

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR DIAGRAM .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian .....	7
D. Manfaat Penelitian .....	7
E. Definisi Operasional .....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
A. Kemampuan Eksplorasi Matematika .....	10
B. Model Pembelajaran Generatif (MPG) .....	14
C. Strategi PQ4R .....	19
D. Pembelajaran Model Pembelajaran Generatif dengan Strategi PQ4R .....	23
E. Hipotesis Penelitian .....	27

### BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode dan Desain Penelitian .....	28
B. Populasi dan Sampel Penelitian .....	29
C. Bahan Ajar .....	30
D. Instrumen Penelitian .....	31
E. Uji Coba Instrumen .....	33
F. Prosedur Penelitian .....	39
G. Teknik Analisis Data .....	40

### BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Data Hasil Pretes .....	53
B. Analisis Data Hasil Postes .....	58
C. Analisis Data Indeks Gain .....	64
D. Analisis Data Hasil Angket .....	71
E. Analisis Data Hasil Observasi .....	77
F. Analisis Data Hasil Jurnal Harian Siswa .....	82
G. Pembahasan .....	84

### BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan .....	104
B. Implikasi .....	104
C. Saran .....	105

DAFTAR PUSTAKA .....	106
----------------------	-----

LAMPIRAN .....	109
----------------	-----