

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	6
1.5 Definisi Operasional	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Pengertian Modul	8
2.2 Kajian Teori CAI	11

2.3 Hasil Belajar	24
2.4. Pembelajaran TIK.....	25
2.5 Metode Penelitian dan Pengembangan.....	28
2.6 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	29
2.7 Analisis Butir Soal.....	35
2.8 Teknik Pengolahan Data Hasil Belajar.....	40
2.9 Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran.....	46
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Metode Penelitian	50
3.2 Instrumen Penelitian	55
3.3 Teknik Analisis dan Pengolahan Data.....	59
3.4 Hasil Ujicoba Instrumen.....	61
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	
A. Tahap Analisis	65
B. Tahap Desain	72
C. Tahap Pengembangan.....	83
D. Tahap Implementasi	90
E. Tahap Penilaian.....	91

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

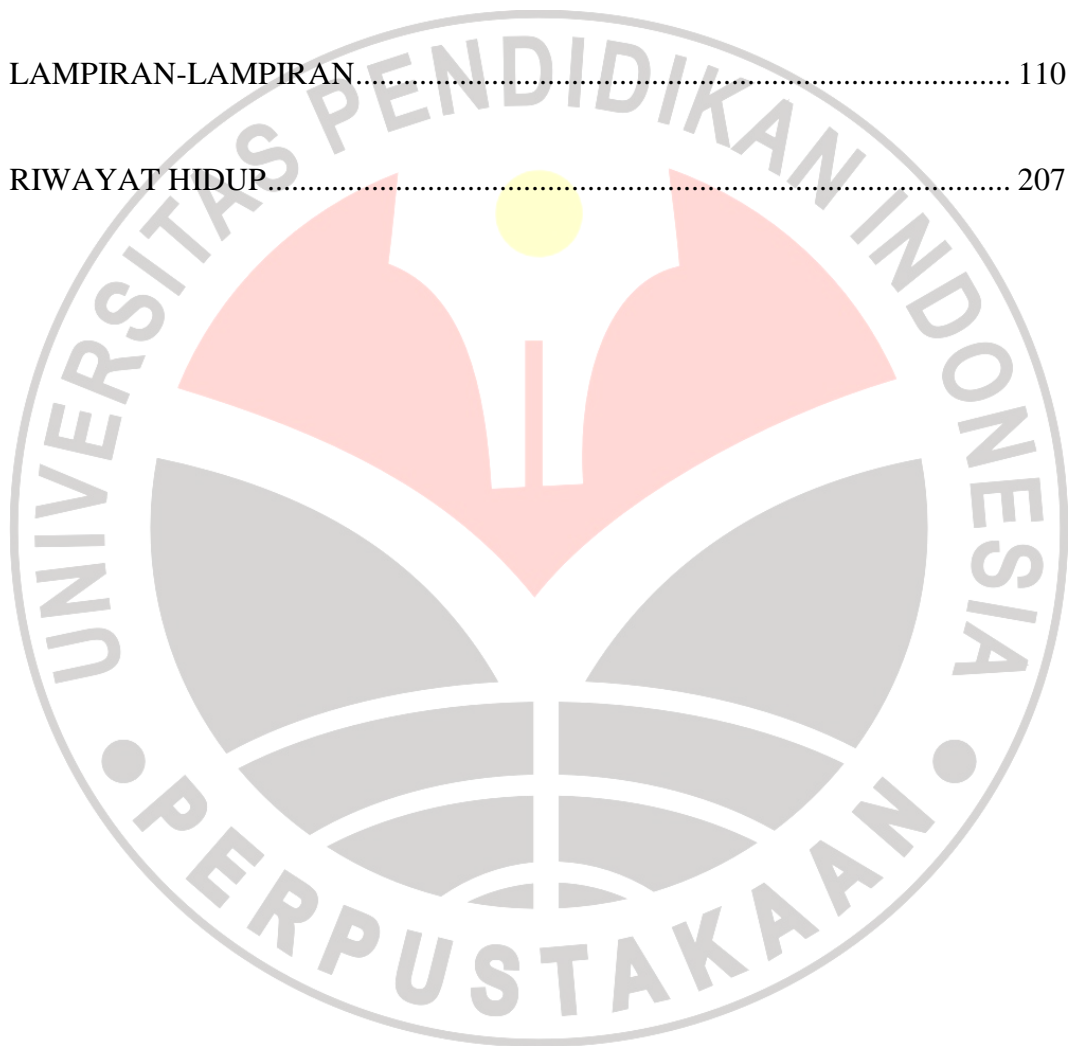
5.1 Kesimpulan..... 102

5.2 Saran 104

DAFTAR PUSTAKA 106

LAMPIRAN-LAMPIRAN..... 110

RIWAYAT HIDUP..... 207



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	Klasifikasi Validitas Butir Soal.....	36
Tabel 2.2.	Interpretasi Reliabilitas	37
Tabel 2.3.	Interpretasi Tingkat Kesukaran Butir Soal	38
Tabel 2.4.	Interpretasi Daya Pembeda Butir Soal	39
Tabel 2.5.	Interpretasi Nilai Gain yang Dinormalisasi	41
Tabel 2.6.	Kategori Persentase Berdasarkan Kriteria.....	45
Tabel 2.7.	Kategori Tingkat Validitas	49
Tabel 3.1.	Pretest-Posttest Control Group Design	56
Tabel 3.2.	Hasil Uji Coba Instrumen Pretest.....	62
Tabel 3.3	Hasil Uji Coba Instrumen Posttest	63
Tabel 4.1.	Hasil Studi Eksplorasi Mengenai Ketertarikan Menggunakan Media Pembelajaran	67
Tabel 4.2.	Hasil Studi Eksplorasi Mengenai Kemudahan Menemukan Media Pembelajaran	67
Tabel 4.3.	Hasil Studi Eksplorasi Mengenai Penggunaan Internet	68
Tabel 4.4.	Hasil Studi Eksplorasi Mengenai Penggunaan Internet (bag 2) ...	68
Tabel 4.5.	Hasil Studi Eksplorasi Mengenai Pembelajaran Mandiri	70
Tabel 4.6.	Hasil Studi Eksplorasi Kesiediaan Menggunakan Media	70
Tabel 4.7.	Kebutuhan Fungsional User Admin	73
Tabel 4.8.	Kebutuhan Fungsional User Guru	73
Tabel 4.9.	Kebutuhan Fungsional User Siswa	74

Tabel 4.10. Hasil Pengujian Perangkat Lunak Menggunakan Pendekatan Blackbox Testing	83
Tabel 4.11. Rekapitulasi Angket Validasi Oleh Ahli Inovasi Pendidikan	86
Tabel 4.12. Rekapitulasi Angket Validasi Oleh Ahli Pengembangan Perangkat Lunak	87
Tabel 4.13. Rekapitulasi Angket Validasi Pengguna	89
Tabel 4.14. Uji Normalitas Kedua Kelas	91
Tabel 4.15. Hasil Uji Homogenitas	92
Tabel 4.16. Hasil Perbedaan Rata-Rata Skor Pretest, Posttest dan Gain	94
Tabel 4.17. Hasil Rekapitulasi Angket Respon Siswa	97
Tabel 4.18. Hasil pengamatan kegiatan proses pembelajaran.....	100



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Model Pengembangan Multimedia Mardika.....	31
Gambar 2.2. Model Pengembangan Multimedia Munir	33
Gambar 3.1. Prosedur Pengembangan Sistem	52
Gambar 4.1. Halaman utama.....	76
Gambar 4.2. Halaman daftar materi.....	76
Gambar 4.3. Halaman kelola kelas	76
Gambar 4.4. Halaman rekap siswa	77
Gambar 4.5. Halaman rekap guru	77
Gambar 4.6. Halaman profil	77
Gambar 4.7. Halaman upload tugas	77
Gambar 4.8. Halaman view materi	78
Gambar 4.9. Halaman upload video.....	78
Gambar 4.10. Halaman daftar nilai.....	79
Gambar 4.11. Halaman profil siswa.....	79
Gambar 4.12. Halaman kirim pesan	79
Gambar 4.13. Halaman tambah soal.....	80
Gambar 4.14. Halaman komentar.....	81
Gambar 4.15. Halaman daftar materi siswa.....	81
Gambar 4.16. Halaman soal uji kemampuan	82
Gambar 4.17. Diagram validasi ahli inovasi pendidikan.....	86
Gambar 4.18. Diagram validasi ahli pengembangan perangkat lunak.....	87
Gambar 4.19. Grafik perbandingan rata-rata pretest.....	95

Gambar 4.20. grafik perbandingan rata-rata posttest..... 95

Gambar 4.21. grafik perbandingan nilai gain 95

