

## DAFTAR ISI

	Hal
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah .....	7
C. Batasan Masalah.....	7
D. Tujuan penelitian.....	8
E. Manfaat Penelitian .....	9
F. Definisi Operasional.....	10
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Tinjauan Umum Media Pembelajaran .....	12
1. Definisi Media Pembelajaran.....	14
2. Manfaat Media Pembelajaran .....	14
3. Jenis Media Pembelajaran.....	17

B. Tinjauan Tentang Ebook .....	18
1. Definisi Ebook .....	18
2. Sejarah perkembangan Ebook.....	20
3. Format Ebook.....	27
4. Perangkat Pembaca Ebook.....	33
5. Software Pembaca Ebook .....	40
6. Kelebihan dan Kekurangan Ebook.....	43
C. Tinjauan Multimedia dalam Pembelajaran.....	47
1. Definisi Multimedia .....	47
2. Multimedia dalam Pembelajaran.....	50
3. Manfaat Multimedia dalam Pembelajaran .....	52
D. Ebook berbasis multimedia dalam Pembelajaran TIK .....	55

### **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Metode Penelitian .....	58
B. Prosedur Penelitian.....	59
C. Metode Pengumpulan Data .....	62
D. Desain penelitian .....	63
E. Alat dan Bahan Penelitian .....	64
F. Instrumen Penelitian .....	65
G. Teknik Analisis Data .....	70

## **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Penelitian.....	73
1. Rumusan Hasil Analisis.....	73
2. Rumusan Hasil Tahapan Perencanaan .....	79
3. Rumusan Tahapan Pengembangan .....	85
4. Hasil Pengujian Produk.....	92
B. Pembahasan .....	101

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan.....	105
B. Saran .....	107

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>108</b>
-----------------------------	------------

<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>112</b>
----------------------	------------

A. Instrumen <i>Expert Judgment</i> .....	112
B. Instrument Penilaian (Respon) Siswa.....	119
C. Surat-surat.....	121
D. Alur Program Model Ebook berbasis Multimedia .....	124
E. Storyboard Program Ebook berbasis Multimedia .....	127

<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>138</b>
----------------------------	------------

## DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 1.1 Jumlah pengguna internet terbanyak di asia.....	2
Gambar 2.1 Pembelajaran sebagai transfer informasi.....	12
Gambar 2.2 Pembelajaran sebagai transfer proses penggabungan yang kompleks.....	13
Gambar 2.3 Perkembangan ebook .....	26
Gambar 2.4 RCA REB 1100 dan 1200 dari Gemstar .....	34
Gambar 2.5 Perangkat khusus pembaca ebook: Kindle DX .....	36
Gambar 2.6 Perangkat khusus pembaca ebook: CyBook dari Booken.....	36
Gambar 2.7 Perangkat khusus pembaca ebook: Foxit Eslick.....	36
Gambar 2.8 Perangkat khusus pembaca ebook: Flepia dari Fujitsu .....	36
Gambar 2.9 PDA yang juga berfungsi sebagai pembaca ebook .....	38
Gambar 2.10. Smartphone yang juga berfungsi sebagai pembaca ebook.....	38
Gambar 2.11 Perangkat khusus pembaca ebook: Asus (2010) dengan fasilitas 3G...	36
Gambar 2.12 Plastic Logic Ebook Reader .....	36
Gambar 2.13 Software Pembaca Ebook: Adobe Reader.....	41
Gambar 2.14 Software Pembaca Ebook: Microsoft Reader .....	42
Gambar 2.15. Software Pembaca Ebook: Mobipocket Reader.....	43
Gambar 2.16 Konsep Multimedia .....	49
Gambar 2.17. Model Teori Kognitif Pembelajaran Multimedia Mayer .....	50
Gambar 2.20 Alur Tahap Analisis.....	58
Gambar 2.21 Alur Tahap Desain.....	59
Gambar 2.22. Alur Tahap Pengembangan .....	60

Gambar 3.1 Skala Pengukuran .....	73
Gambar 4.1 Rancangan Antarmuka Ebook Berbasis Multimedia .....	79
Gambar 4.2 Halaman Utama pada Ebook Berbasis Multimedia .....	85
Gambar 4.3 Halaman Tentang Bookmedia .....	86
Gambar 4.4 Halaman Daftar Buku.....	86
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Depan Ebook Berbasis Multimedia materi TIK.....	87
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Pengantar Ebook Berbasis Multimedia materi TIK	88
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Daftar Buku Ebook Berbasis Multimedia materi TIK .....	89
Gambar 4.8 Tampilan Halaman SK+KD Ebook Berbasis Multimedia materi TIK ..	89
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Materi dalam bentuk teks .....	90
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Materi dalam bentuk Video .....	90
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Materi dalam bentuk Animasi .....	91
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Soal Evaluasi .....	91
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Skor Siswa .....	92

## DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Format ebook.....	28
Tabel 3.1 Tahapan Pengembangan Model Ebook berbasis Multimedia .....	61
Tabel 3.2 Perangkat keras minimum yang dibutuhkan .....	64
Tabel 3.3 Perangkat lunak minimum yang dibutuhkan.....	64
Tabel 4.1 Standar Kompetensi, Kompetensi Dasar, Indikator Pencapaian .....	74
Tabel 4.2 Sub-bab Materi Pelajaran .....	76
Tabel 4.3 Macam-macam Antarmuka dalam Perancangan Ebook Multimedia.....	80
Tabel 4.4 Rancangan Video Pembelajaran yang Ditampilkan .....	82
Tabel 4.5 Rancangan Animasi yang Ditampilkan .....	83
Tabel 4.6 Rancangan Audio yang Ditampilkan.....	84
Tabel 4.7 <i>Blackbox Testing</i> .....	93
Tabel 4.8 Hasil Validitas Ahli .....	96
Tabel 4.9 Respon Pengguna terhadap Ebook berbasis Multimedia .....	99
Tabel 4.10 Presentase respon pengguna terhadap Ebook berbasis Multimedia.....	100