

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Skema yang digunakan untuk metode EVOP dua variabel adalah sebuah desain 2^2 dengan penambahan satu titik pusat. Titik pusat diberi label 0 yang merupakan kondisi saat ini dan empat titik lainnya dalam desain 2^2 diberi label 1, 2, 3, dan 4. Sedangkan skema yang digunakan untuk metode EVOP tiga variabel adalah sebuah desain 2^3 dengan penambahan dua titik pusat. Dua titik pusat diberi label 0 dan \emptyset kemudian dibagi ke dalam dua blok. Dua titik pusat tersebut adalah identik tetapi diperlakukan terpisah karena berada di blok yang berbeda.

Langkah-langkah perhitungan yang diperlukan dalam menjalankan skema EVOP pada dasarnya sederhana. Struktur perhitungannya sistematis dan dapat dengan mudah dilakukan melalui lembar kerja EVOP. Lembar kerja untuk program tiga variabel hampir sama dengan program dua variabel, hanya saja pada program EVOP tiga variabel digunakan dua lembar kerja untuk setiap siklus yaitu satu untuk blok pertama dan satu untuk blok kedua.

Dalam menginterpretasikan hasil pada papan informasi, perhatian difokuskan pada efek-efek yang cukup besar dibandingkan dengan standar erornya. Sebelum menafsirkan efek utama faktor tertentu, harus dilihat apakah ada interaksi yang melibatkan faktor ini. Jika ada, maka faktor interaksi ditafsirkan bersama-sama dengan efek utama. Selanjutnya titik yang optimal dipilih sebagai titik awal dari fase baru untuk penyelidikan lebih lanjut Keputusan ini bukan satu-satunya yang dapat diambil.

Beberapa keputusan dapat diambil setelah mempelajari papan informasi yaitu:

1. Melanjutkan proses dan menunggu informasi tambahan dari siklus berikutnya.
2. Melakukan perubahan kondisi proses yang merupakan awal fase baru dari skema EVOP.
3. Memasukkan variabel baru ke dalam proses. Biasanya akan ada sejumlah variabel lain yang menunggu untuk diuji pada skema EVOP.

5.2 Saran

Pada tugas akhir ini, pembahasan metode EVOP dikhususkan pada desain 2^2 dan 2^3 . Untuk yang ingin melanjutkan pembahasan tentang metode EVOP, penulis menyarankan agar membahas beberapa modifikasi desain dari EVOP seperti ROVOP (*Rotating Square Evolutionary Operation*), REVOP (*Random Evolutionary Operation*), dan simplex EVOP.