

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR IS.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah dan Pertanyaan Penelitian	4
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
F. Asumsi.....	6
G. Hipotesis.....	7
BAB II PEMBELAJARAN INDERA PENGLIHATAN MANUSIA MENGUNAKAN METODE <i>ROLE PLAYING</i> YANG BERMUATAN NILAI UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN KONSEP DAN SIKAP SISWA	
A. Metode Bermain peran (<i>Role Playing</i>)	8
B. Penguasaan Konsep.....	13
C. Alat Indera Penglihatan.....	16

D. Pengertian Nilai dan Macam-macam Nilai	20
1. Pengertian Nilai.....	20
2. Macam-macam Nilai.....	20
E. Sikap Siswa.....	24
1. Pengertian Sikap	24
2. Pengukuran Sikap.....	27
BAB III METODE PENELITIAN	31
A. Definisi Operasional	31
B. Jenis dan Desain Penelitian.....	33
C. Populasi dan Sampel Penelitian	34
D. Instrumen Penelitian	35
E. Prosedur Penelitian	36
F. Teknik Pengumpulan dan Pengolahan Data	50
G. Alur Penelitian	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	61
A. Hasil Penelitian	61
B. Pembahasan.....	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	79
A. Kesimpulan	79
B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN-LAMPIRAN	84
RIWAYAT HIDUP	