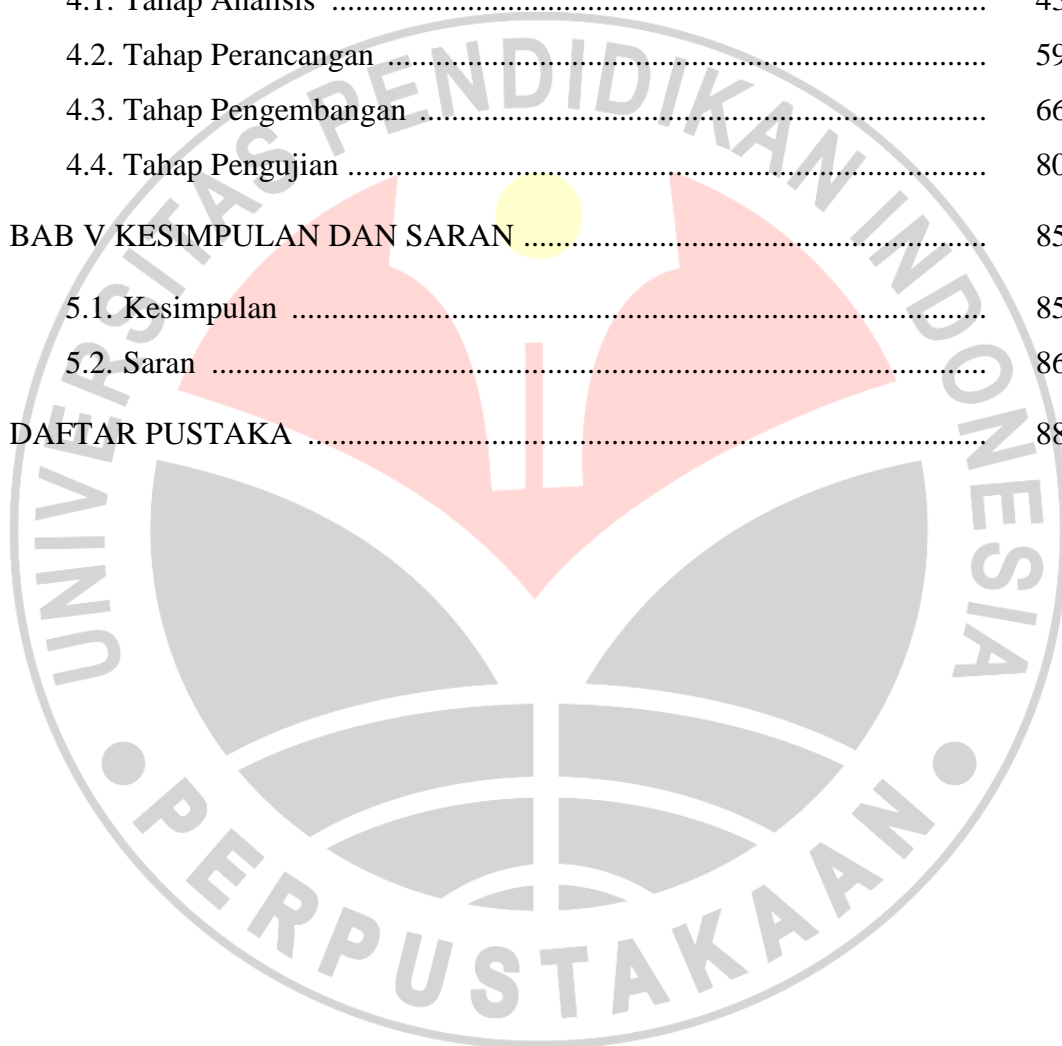


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR GRAFIK	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Tujuan Penelitian	5
1.5. Manfaat Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. <i>Mobile Learning</i>	7
2.2. WAP	20
2.3. <i>XHTML Mobile Profile</i>	26
BAB III METODE PENELITIAN	29
3.1. Metode dan Langkah-langkah Penelitian	29
3.2. Kriteria Penilaian	35

3.3. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	38
3.4. Populasi dan Sampel	39
3.5. Instrumen Penelitian	40
3.6. Teknik Analisis Data	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43
4.1. Tahap Analisis	43
4.2. Tahap Perancangan	59
4.3. Tahap Pengembangan	66
4.4. Tahap Pengujian	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	85
5.1. Kesimpulan	85
5.2. Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	88



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Klasifikasi <i>mobile learning</i>	10
Gambar 2.2	Arsitektur WAP	23
Gambar 2.3	Protocol WAP	24
Gambar 3.1	Langkah-langkah penelitian	31
Gambar 3.2	Model proses <i>waterfall</i>	38
Gambar 4.1	Struktur WAP	59
Gambar 4.2	Struktur WEB	60
Gambar 4.3	Gambaran umum sistem	61
Gambar 4.4	Rancangan form <i>login user</i>	62
Gambar 4.5	Rancangan pilihan materi	62
Gambar 4.6	Rancangan tampil materi	63
Gambar 4.7	Rancangan tampil soal	63
Gambar 4.8	Rancangan tampil diskusi	64
Gambar 4.9	Rancangan pilih pengumuman	64
Gambar 4.10	Rancangan form <i>login admin</i>	65
Gambar 4.11	Rancangan tampilan sistem	65
Gambar 4.12	Rancangan kelola menu	66
Gambar 4.13	Antarmuka login	69
Gambar 4.14	Antarmuka daftar materi	70

Gambar 4.15	Antarmuka hasil pencarian materi	70
Gambar 4.16	Antarmuka isi materi	71
Gambar 4.17	Antarmuka soal	71
Gambar 4.18	Antarmuka hasil mengerjakan soal latihan	72
Gambar 4.19	Antarmuka forum diskusi	72
Gambar 4.20	Antarmuka pengumuman	73
Gambar 4.21	Antarmuka <i>login</i> admin	73
Gambar 4.22	Antarmuka daftar materi	74
Gambar 4.23	Antarmuka tambah materi	75
Gambar 4.24	Antarmuka edit materi	75
Gambar 4.25	Antarmuka daftar soal	76
Gambar 4.26	Antarmuka tambah soal	77
Gambar 4.27	Antarmuka edit soal	77
Gambar 4.28	Antarmuka daftar komentar diskusi	78
Gambar 4.29	Antarmuka daftar pengumuman	79
Gambar 4.30	Antarmuka tambah pengumuman	79
Gambar 4.31	Antarmuka edit pengumuman	80

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1	Pembelajaran di dalam kelas	49
Grafik 4.2	Pembelajaran di lab. komputer	50
Grafik 4.3	Pemahaman materi konseptual	51
Grafik 4.4	Mengatasi kesulitan materi	51
Grafik 4.5	Penggunaan <i>handphone</i>	52
Grafik 4.6	Penggunaan <i>handphone</i> untuk belajar	53
Grafik 4.7	Kepemilikan <i>handphone</i>	53
Grafik 4.8	Tipe <i>handphone</i>	54
Grafik 4.9	<i>Browser handphone</i>	54
Grafik 4.10	Kategori situs yang sering diakses	55
Grafik 4.11	Konten situs pembelajaran	56

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Karakteristik <i>mobile browser</i>	44
Tabel 4.2	Fitur <i>mobile browser</i>	45
Tabel 4.3	Hasil survei awal kondisi siswa	47
Tabel 4.4	Fitur untuk siswa	67
Tabel 4.5	Fitur untuk guru	68
Tabel 4.6	Hasil angket penilaian pakar inovasi pendidikan	81
Tabel 4.7	Hasil angket penilaian ahli sistem	82
Tabel 4.8	Hasil uji coba sistem	83

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1

1.1. <i>Context Diagram</i>	94
1.2. <i>Data Flow Diagram</i>	95
1.3. <i>Entity Relationship Diagram</i>	97
1.4. <i>Source code</i>	98

LAMPIRAN 2

2.1. Angket Survei Lapangan	133
2.2. Pedoman Wawancara	134
2.3. Angket Penilaian Ahli Sistem.....	138
2.4. Angket Penilaian Pakar Inovasi Pendidikan	140
2.5. Angket Uji Coba Sistem	142
2.6. Hasil Angket Survei Lapangan	143
2.7. Hasil Wawancara	144
2.8. Hasil Angket Penilaian Ahli Sistem	151
2.9. Hasil Angket Penilaian Pakar Inovasi Pendidikan	153
2.10. Hasil Angket Uji Coba Sistem	155

LAMPIRAN 3

3.1. Surat Permohonan Izin Penelitian	160
3.2. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	161

LAMPIRAN 4

4.1. Foto kegiatan	162
4.2. Biografi Penulis	164