

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Pada hasil pengamatan penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. *Collaboration Skill* anak sebelum menggunakan media *puzzle* geometri 3D memperoleh hasil rata-rata di RA Nurul Huda sebagai kelas eksperimen sebesar 17,6 sedangkan di RA Al-Arofah sebagai kelas kontrol memperoleh hasil rata-rata sebesar 17,8. Hal ini menunjukkan bahwa *collaboration skill* anak usia 5-6 tahun masih belum optimal, maka dari itu peneliti melakukan penelitian di RA Nurul Huda.
2. Proses penerapan media *puzzle* geometri 3D di RA Nurul Huda sebagai kelas eksperimen untuk meningkatkan *collaboration skill* anak usia 5-6 tahun dilakukan secara sistematis melalui persiapan, tes awal (*pretest*), selanjutnya diberikan perlakuan (*treatment*) serta terdapat skenario permainan yang sudah disiapkan, dan melakukan tes akhir (*posttest*).
3. *Collaboration Skill* anak usia 5-6 tahun di RA Nurul Huda dan RA Al-Arofah berdasarkan hasil penelitian memperoleh perbedaan nilai rata-rata. Pada kelas eksperimen yaitu RA Nurul Huda memperoleh nilai rata-rata sebesar 28,8 sedangkan pada kelas kontrol yaitu RA Al-Arofah memperoleh nilai rata-rata sebesar 22,9. Terdapat selisih sebesar 5,9 yang artinya bahwa *collaboration skill* anak usia 5-6 tahun di RA Nurul Huda mengalami peningkatan lebih tinggi.
4. Peningkatan *collaboration skill* di RA Nurul Huda menggunakan media *puzzle* geometri 3D lebih unggul dibanding peningkatan *collaboration skill* di RA Al-Arofah yang menggunakan media konvensional. Hal tersebut dapat dilihat dari hasil N-Gain pada kelas eksperimen yaitu 0,79 dan hasil N-Gain pada kelas kontrol yaitu 0,30.

5.2 Implikasi

Penelitian ini memiliki implikasi dalam dunia pendidikan, maka dapat disimpulkan bahwa implikasi dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Media *puzzle* geometri 3D dapat dijadikan stimulus untuk meningkatkan *collaboration skill* anak usia dini
2. Dapat menjadi ide atau gagasan bagi pendidik dalam kegiatan pembelajaran agar lebih menyenangkan

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa rekomendasi atau saran sebagai berikut :

1. Sebagai pendidik harus lebih memperhatikan aspek perkembangan anak secara keseluruhan.
2. Dalam memilih media permainan untuk anak usia dini harus lebih diperhatikan agar media tersebut tetap aman untuk digunakan.
3. Sebagai peneliti selanjutnya agar dapat menjadi ide/gagasan dalam melaksanakan penelitian selanjutnya