersifat fleksibel. Hal ini dimaksudkan untuk memperoleh suatu sistem yang benar-benar dapat dimanfaatkan, baik dalam *content* maupun fitur yang ada.

Adapun metode AHP yang telah dipaparkan oleh penulis merupakan salah satu metode yang dianggap cocok dalam melakukan suatu proses pemilihan dengan multi-kriteria, seperti pemilihan pemenang dalam kegiatan e-Auction ini.

