

DAFTAR PUSTAKA

1. Achmad, Balza dan Kartika Firdausy. *Teknik Pengolahan Citra Digital Menggunakan Delphi*. Yogyakarta: Ardi Group. 2005.
2. Agustinus, Nalwan. *Pengolahan Gambar Secara Digital*. Jakarta: Elex Komputindo. 1997.
3. Ahmad, Usman. *Pengolahan Citra Digital dan Teknik Pemrogramannya*. Yogyakarta: Graha Ilmu. 2005.
4. Andriansyah Zakaria. *Aplikasi Pengenalan Huruf dan Angka pada Citra Digital Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan dengan Metode Hopfield sebagai Metode Pembelajaran*. Universitas Komputer Indonesia. 2009.
5. Danny Setiawan. *Optical Character Recognition Menggunakan Metode Gabungan Feature Extraction dan Template Matching*. Universitas Kristen Petra. 2004.
6. Kasmoni. *Delphi 8.0 untuk Orang Awam*. Palembang: Maxikom. 2004.
7. Kusumadewi, Sri. *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu. 2003.
8. Mubarak. *Pengenalan Tulisan Tangan Aksara Sunda Menggunakan Kohonen Neural Network*. Universitas Pendidikan Indonesia. 2010.

9. Munir, Rinaldi. *Pengolahan Citra Digital dengan Pendekatan Algoritmik*. Bandung: Informatika. 2004.
10. Wiley, John & Sons. *Computer-Aided Intelligent Recognition Techniques and Applications Edited by Muhammad Sarfraz*. England: The Atrium. 2005.
11. <http://blogs.embarcado.com/pawelglowacki/2010/03/29/39019> diakses tanggal 4 Mei 2011.
12. <http://docs.gimp.org/2.4/en/gimp-layer-desaturate.html> diakses tanggal 4 Mei 2011.
13. http://id.wikipedia.org/wiki/Teks_biasa diakses tanggal 27 Mei 2011.
14. <http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/16811/4/Chapter%20II.pdf> diakses tanggal 27 Mei 2011.
15. <http://wikipedia.com/bitmap> diakses tanggal 9 Februari 2011.