

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Game adalah program yang bersifat interaktif atau dapat merespon perlakuan manusia. *Game* juga bersifat *entertaining*, yaitu menghibur. Sifat interaktif dalam *game* ini membuat *game* dapat dijadikan sarana edukasi yang mempunyai fasilitas lebih baik dibandingkan alat edukasi yang konvensional. Ini dikarenakan dalam *game*. Pola pembelajaran yang digunakan adalah *learning by doing* atau belajar dengan praktek. *Game* dapat membuat pemain seakan-akan betul-betul di dalam *game* tersebut. Hal ini dapat mengakibatkan pemain terpengaruh dengan unsur-unsur yang ada dalam *game*. Jika kita memadukan unsur edukasi dalam *game* tersebut, maka pemain pun akan terpengaruh dengan unsur materi yang ditanamkan dalam *game*. Selain itu, *game* juga merupakan edukasi aktif. Pemain tidak hanya mendengarkan atau melihat ilmu yang disampaikan namun juga berusaha mencari pemecahan masalah dari permasalahan yang ada dalam *game*.

Setelah menyelesaikan pembuatan CD Interaktif berbasis *game* ini dan berdasarkan uji coba terbatas yang dilakukan penulis, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Rancangan visual CD Interaktif ini sangat menarik perhatian setiap anak, beberapa anak yang dilakukan uji coba terbatas memberikan respon positif mengenai pembelajaran yang menggunakan multimedia pembelajaran *instructional games*, dalam konteks dapat membawa manfaat, menarik, dan bisa meningkatkan motivasi belajar siswa tentang nilai-nilai positif yang terkandung dalam materi CD Interaktif.
2. Ditinjau dari aspek umum, rekayasa perangkat lunak, komunikasi visual, substansi materi dan pembelajaran, maka multimedia *instructional games* yang diharapkan dapat bermanfaat dan dapat meningkatkan motivasi belajar anak.

3. Pembelajaran dengan berbasis game dapat menarik minat anak dalam belajar, sehingga dapat dijadikan sarana bagi guru ataupun orangtua dalam pola pembelajaran *learning by doing*.

B. Saran dan Rekomendasi

Dalam pembuatan CD Interaktif ini masih terdapat banyak kekurangan dari beberapa tombol navigasi dan kejadian dalam *game* yang tidak sesuai dengan penulis harapkan. Oleh karena itu, CD Interaktif ini dimungkinkan untuk dapat dikembangkan lagi baik secara konsep, perbaikan *script* yang tidak sesuai. Berikut ini adalah saran atau rekomendasi berdasarkan proses pembuatan CD Interaktif dan pada uji coba terbatas yang telah dilakukan baik bagi penulis maupun pengembang multimedia :

1. Multimedia yang dihasilkan masih memiliki berbagai keterbatasan baik dalam tampilan, segi interaktifitas, dan fitur yang disediakan, oleh karena itu untuk peneliti selanjutnya yang berkenaan dengan pengembangan multimedia model *instructional games*, diperlukan penelitian dan pengembangan yang lebih mendalam sehingga dihasilkan multimedia model *instructional games* yang lebih interaktif, kaya akan fitur dan bermanfaat.
2. CD Interaktif ini pada proses pembuatannya menggunakan Game Maker, dimana pada program ini memiliki kelemahan saat memasukkan video yang hanya berformat WMV yang kualitas gambarnya rendah sehingga tampilan video cenderung pecah.
3. CD Interaktif ini hanya dapat dimainkan dijalankan dengan menggunakan sistem operasi Windows atau hanya dapat dijalankan pada program komputer, sehingga dapat dikembangkan lagi agar dapat dijalankan oleh sistem operasi lain, seperti Linux, *handphone* berbasis Java ataupun Android.
4. Terbatasnya waktu penciptaan penulis untuk dapat melakukan penelitian dan penciptaan dengan lebih mendalam mengenai pengembangan multimedia *instructional games* ini, sehingga diharapkan dalam pengembangan CD Interaktif ini dapat dilakukan uji coba meluas untuk mengetahui keterbacaan dan efektifitas penggunaan Multimedia ini.