

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Tujuan Penelitian .....	6
1.4 Manfaat Penelitian .....	6
1.5 Definisi Operasional .....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1 Multimedia Interaktif .....	9
2.1.1 Multimedia Model <i>Drill and Practice</i> .....	14
2.1.2 Pengembangan Sistem Daur Hidup ( <i>Life Cycle</i> ) .....	16
2.1.3 Pengujian Perangkat Lunak .....	16
2.2 Belajar dan Pembelajaran .....	17
2.3 Membaca .....	18
2.3.1 Membaca Permulaan .....	20
2.4 Disleksia .....	21

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Metode Penelitian.....	25
3.2 Metode Pengembangan Multimedia.....	25
3.2.1 Tahap Analisis .....	26
3.2.2 Tahap Desain .....	27
3.2.3 Tahap Pengembangan .....	27
3.2.4 Tahap Implementasi.....	27
3.2.5 Tahap Penilaian.....	28
3.3 Populasi dan Sampel .....	28
3.3.1 Populasi.....	28
3.3.2 Sampel.....	29
3.4 Teknik Pengumpulan Data .....	29
3.4.1 Studi Eksploratif .....	29
3.4.2 Studi Literatur .....	30
3.4.3 Kuesioner .....	30
3.4.4 Tes.....	31
3.5 Instrumen Penelitian.....	31
3.5.1 Wawancara.....	32
3.5.2 Kuesioner .....	32
3.6 Teknik Analisis dan Pengolahan Data.....	38
3.6.1 Data Kuantitatif.....	38
3.6.2 Data Kualitatif.....	39

## **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil Penelitian.....	40
4.1.1 Tahap Analisis .....	40
4.1.1.1 Studi Eksploratif.....	40
4.1.1.2 Studi Literatur .....	42
4.1.1.3 Analisis Pengguna.....	43
4.1.1.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	44
4.1.1.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	45
4.1.2 Tahap Desain .....	45
4.1.2.1 Flowchart.....	45
4.1.2.2 Storyboard .....	46
4.1.2.3 Rancangan Antarmuka .....	46
4.1.3 Tahap Pengembangan .....	49
4.1.3.1 Pembuatan Antarmuka .....	49
4.1.3.2 Coding .....	62
4.1.3.3 Movie Testing .....	62
4.1.3.4 Publishing.....	68
4.1.3.5 Packaging .....	68
4.1.3.6 Validasi Multimedia.....	68
4.1.4 Tahap Implementasi.....	71
4.1.5 Tahap Penilaian.....	74
4.1.5.1 Kelayakan Multimedia .....	74
4.1.5.2 Penilaian Anak Disleksia .....	74
4.2 Pembahasan .....	74

## **BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI**

5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Rekomendasi .....	78

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>79</b>
-----------------------------	-----------

### **LAMPIRAN-LAMPIRAN**

### **RIWAYAT HIDUP**

