

DAFTAR PUSTAKA

- Andang, Ismail. (2006). *Education Games (Menjadi cerdas dan ceria dengan permainan edukatif)*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Arikunto, Suharsimi. 1996. *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Aunnurahman. (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Barstow, D., Ed Geary, dan Yazijian, H. (2002). *Revolution in Earth and Space Science Education*. [online]. Tersedia: www.EarthScienceEdRevolution.org [8 Mei 2005]
- Budiarti, Ratna. (2007). *Evaluasi Kinerja Bisnis dengan Pendekatan Konsep*. Universitas Negeri Semarang. Tidak diterbitkan.
- Gardner, Howard.(2005). “Delapan Cara untuk Berkembang.”, dalam *Setiap Anak Cerdas*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
- Gita. (2007). *Role Playing Untuk Kecerdasan Majemuk Siswa*. [online]. Tersedia; <http://www.tribunjabar.co.id2009>. [22 Juli 2009].
- Hake, R. R. (1998). *Interactive Engagement Methods In Introductory Mechanics Courses*. Tersedia : <http://www.physics.indiana.edu/~sdi/IEM-2b.pdf>, accessed on [1 October 2002]
- Hamalik, Oemar. (2003). *Proses Belajar Mengajar* . Jakarta : Bumi Aksara
- Joyce, B & Weil, M. (2000). *Models of Teaching*. Six Edition. Boston: Allyn and Bacon

- Karno To. (1996). *Mengenal Analisis Tes (Pengenalan ke Program Komputer ANATES)*. Bandung : Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan FIP IKIP.
- Laksmie, Shrie. (2003). *Upaya Menumbuhkan Keberanian Siswa SLTP Untuk Mengajukan Pertanyaan dan Mengemukakan Gagasan Melalui Model Latihan Inkuiri*. Tesis Program Pasca Sarjana UPI. Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Mulyasa, 2004, Hendra, 2010. *Efektivitas role playing untuk meningkatkan hasil belajar siswa*. [online]. Tersedia:<http://kesehatan.myhendra.web.id/2010/07/efektifitas-role-playing-untuk-meningkatkan-hasil-belajar-siswa.html> [10 Januari 2010]
- Munaf, Syambasri. (2001). *Evaluasi Pendidikan Fisika*. Bandung: Jurusan Pendidikan Fisika FPMIPA UPI.
- Nani. (2007). *Kelebihan dan Kelemahan Model RolePlay (bermain peran)*. [online]. Tersedia:[learningwithme.blogspot.com.www.Siaksoft.netgurupkn.wordpress.com](http://learningwithme.blogspot.com/www.Siaksoft.netgurupkn.wordpress.com). [5 Mei 2009].
- Nasution, S. (1992). *Pengertian Prestasi Belajar Menurut Para Ahli*. [online]. Tersedia:<http://www.anneahira.com/pengertian-prestasi-belajar-menurut-para-ahli.htm>. [15 Juni 2009].
- Panggabean, Luhut P. (2001). *Statistika Dasar*. Bandung: Jurusan Pendidikan Fisika FPMIPA UPI.
- Ratri. (2007). *Mengajar Dengan Bermain Peran*. [online]. Tersedia:[http://www.org/forum/kategori_bahan_pepak/metode dan cara mengajar](http://www.org/forum/kategori_bahan_pepak/metode_dan_cara_mengajar). [26 April 2009].
- Sardiman. A. M. (2008). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Sagala,S. (2003). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta

- Siswanto, Dodi. (2001). *Efektivitas model inquiry dan model discovery terhadap prestasi belajar IPA-Fisika siswa SLTP pada pokok bahasan tekanan*. Skripsi pada FPMIPA UPI Bandung : tidak diterbitkan.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumantri, M dan Permana, J. (1999). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Depdiknas Dirjen Dikti.
- Suyatna, Agus. (2008). *Earth and Space Science Teaching Model for Prospective Junior and Senior High School Teacher*. Tesis M.Pd Universitas Lampung: tidak diterbitkan.
- Winkel. (1996). *Pengertian Prestasi Belajar Menurut Para Ahli*. [online]. Tersedia:<http://www.anneahira.com/pengertian-prestasi-belajar-menurut-para-ahli.htm>. [15 Juni 2009].
- Zubaedah, Yayah. (2009). *Implementasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Number Head Together Pada Pembelajaran Fisika di SMP*. Skripsi Jurusan Pendidikan Fisika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak Diterbitkan.