

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

- **Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

- Aktivitas siswa pada pembelajaran bilangan cacah dengan menggunakan metode permainan mengalami peningkatan.
- Metode permainan dapat meningkatkan motivasi siswa untuk belajar. Strategi pembelajaran dengan menggunakan metode permainan mulai dari pelaksanaan dari siklus pertama sampai siklus ketiga, peranan kelompok siswa mampu meningkatkan motivasi belajar siswa pada kelompoknya. Dengan adanya persaingan, reward (hadiah) bisa menimbulkan motivasi dalam menyelesaikan tugas belajarnya.
- Metode permainan dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

Pemahaman siswa pada Pembelajaran bilangan cacah dengan menggunakan metode permainan mengalami peningkatan dari siklus pertama sampai siklus ketiga.

Dari penelitian ini terdapat beberapa implikasi penting terhadap pembelajaran terutama dalam pembelajaran matematika, yang diantaranya adalah sebagai berikut:

- **87**
- Optimalisasi aktivitas belajar siswa merupakan hal yang mutlak dalam proses belajar-mengajar, sehingga dominasi guru dalam proses pembelajaran berlangsung secara otomatis akan berkurang, dikupas secara menyeluruh pada bagian pendahuluan dan tinjauan pustaka. Dengan aktivitas siswa yang optimal, selain

dari dapat mengurangi dominasi guru terhadap proses pembelajaran juga dapat meningkatkan motivasi siswa terhadap pembelajaran matematika, hal itu dapat terlihat dari siswa merasa senang belajar matematika yang merupakan awal mula siswa akan menjadi termotivasi untuk terus meningkatkan kemampuan mereka dalam pembelajaran matematika.

- Proses pembelajaran dengan menggunakan metode permainan akan dapat menjadi sarana alternatif guna memberikan kesempatan kepada siswa untuk aktif, yaitu dengan adanya diskusi diantara masing-masing siswa dalam kelompok maupun dalam diskusi kelas.

- **Saran-saran**

Adapun saran-saran yang dapat diberikan setelah melakukan penelitian ini, adalah sebagai berikut :

- Bagi para Pengembang dan peneliti pendidikan matematika, diharapkan dari segala keterbatasan yang ada dari penelitian ini dapat disempurnakan dan diperbaiki pada penelitian selanjutnya dengan tema yang sama sehingga diperoleh hasil yang lebih baik.
- Bagi para guru dan tenaga kependidikan lain, diharapkan dapat menggunakan metode permainan dalam pembelajaran matematika untuk pokok bahasan yang lain.