

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Pertanyaan Penelitian.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
A. Pembelajaran Matematika.....	6
B. Kompetensi Matematika.....	6
C. Strategi-Strategi Pembelajaran Matematika.....	10
D. Strategi dalam Pemecahan Masalah.....	12
E. Pembelajaran Matematika Realistik.....	13
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Subyek Penelitian.....	18
B. Instrumen Penelitian.....	18
C. Penelitian Desain (Design Research).....	18
D. Tahapan Penelitian.....	20

**BAB IV PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN  
(ANALISIS RETROSPEKTIF)**

A. Analisis Hasil Penelitian Pertemuan

Pertama..... 44

B. Analisis Hasil Penelitian Pertemuan

Kedua..... 50

C. Analisis Hasil Penelitian Pertemuan

Ketiga..... 57

D. Analisis Hasil Penelitian Pertemuan

Keempat..... 63

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan..... 70

B. Saran..... 71

**DAFTAR PUSTAKA..... 72**

**LAMPIRAN**