

DAFTAR PUSTAKA

- Adhiputra, A.A.N. (2013). *Bimbingan dan Konseling Aplikasi di Sekolah Dasar dan Taman Kanak-Kanak*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Ahmadi, Abu (2001). *Ilmu Pendidikan*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Andriani, Vivi. 2010. *Penerapan Pembelajaran Model Siklus Belajar yang Dipadu dengan Teams Games Tournament (TGT) untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Biologi Kelas X-A SMA YADIKA Bangil, Kabupaten Pasuruan Jawa Timur*. Skripsi, Jurusan Biologi, Program Studi Pendidikan Biologi FMIPA Universitas Negeri Malang.
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Artikel Psikologi. (6 Maret 2013). *Ciri-Ciri Perkembangan Anak Usia SD*. [Online]. Dirujuk dari: <http://psikologi-artikel.blogspot.com/2013/03/ciriperkembangananak.html>. Pada: 9 September 2013.
- Citizenjournalism. (2012). *Tiap Menit Empat Anak Indonesia Putus Sekolah*. [Online]. Dirujuk dari: <http://www.citizenjournalism.com/media-news/facebook-2/tiap-menit-empat-anak-indonesia-putus-sekolah/>. Pada: 15 Desember 2012.
- Denim, Sudarwan dan Khairil. (2011). *Psikologi Pendidikan (dalam Perspektif Baru)*. Bandung: Alfabeta.
- Desmita. (2011). *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Dimiyati dan Mundjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djumhur, I & Surya, M. (1981). *Bimbingan dan Penyuluhan di Sekolah (Guidance & Counseling)*. Bandung: CV Ilmu.
- Ekocin. (17 Juni 2011). *Model Pembelajaran Team Games Tournament (TGT)*. [Online]. Dirujuk dari: <http://ekocin.wordpress.com/2011/06/17/model-pembelajaran-teams-games-tournaments-tgt-2/>. Pada: 15 Desember 2012.
- Eukaristia. (13 Januari 2012). *Strategi Pendekatan dan Teknik Pembelajaran Anak SD*. [Online]. Dirujuk dari: <http://animenekoi.blogspot.com/2012/01/strategi-pendekatan-dan-teknik.html>. Pada: 1 November 2013.

- Hadinata, Priyatna. (2009). *Iklim Kelas Dan Motivasi Belajar Siswa Sma*. [Online]. Dirujuk dari: <http://ejournal.gunadarma.ac.id/index.php/psiko/article/view/409>. Pada: 13 Oktober 2012.
- Hakim, Thursan. (2000). *Belajar Secara Efektif*. Jakarta: Puspa Swara.
- Handoko, Martin. (1991). *Motivasi Daya Penggerak Tingkah Laku*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Havighurst, R. J. (1972). *Human Development and Education*. New York: Longmans Green and Co.
- Huda, Miftahul. (2012). *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Hurlock, B. E. (1991). *Psikologi Perkembangan : Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta : Erlangga
- Isjoni, H. (2011). *Pembelajaran Kooperatif Meningkatkan Kecerdasan Komunikasi Antara Peserta Didik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Mahmuddin. (23 Desember 2009). *Strategi Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games-Tournament (TGT)*. [Online]. Dirujuk dari: <http://mahmuddin.wordpress.com/2009/12/23/strategi-pembelajaran-kooperatif-tipe-teams-games-tournament-tgt/>. Pada: 8 September 2013.
- McLeod, J. (2003). *Doing Counselling Research: 2nd Edition*. England: Sage Pub.
- Menatap Ilmu. (2011). *Pengertian, Fungsi, Macang-macam Motivasi Belajar*. [Online]. Dirujuk dari: <http://menatap-ilmu.blogspot.com/2011/07/pengertian-fungsi-macam-macam-motivasi.html>. pada: 14 Oktober 2012.
- Mirawati. (2010). *Penerapan Metode Pembelajaran Kooperatif Model Tgt (Team Games Tournament) Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ips Kelas Viii Di Smp Negeri 18 Malang*. Skripsi. Fakultas Ekonomi UM.
- Muhibbin, Syah.(2003). *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Munawaroh, Mufidatul. (2007). *Hubungan Antara Sikap Siswa Terhadap Fullday School Dengan Motivasi Belajar Siswa Mts Surya Buana*. Skripsi. Fakultas Psikologi UIN Malang.
- Muro, J. James & Kottman, Terry. (1995). *Guidance and Counseling in Elementery School and Middle School*. Iowa: Brown and Benchmark Publisher.

- Nawasita, Kartika Dwi. (2009). *Penerapan Pembelajaran Kooperatif TGT (Team Games Tournament) dengan Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 10 Malang*. Skripsi, Jurusan Biologi Program Studi Pendidikan Biologi FMIPA Universitas Negeri Malang
- Nurihsan, A. J. (2006). *Bimbingan dan Konseling dalam Berbagai Latar Kehidupan*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Nurnawawi, E.K. (18 Februari 2013). *Teori Motivasi Belajar*. [Online]. Dirujuk dari: <http://ekokhoeruln.blogspot.com/2013/02/teori-motivasi-belajar.html>. Pada: 1 September 2013.
- Prayitno, Erman Amti. (1997). *Dasar-dasar Bimbingan dan Konseling*. Jakarta: Depdikbud.
- Purwanto, Ngalim. (2010). *Psikologi pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya
- Rahmadania, Riska. (21 Desember 2012). *Teori Belajar Kognitif*. [Online]. Dirujuk dari: <http://isaythisisaythat.blogspot.com/2012/12/teori-belajar-kognitif.html>. Pada: 25 Agustus 2013.
- Rassidy, Imron. (2009). *Pendidikan berparadigma Inklusif*, Malang: UIN Press.
- Sadirman, A.M. (2009). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sanjaya, Wina. (2008). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Santrock, John W. (2006). *Life-Span Development*. New York: McGraw-Hill.
- Sardiman, A.M. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar-Mengajar*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Slavin, Robert E. (2005). *Coperative Learning: Teori, Riset dan praktik*. Bandung: Nusa Media
- Soemanto, Wasty. (2006). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suarjana. (2000). *Model Pembelajaran Team Games Tournament. Vol 3 No. 1 Jurnal Pendidikan Teknologi informasi dan Komunikasi (PTIK)*. Scribd. Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Subana & Sudrajat. (2005). *Dasar-Dasar Penelitian Ilmiah*. Bandung: Pustaka Setia.
- Sugiyono, dkk. (1987). *Bimbingan dan Konseling Sekolah*. Semarang: FIP IKIP Semarang.

- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukadji, Soetarlinah. (2000). *Psikologi Pendidikan dan Psikologi Sekolah*. Depok: L.P.S.P3 Fakultas Psikologi UI.
- Sukardi, D.K. (2007). *Pengantar Pelaksanaan Program Bimbingan dan Konseling di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suprijono, Agus. (2012). *Cooprative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Suraida, Aisa. (2010). *Penerapan Pembelajaran Kooperatif Teams Games Tournament (TGT) untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas VIII-B SMP Negeri 8 Malang*. Skripsi, Jurusan Biologi FMIPA Universitas Negeri Malang.
- Suryabrata, Sumadi. (1998). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- Syamsuddin M.A. (2003). *Psikologi Kependidikan*. Bandung: PT Rosda Karya Remaja.
- Thobroni, Mustofa. (2011). *Belajar dan Pembelajaran: Pengembangan Wacana dan Praktik Pembelajaran dalam Pembangunan Nasional*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Tim Pengembangan MKDK IKIP Semarang. (1990). *Bimbingan dan Konseling Sekolah*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Trianto. (2010). *Pengantar Penelitian Pendidikan bagi Pengembangan Profesi Pendidikan dan Tenaga Kependidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Uno, Hamzah B. (2010). *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Unwanulloh, Arif. (2010). *Arti Pentingnya Motivasi Dalam Belajar*. [Online]. Dirujuk Dari: <http://ejournal.unirow.ac.id/ojs/index.php/unirow/article/view/49>. Pada: 13 Oktober 2012.
- Willis, S.S. (2010). *Konseling Individual Teori dan Praktek*. Bandung: Alfabeta.
- Winataputra, Udin S. dkk. (2008). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka.

- Yusrin. (7 November 2012). *Model Pembelajaran Team Games Tournament (TGT)*. [Online]. Dirujuk dari: <http://yusrin-orbyt.blogspot.com/2012/11/model-pembelajaran-team-games.html>. Pada: 1 November 2013.
- Yusuf & Nurihsan. (2009). *Landasan Bimbingan dan Konseling*. Bandung: PT Rosda Karya Remaja.