

**DAFTAR PUSTAKA**

- Abu Ahmadi, Widodo Supriyono. 1997. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Alessi M. Stephen & S. R., Trollip. (1984). *Computer Based Intruccion: Method and Development*, Ney Jersey: Prentice-Hall, Inc.
- Ali, M. (1993). *Strategi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Penerbit Angkasa.
- Angkowo, R., dan Kosasih, A. (2007). *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Grasindo.
- Arikunto, S. (2003). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan* . Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik Edisi Revisi VI*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: P.T Raja Grafindo Persada.
- Depdiknas, B. P. (2007). *Naskah Akademik Kajian Kebijakan Kurikulum Mata Pelajaran TIK* , 01-19.
- Fanani, A. Z., & Diginovac. (2007). *Membuat Persentasi Multimedia Menggunakan Macromedia Flash Pro 8*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Hamalik, Oemar. (2000). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Hermawan, Asep Herry, dkk. (2000). *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Komputer (teori dan praktek)*. Jurusan kurikulum dan teknologi pendidikan UPI. Bandung.

- Kurniawan, Y. (2006). *Belajar Sendiri Macromedia Flash 8*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Nazir, M. (2005). *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Nurgana, E. (1985). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: CV Permadi.
- Rizky, S. (2007). *Interaksi Manusia & Komputer*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Rusman. (2002). Hand Out Mata Kuliah Pembelajaran Berbasis Komputer I.
- Sadiman, A. (1996). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT.Raya Grafindo Persada.
- Said, A. (1981). *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Bina Aksara.
- Sudjana. (1996). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sudjana, N., dan Ibrahim. (2004). *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N., dan Rivai, A. (2001). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N., dan Rivai, A. (2003). *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, E. (2003). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Bandung: JICA-UPI.
- Supranto, J. (1992). *Teknik Sampling Untuk Survei dan Eksperimen*. Jakarta: Rineka Cipta
- Supriyatna. (2008). *Penggunaan Multimedia Interaktif (Mmi) Model Drill And Practice Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Pada Mata Pelajaran*

*Dasar Kompetensi Kejuruan Teknik Mesin (Dkktm)*. Skripsi Jurusan Pendidikan Teknik Mesin: tidak diterbitkan.

Susilawase, Meisya. (2006). *Penggunaan Program Pembelajaran Interaktif Model Games dalam Pembelajaran Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar*. Skripsi Sarjana FIP UPI Bandung: tidak diterbitkan

Syamsudin, A. (2001). *Pengantar Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya.

Teguh. (2008). *Cara Mudah Melakukan Analisa Statistik dengan SPSS*. Yogyakarta : Gava Media.

UPI. (2005). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: UPI.

Wikimedia Foundation. (2009). *Taksonomi Bloom* [Online]. Tersedia : [http://id.wikipedia.org/wiki/Taksonomi Bloom](http://id.wikipedia.org/wiki/Taksonomi_Bloom) [11 Juni 2009]

Zeembry. (2005). *123 Tip dan Trik Acrtionscript Flash MX 2004*. Jakarta: Elex Media Komputindo.