

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b> i
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	6
E. Manfaat Penelitian .....	6
F. Definisi Operasional .....	7
G. Hipotesis .....	8
TINJAUAN PUSTAKA .....	9
A. Media Pembelajaran .....	9
B. Multimedia Interaktif .....	12
C. Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer .....	13

D.	Pembelajaran TIK di Sekolah Menengah Pertama .....	15
E.	Hasil Belajar .....	17
F.	Metode Konvensional .....	19
METODOLOGI PENELITIAN .....		21
A.	Metode dan Design Penelitian .....	21
B.	Populasi dan Sampel .....	22
C.	Prosedur Penelitian .....	23
D.	Instrumen .....	27
E.	Analisis Data .....	34
F.	Laporan Hasil Uji Coba Instrumen .....	37
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....		43
A.	Hasil Penelitian .....	43
B.	Analisis Data .....	46
C.	Pembahasan .....	51
KESIMPULAN DAN SARAN .....		54
A.	Kesimpulan .....	54
B.	Saran .....	55
DAFTAR PUSTAKA .....		56
LAMPIRAN .....		59
RIWAYAT HIDUP PENULIS .....		100

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Klasifikasi Koefisien Korelasi .....	29
Tabel 3.2 Klasifikasi Koefisien Reliabilitas.....	31
Tabel 3.3 Daya Pembeda.....	32
Tabel 3.4 Indeks Kesukaran .....	33
Tabel 3.5 Angket .....	34
Tabel 3.6 Analisis Data Angket.....	35
Tabel 3.7 Analisis Data Kuantitatif .....	36
Tabel 3.8 Ringkasan Perhitungan Validitas Instrumen per Butir.....	37
Tabel 3.9 Ringkasan Perhitungan Reliabilitas .....	39
Tabel 3.10 Klasifikasi Tingkat Kesukaran Instrumen Penelitian.....	39
Tabel 3.11 Klasifikasi daya Pembeda Instrumen Penelitian.....	41
Tabel 4.1 Hasil Pretest dan Posttest.....	46
Tabel 4.2 Uji Normalitas Gain Kelas Eksperimen dan Kontrol.....	47
Tabel 4.3 Uji Homogenitas Skor Pretest, Posttest dan Gain.....	47
Tabel 4.4 Uji Perbedaan Dua Rata-rata .....	48
Tabel 4.5 Tanggapan Siswa Terhadap Pembelajaran .....	50

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 kerucut Pengalaman ( <i>Cone of Experience</i> ) Edgar Dale.....	11
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	26



## DAFTAR LAMPIRAN

### LAMPIRAN 1

1. Storyboard Multi Media Interaktif .....	57
2. Tampilan Multi Media Interaktif.....	58

### LAMPIRAN 2

1. Kisi-Kisi Uji Intrumen Seri-I.....	62
2. Soal Pretest.....	68
3. Soal Postest .....	70
4. Kunci Jawaban Pretest dan Postest.....	72
5. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	73
7. Skenario Pembelajaran.....	77

### LAMPIRAN 3

1. Daftar Responden dan Nilai Pengujian Instrumen.....	80
2. Uji Validitas.....	82
3. Uji Reliabilitas .....	84
4. Data Nilai Gain Kemampuan Siswa.....	87
5. Uji Normalitas Gain Kelas Kontrol.....	89
6. Distribusi Frekuensi Nilai Gain Kontrol .....	90
7. Uji Normalitas Gain Kelas Eksperimen .....	91
8. Distribusi Frekuensi Nilai Gain Eksperimen .....	92
9. Uji Homogenitas .....	93
10. Perbandingan Dua Variabel Bebas Uji T .....	95

**LAMPIRAN 4**

1. Surat-surat Ijin Penelitian ..... 99

