

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2004). *Guru dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Amin, S. (2010). *Sejarah dan Perkembangan Definisi Teknologi Pembelajaran*. [Online]. Tersedia: <http://benramt.wordpress.com/2010/02/03/sejarah-dan-perkembangan-definisi-teknologi-pembelajaran/> [20 Maret 2012]
- Aripin, I. (2011). “Penggunaan Multimedia Interaktif (MMI) untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep dan Berpikir Kritis pada Konsep Sistem Reproduksi Manusia”. Makalah pada Seminar Nasional dan Temu Alumni III UPI, Bandung.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Pratik* (Edisi revisi VI). Jakarta: Rhineka cipta.
- _____. (2007). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Aryulina, D. (2004). *Biologi SMA untuk Kelas XI*. Jakarta: ESIS.
- Badan Standar Nasional Pendidikan (BSNP). 2006. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Badash, M. (2011). *Condition Indepth: Allergic Rhinitis*. [Online] Tersedia: <http://www.beliefnet.com/healthandhealing/images/exh61361.jpg> [20 Maret 2012]
- Campbell, N.A., Reece, J.B., dan Mitchel, L.G. (2008). *Biology Eight Edition*. San Francisco: Pearson Education, Inc.
- Clark, R & Lyson, C. (2011). *Graphic for Learning Proven Guidelines for Planning, Designing and Evaluating Visual in Training Materials*. California: A Willey Imprint.

- Dahar, R. W. (1989). *Teori-teori Belajar*. Jakarta: Erlangga.
- Fitri, T. A. (2010). *Peranan Media Animasi terhadap Peningkatan Penguasaan Konsep Materi Reproduksi Manusia*. Skripsi Sarjana pada FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Hake, R. (1999). *Analyzing Change/Gain Scores*. Indiana: Indiana University.
- Hopson, M., et al. (1998). Using a Technology-Enriched Environment to Improve Higher-Order Thinking Skills. *Journal of Research on Technology in Education*. Vol – (-), 13 halaman. Tersedia: http://eec.edc.org/cwis_docs/Vivians/Hopson_et_al.pdf [3 Maret 2012]
- Kurnadi, K. A. (2011). *Dasar-dasar Anatomi dan Fisiologi Tubuh Manusia*. Bandung: Jurusan Pendidikan Biologi FPMIPA UPI.
- Lowe, R.K. (2003). Animation and Learning: Selective Processing of Information in Dynamic Graphic. *Learning and Instruction*. 13, 157-176.
- _____. (2004). Animation and learning: Value for money? dalam R. Atkinson, C. McBeath, D. Jonas-Dwyer & R. Phillips (Eds). (2004) *Prosiding the 21st ASCILITE Conference*. : 558-561
- Mayer, R. E. & Anderson, R. B. (1991). Animations need narrations: An experimental test of dual-dual coding hypothesis. *Journal Psychology*, 83, 484-490.
- Munandar, U. (1992). *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah*. Jakarta: PT. Grasindo.
- _____. (2002). *Kretivitas dan Keberbakatan Strategi Mewujudkan Potensi Kreatif dan Bakat*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- _____. (2009). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

- Nafisah, S. (2008). *Pengaruh Penggunaan Media Animasi pada Pembelajaran Sistem Saraf terhadap Motivasi Belajar dan Penguasaan Konsep Siswa SMA*. Skripsi Sarjana pada FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Nasution, S. (2010). *Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- O'Day, D. H. (2007). "The Value of Animations in Biology Teaching: A Study of Long-Term Memory Retention". *CBE-Life Science Education*. 26, 217-223.
- _____. (2008). "Using Animation to Teach Biology: Post and Future Research on the Attributes that Underline pedagogically Sound Animation". *The American Biology Teacher* [online], vol. 70 (-), 4 halaman. Tersedia: proquest/pdqweb [16 November 2011]
- Prayogi, D. Y. (2009). *Pengaruh Media Animasi terhadap Pemahaman Siswa pada Konsep Sistem Pertahanan Tubuh Manusia*. Skripsi Sarjana pada FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Rustaman, N. *et al.* (2005). *Strategi Belajar Mengajar Biologi*. Bandung: JICA.
- Rotbain, Y. (2007). "Using Computer Animation to Teach High School Molecular Biology. *J Sci Educ Technol*. 17, (-), 49–58.
- Sadiman, A. *et al.* (2009). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Saladin. (2003). *Anatomy & Physiology: The Unity of Form and Function, Third Edition*. New York: The McGraw Hill.
- Saleh, A. (2008). *Kreatif Mengajar dengan Mindmap*. Bandung: Tinta Emas Publishing.
- Santer, D. *et al.* (2012). *Diphtheria*. [Online]. Tersedia: <http://www.virtualpediatrichospital.org/providers/ElectricAirway/PathImage/s/DiphtheriaPseudo.jpg> [20 Maret 2012]

- Setiadi, A. T. (2010). *Keterampilan Proses Sains dan Penguasaan Konsep Siswa SMA melalui Pembelajaran Menggunakan Media Automatic Narrated Animation (ANA) dan Teacher Narrated Animation (TNA) pada Konsep Sistem Pernapasan*. Skripsi Sarjana pada FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Siswono, T. Y. E (2009). *Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa*. [Online] Tersedia: <http://suaraguru.wordpress.com/2009/02/23/meningkatkan-kemampuan-berpikir-kreatif-siswa/> [20 Juni 2012]
- Slameto, (2003). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Solehudin, M. (2011). “Kegiatan Laboratorium Pemecahan Masalah pada Konsep Alat Indra untuk Mengembangkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa SMA”. Makalah pada Seminar Nasional dan Temu Alumni III UPI, Bandung.
- Sulistyo, J. (2012). *6 Hari Jago SPSS 17*. Jakarta: PT Bhuana Ilmu Populer.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: CV. Alfabeta Bandung
- Supriadi, D. (1994). *Kreativitas, Kebudayaan, Dan Perkembangan IPTEK*. Bandung: Alfabeta.
- Thompson, E. (2011). *Chronic Bronchitis*. [Online]. Tersedia: http://www.health.com/health/static/hw/media/medical/hw/hwkb17_090.jpg [20 Maret 2012]
- Utami, D. (2007). *Animasi dalam Pembelajaran*. [Online]. Tersedia: <http://sunartombs.wordpress.com/2008/12/25/pakem-pembelajaran-aktif-kreatif-efektif-dan-menyenangkan> [3 Februari 2012]
- Widayati, S. *et al.* (2009). *Biologi SMA/MA Kelas XI*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.