

DAFTAR PUSTAKA

- _____. 2010. *Disleksia*. [Online]. Tersedia :
<http://health.detik.com/read/2010/01/06/175303/1272963/770/disleksia>.
[10 April 2011]
- _____. 2011. *Pembelajaran*. [Online]. Tersedia :
<http://id.wikipedia.org/wiki/Pembelajaran>. [05 Mei 2011]
- Abdurrahman, Mulyono. 2009. *Pendidikan bagi Anak Berkesulitan Belajar*.
Jakarta : Depdikbud dan Rineka Cipta.
- Ahmadi, Abu dan Uhbiyati, Nur. 2003. *Ilmu Pendidikan*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Aprianita, dan Latief. 2010. *Anak Disleksia Bisa Masuk Sekolah Umum*. [Online].
Tersedia :
<http://edukasi.kompas.com/read/2010/08/02/13273095/Anak.Disleksia.Bisa.Masuk.Sekolah.Umum>. [11 April 2011]
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*.
Jakarta : Rineka Cipta.
- Barotfi, Akos. 2000. "Multimedia for Educational Use". *Periodica Polytechnica*
&*ER. SOC. MAN. SCI.*. 8. 17-26.
http://www.pp.bme.hu/so/2000_1/pdf/so2000_1_03.pdf

Basuki, Sulistyو. 2006. *Metode Penelitian*. Jakarta : Wedatama Widya Sastra bekerja sama dengan Fakultas Ilmu Pengetahuan Budaya Universitas Indonesia.

Brikerhoff, Shirley. 2009. *Mengapa Aku Tidak Bisa Belajar Seperti Orang Lain? Pemuda dengan Kesulitan dalam Proses Belajar*. Sleman : PT. Intan Sejati Klaten.

Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. (1988). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta.

Depe, Yanti. 2009. *Landasan Yuridis Pendidikan Inklusi*. [Online]. Tersedia : <http://www.bintangbangsaku.com/content/landasan-yuridis-pendidikan-inklusi>. [10 April 2011]

Devina, Sarah. 2010. *Drill&Practice dalam CAI*. [Online]. Tersedia : <http://sarahdevina.wordpress.com/2010/06/04/cai-drill-practice/>. [06 Oktober 2011].

Dewi, Miza Sutera. 2010. *Penggunaan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Anak Tunarungu*. Skripsi Program Studi Ilmu Komputer Univeristas Pendidikan Indonesia : tidak diterbitkan.

Erik, M. Ade. 2010. *Efektivitas Peningkatan Hasil Belajar dengan Menggunakan Multimedia Interaktif Model Drill and Practice dalam Pembelajaran TIK*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung : tidak diterbitkan.

- Hidayat M., Dadang. 2011. *Peran Penelitian Research and Development dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran di Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Makalah dari Pendidikan Teknik Mesin Universitas Pendidikan Indonesia. [Online]. Tersedia :
http://file.upi.edu/Direktori/FPTK/JUR._PEND._TEKNIK_MESIN/194904271976031-DADANG_HIDAYAT/FILE_35._MAKALAH_R_%26_D/FILE_35._MAKALAH_R_%26_D.pdf. [25 April 2011].
- Izran, Mohamad. 2005. *The Development of Interactive Multimedia Edutainment Software for Dyslexic Children (Prototype)*. Thesis of Information Teknologi at Universiti Teknologi Mara Shah Alam. [Online]. Tersedia :
http://eprints.ptar.uitm.edu.my/1579/1/MOHAMAD_IZRAN_BIN_IBRAHIM_05_24.pdf. [01 Juni 2011]
- Janiar, Nia. 2009. *Mengajarkan Anak Disleksia Membaca*. [Online]. Tersedia :
<http://ruangpsikologi.com/mengajar-membaca-anak-disleksia>. [10 April 2011]
- Kristanto, Adi. 2009. *Sejarah Perkembangan Daur Hidup Pengembangan Sistem*. [Online]. Tersedia : <http://adikristanto.net/sejarah-perkembangan-daur-hidup-pengembangan-sistem/>. [29 November 2011]
- Margono, S.. 2004. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Munir. 2010. *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung : Penerbit Alfabeta.

Napitupulu, Ester Lince. 2011. *Sekolah Inklusi Terus Dikembangkan*. [Online].

Tersedia :

<http://edukasi.kompas.com/read/2011/05/03/19153131/Sekolah.Inklusi.Terus.Dikembangkan>. [03 Mei 2011]

Nazir, Moh.. 1985. *Metode Penelitian*. Jakarta : Ghalia Indonesia.

Nuryati, Sri. 2007. “Pembelajaran Membaca Permulaan Melalui Permainan Bahasa di Kelas Awal Sekolah Dasar”. *Jurnal Sekolah Dasar*.

Ostep, Kaminska dan Gulinska, H.. (2009). “The Use of Information Technologies in Teaching Chemistry to Dyslexic Students”. *Research, Reflections and Innovations in Integrating ICT in Education*. 1184-1188.

Persatuan Dyslexia Malaysia. *Masalah Pembelajaran – Disleksia*. Kuala Lumpur.

Parenting Indonesia. (). *Gangguan Belajar “Disleksia”*. [Online]. Tersedia : <http://disleksia.wordpress.com/2009/06/21/sistem-sekolah-harus-melihat-keunikan-anak-harus/>. [11 April 2011]

Purwantini, Kusnaeni Solihati. 2011. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Aritmatika Dasar untuk Anak Tunagrahita Ringan*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia : tidak diterbitkan.

Rachmat, Antonious dan Roswanto, Alphone. 2006. “Pengantar Multimedia”.

Teknik Informatika. Yogyakarta : Universitas Kristen Duta Wacana.

Rahman, Abdul F., dkk.. 2010. "Interactive Multimedia Learning Object (IMLO) for Dyslexic Children". *INTED2010 Proceeding*. 4494-4505.

Rahman, Novi Z. dan Wiyancoko, Dudi. 2008. "Sarana Bermain Edukatif untuk Anak Disleksia". *Jurnal Ilmu Desain*. 3, 11-22.

Rahim, Farida. 2007. *Pengajaran Membaca di Sekolah Dasar Edisi Kedua*. Jakarta : Bumi Aksara.

Rochmi, Nur. 2010. *Disleksia Tak Sia-sia*. [Online]. Tersedia : <http://www.tempointeraktif.com/hg/kesehatan/2010/08/03/brk,20100803-268326,id.html>. [10 April 2011]

Rusyani, Endang. (2008). "Kesulitan Belajar Bahasa". Presentasi Universitas Negeri Jakarta, Jakarta.

Sadiman, Arief S., dkk. 2009. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Rajawali Pers.

Samodra, Didik Wira. 2008. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. [Online]. Tersedia: <http://didikwirasamodra.wordpress.com/2008/09/05/multimedia%C2%A0pembelajaran%C2%A0interaktif/>. [26 April 2011]

S.S. Ismail. *et al.* (2010). "E-Z-Disleksia for Dyslexic Children". *Proceeding of Regional Conference on Knowledge Integration in ICT 2010*. 435-444.

Sidhu, Manjit Singh dan Manzura, Eze. 2010. "A Multisensory Multimedia Model to Support Dyslexic Children in Learning". *Signal Processing and Multimedia Application (SIGMAP), Proceeding of the 2010 International Conference on*. 193-202.

Somantri, Sutjihati. 2006. *Psikologi Anak Luar Biasa*. Bandung : PT. Refika Aditama.

Subrata, Heru. 2009. *Membaca Permulaan & Permainan Bahasa*. [Online]. Tersedia : <http://mbahbrata-edu.blogspot.com/2009/06/membaca-permulaan-permainan-bahasa.html>. [09 Juli 2011].

Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.

Sukardi. 2004. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta : Bumi Aksara.

Suliningsih. 2010. "Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca dan Menulis Permulaan melalui Permainan Bahasa pada Siswa Kelas 1 SD Negeri 03 Sringin Kec. Jumantono Kab. Karanganyar Tahun Pelajaran 2009/2010". Skripsi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muahammadiyah Surakarta : Tidak Diterbitkan.

Sulipan. 2010. *Konsep Sekolah Inklusi*. [Online]. Tersedia : <http://sulipan.wordpress.com/2010/06/09/konsep-sekolah-inklusi/>. [10 April 2011]

Suryabrata, Sumadi. 2010. *Metodologi Penelitian*. Jakarta : Rajawali Pers.

Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*.
Jakarta : Rineka Cipta.

Wedhaswary, Inggried Dwi. 2010. *Apa Itu Disleksia?*. [Online]. Tersedia :
<http://health.kompas.com/read/2010/08/03/09255726/Apa.Itu.Disleksia>.
[10 April 2011]

Widati, Sri. (). “Peningkatan Prestasi Belajar Membaca Menulis Permulaan Anak Berkesulitan Belajar Melalui Strategi Pembelajaran Kooperatif dengan Metode VAKT di SD Permata Hijau Rancaekek Kab. Bandung”.
Pendidikan Luar Biasa. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.

Widiyaningtyas, Triyanna. 2011. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Model Drill and Practice pada Materi Pengolah Angka Siswa SMP*. [Online]. Tersedia : <http://blog.tp.ac.id/pengembangan-multimedia-pembelajaran-interaktif-model-drill-and-practice-pada-materi-pengolah-angka-siswa-smp>. [11 September 2011].

Wirartha, I Made. 2006. *Metodologi Penelitian Sosial Ekonomi*. Yogyakarta :
Andi Offset.