

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Logika Fuzzy	7
2.2 Gizi	9
2.3 Gizi Seimbang	11
2.4 Kebutuhan Energi	11
2.5 24-Hour Food Recall	13
2.6 Indeks Massa Tubuh	15

2.7 Sistem Informasi	18
2.8 Aplikasi Program Web Base	23
2.9 <i>Personal Home Page</i> (PHP).....	26
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
3.1 Desain Penelitian.....	28
3.2 Model Proses	31
3.3 Alat dan Bahan Penelitian.....	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	35
4.1 Penilaian Status Gizi	35
4.2 Pengambilan Jumlah Sampel	35
4.3 Analisis Data	38
4.4 Penerapan Logika Fuzzy	41
4.5 Pembangunan Perangkat Lunak.....	52
4.5 Hasil Penelitian	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA	x
LAMPIRAN.....	xi

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Contoh Menu Makanan.....	12
Tabel 2. 2 Contoh Formulir Ingatan Pangan 24 Jam	15
Tabel 2. 3 IMT	17
Tabel 4. 1 Distribusi Penduduk Tahun 2010 Semester 2.....	36
Tabel 4. 2 Distribusi Penduduk Tahun 2009 Semester 2.....	36
Tabel 4. 3 Distribusi Penduduk Tahun 2010 Semester 1	37
Tabel 4. 4 Distribusi Penduduk Tahun 2009 Semester 1	37
Tabel 4. 5 Kategori Usia	39
Tabel 4. 6 Jenis Aktivitas	40
Tabel 4. 7 Kebutuhan Kalori.....	40
Tabel 4. 8 Aktor	56
Tabel 4. 9 Data Sampel	63
Tabel 4. 10 Data Perbandingan Hasil Perhitungan	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Skema <i>Fuzzy</i>	9
Gambar 3. 1 Desain Penelitian.....	29
Gambar 3. 2 <i>Waterfall Method</i>	31
Gambar 4. 1 Rumus Slovin.....	38
Gambar 4. 2 Himpunan Fuzzy atribut IMT.....	43
Gambar 4. 3 Himpunan Fuzzy atribut aktivitas.....	44
Gambar 4. 4 Himpunan Fuzzy atribut Umur.....	45
Gambar 4. 5 Himpunan Fuzzy atribut Kebutuhan Kalori.....	48
Gambar 4. 6 Deskripsi Umum Sistem	54
Gambar 4. 7 <i>Use Case</i>	55
Gambar 4. 8 Hasil Perhitungan Sistem.....	72