

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR ISI .....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH .....	iv
ABSTRAK .....	vi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Ruang Lingkup .....	5
C. Rumusan Masalah .....	5
D. Prosedur Pemecahan Masalah .....	5
E. Tujuan dan Kegunaan .....	6
BAB II PEMBAHASAN MASALAH .....	8
A. Permasalahan Yang Dihadapi Anak Cerebral Palsy .....	8
1. Anak Cerebral Palsy .....	8
a. Definisi .....	8
b. Karakteristik Anak Cerebral Palsy .....	10
c. Kemampuan Kognitif Anak Cerebral Palsy .....	11
2. Permasalahan Anak Cerebral Palsy .....	17
B. Bermain Dalam Tatanan Sekolah .....	18
1. Pengertian Bermain .....	18
2. Fungsi Bermain .....	21
3. Ruang Lingkup Bermain .....	23
4. Bentuk-Bentuk Bermain Dalam Pembelajaran Keterampilan Kognitif .....	25
5. Memilih Bahan Dan Peralatan Bermain .....	30
6. Peran Bermain .....	31

C. Pembelajaran Melalui Bermain Untuk Mengembangkan	
Kerampilan Kognitif .....	36
1. Pengertian Pembelajaran .....	36
2. Tujuan Pembelajaran .....	37
3. Fungsi Pembelajaran .....	39
4. Pembelajaran Melalui Bermain Untuk Pengembangan	
Aspek Kognitif .....	40
5. Langkah-Langkah Pembelajaran .....	42
BAB III KESIMPULAN DAN SARAN .....	51
A. Kesimpulan .....	51
B. Saran-Saran .....	53
DAFTAR PUSTAKA .....	54
LAMPIRAN-LAMPIRAN :	
RIWAYAT HIDUP PENULIS	