

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	6
1.3. Tujuan Penelitian.....	6
1.4. Manfaat Penelitian.....	7
1.5. Definisi Operasional.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1. Pembelajaran	10
2.2. Multimedia	12
2.3. Game	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1. Metodologi Penelitian	22
3.2. Prosedur Penelitian.....	23
3.3. Populasi dan Sampel	27
3.4. Instrumen Penelitian.....	32
3.5. Teknik Analisis Data	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Tahap Analisis	42
4.2. Tahap Desain	50
4.3. Tahap Pengembangan.....	56
4.4. Tahap Implementasi	72

4.5. Tahap Penilaian	81
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	85
5.1. Kesimpulan	85
5.2. Rekomendasi.....	86
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN-LAMPIRAN	92
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	93

