

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan berbagai data hasil penelitian yang telah dibahas dalam bab sebelumnya mengenai pengaruh penggunaan media permainan edukasi terhadap hasil belajar siswa mengenai konsep kepadatan populasi, dapat disimpulkan bahwa penggunaan media pembelajaran permainan edukasi telah membantu meningkatkan hasil belajar siswa berupa penguasaan konsep pada konsep kepadatan populasi. Peningkatan penguasaan konsep ini terlihat dari diperolehnya rata-rata indeks gain sebesar 0,52 yang termasuk kategori cukup. Hasil uji statistik juga menunjukkan adanya perbedaan yang signifikan antara sebelum dan setelah pembelajaran dengan menggunakan media permainan edukasi.

Terkait dengan KKM yang ditentukan, penggunaan permainan edukasi juga telah membantu siswa untuk mencapai KKM yang ditetapkan. Hal ini dapat dilihat dari ketercapaian KKM siswa yang mencapai 77% dari seluruh siswa

#### B. Saran

Untuk menghasilkan pembelajaran lebih baik lagi, berikut adalah beberapa saran yang penulis dapat sampaikan berkaitan dengan penelitian dan penggunaan media pembelajaran edukasi:

1. Bagi para guru yang berminat, penggunaan media pembelajaran berupa permainan edukasi dapat digunakan sebagai salah satu media alternatif dalam mengajarkan konsep kepadatan populasi.
2. Bagi guru yang ingin menggunakan media permainan edukasi sebagai suplemen dari pembelajaran konvensional, maka penggunaan media permainan edukasi dapat dibuat berupa permainan yang berisi pertanyaan-pertanyaan untuk menguatkan konsep yang diperoleh sebelumnya oleh siswa di sekolah.
3. Bagi para peneliti yang akan melakukan penelitian serupa, akan lebih baik penelitian dilakukan dengan melibatkan adanya kelas kontrol. Penggunaan kelas kontrol pada penelitian ini akan lebih menguatkan hasil penelitian karena validitas internal menjadi lebih terkontrol. Selain itu, aspek hasil belajar yang diteliti juga akan lebih baik jika dikembangkan pada ranah afektif dan psikomotor.
4. Bagi para peneliti yang ingin mengembangkan jenis permainan edukasi sebagai media pembelajaran, alangkah baiknya jika desain permainan dibuat menjadi lebih menarik dan interaktif dengan mendesain permainan berupa video games sederhana yang tetap mengutamakan esensi pendidikan dan materi yang diberikan.