

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED LEARNING*  
BERBASIS *COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING*  
UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS  
SISWA**

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi syarat dalam memperoleh  
gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan  
Ilmu Komputer



oleh:

Bhara Arvin Wibisono  
1808283

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER DEPARTEMEN  
PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU  
PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2023**

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED*  
*LEARNING BERBASIS COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE*  
*LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR*  
**KRITIS SISWA**

Oleh

Bhara Arvin Wibisono  
1808283

Sebuah skripsi diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Bhara Arvin Wibisono  
2023 Universitas Pendidikan  
Indonesia 2023

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

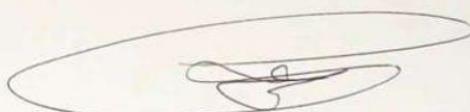
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau Sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis

BHARA ARVIN WIBISONO

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED  
LEARNING BERBASIS COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE  
LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR  
KRITIS SISWA*

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing 1



Dr. Budi Laksono Putro, M.T

NIP. 197607102010121002

Pembimbing 2



Erlangga M.T

NIP. 198607102010121002

Mengetahui

Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Dr. Wahyudin, M.T.

NIP 197304242008121001

Bhara Arvin Wibisono, 2023

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBASIS COMPUTER  
SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR  
KRITIS SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Penerapan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* berbasis *Computer Supported Collaborative Learning* untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Siswa” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, April 2023

Yang membuat pernyataan,

**Bhara Arvin Wibisono**

NIM 1808283

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya yang tiada tara sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Penerapan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* berbasis *Computer Supported Collaborative Learning* untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Siswa” dengan baik namun tidak terlepas dari kekurangan. Skripsi ini ditulis untuk memenuhi sebagian dari persyaratan memperoleh gelar sarjana Pendidikan Ilmu Komputer Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Indonesia. Peneliti menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna dikarenakan banyaknya kekurangan ataupun keterbatasan yang peneliti miliki. Oleh karena itu, peneliti menerima segala bentuk kritik dan saran yang membangun agar dapat meningkatkan kualitas dan menghindari kesalahan yang sama pada penelitian-penelitian selanjutnya. Demikian yang dapat peneliti sampaikan, semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan memberikan pembelajaran yang baik kepada pembaca.

Bandung, April 2023

Yang membuat pernyataan,

**Bhara Arvin Wibisono**

NIM. 1808283

## **UCAPAN TERIMA KASIH**

Puji dan syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini. Selama proses penelitian dan penyusunan skripsi ini, peneliti mendapatkan banyak sekali bimbingan, masukan, dukungan, serta bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini peneliti ingin mengucapkan terima kasih, kepada:

1. Kedua orang tua peneliti yang selalu mendoakan dan mendukung peneliti agar dapat diberi kemudahan dalam mengerjakan skripsi dan menyelesaikan pendidikan S1.
2. Keluarga yang selalu mendoakan dan mendukung peneliti agar dapat menyelesaikan pendidikan S1.
3. Bapak Dr. Budi Laksono Putro, M.T., selaku Dosen Pembimbing I yang sudah bersedia meluangkan waktu, pikiran, tenaga serta selalu memberikan masukan, arahan, bantuan, dan jawaban kepada peneliti selama proses bimbingan, penelitian, dan penyusunan skripsi.
4. Bapak Erlangga, M.T., selaku Dosen Pembimbing II yang sudah bersedia meluangkan waktu, pikiran, tenaga serta selalu memberikan masukan, arahan, bantuan, dan jawaban kepada peneliti selama proses bimbingan, penelitian, dan penyusunan skripsi.
5. Bapak Dr. Wahyudin, M.T., selaku Dosen Pembimbing Akademik yang selalu memberikan bimbingan dan dukungan dari awal perkuliahan hingga penyusunan skripsi.
6. Bapak Dr. Wahyudin, M.T., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer.
7. Bapak Lala Septem Riza, M.T., Ph.D., selaku Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA Universitas Pendidikan Indonesia.
8. Bapak dan Ibu Dosen Departemen Pendidikan Ilmu Komputer UPI yang telah memberikan pengetahuan, wawasan, dan keterampilan kepada peneliti selama masa perkuliahan.
9. Seluruh guru, staf tata usaha, dan peserta didik kelas X TKJ 2 SMK

Bhara Arvin Wibisono, 2023

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBASIS COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Negeri 2 Bandung yang telah membantu peneliti dalam melaksanakan penelitian skripsi.

10. Teman-teman SPARK yang selalu kompak dan saling mendukung.
11. Kontrakan ABS yang berbagi suka dan duka selama perkuliahan
12. Teman teman yang telat lulus yang saling menyemangati dan mensupport
13. Teman-teman Pendidikan Ilmu Komputer 2018 A yang selalu kompak dan saling mendukung.
14. Dan semua pihak yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat atas semua kebaikan dari berbagai pihak yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED LEARNING*  
BERBASIS *COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING*  
UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA

Oleh

Bhara Arvin Wibisono – bharaarvin@upi.edu

1808283

**ABSTRAK**

Berpikir kritis merupakan salah satu kemampuan penting yang harus dimiliki peserta didik di abad-21, beberapa peneliti sudah melakukan penelitian di berbagai Sekolah Menengah Atas (SMA) yang menyatakan bahwa peserta didik pada kelas X dalam kemampuan berpikir kritis mereka termasuk kedalam kategori rendah. Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan model pembelajaran *Problem Based Learning* berbasis *Computer Supported Collaborative Learning* dengan media pembelajaran berupa *Learning Management System* (LMS) untuk meningkatkan keterampilan berpikir kritis siswa. Smart Learning Environment Establishment Guideline (SLEEG) digunakan sebagai metodelogi penelitian dan desain penelitian menggunakan *One Group Pretest-Posttest*. Berdasarkan hasil penelitian didapat kesimpulan bahwa: 1) Media pembelajaran mendapatkan nilai “Sangat baik” dengan skor 91% dan materi mendapatkan nilai “Sangat Baik” dengan skor 82,5%. 2) LMS dapat meningkat hasil belajar peserta didik berdasarkan hasil uji *paired T test* yang membuktikan bahwa adanya perbedaan signifikan pada hasil belajar peserta didik sebelum dan sesudah di *treatment*. Terdapat kenaikan rata rata nilai pretest yang semula sebesar 32% menjadi 74,8% pada hasil *posttest* dengan gain rata rata sebesar 0,64. 3) Terdapat kenaikan pada setiap indikator dari berpikir kritis dengan peningkatan terbesar terjadi pada aspek *inference* dengan peningkatan sebesar 45%. 4) Peserta didik memberikan respon terkait tanggapan tentang keterampilan berpikir kritis dengan nilai “Baik” dengan presentase sebesar 74% dan media pembelajaran dengan nilai “Baik” dengan presentase sebesar 72%.

**Kata Kunci:** *Problem Based Learning*, Berpikir Kritis, *Computer Supported Collaborative Learning*, *Smart Learning Environment Establishment Guideline*.

**APPLICATION OF PROBLEM BASED LEARNING MODEL ON COMPUTER  
SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING FOR IMPROVING STUDENT'S  
CRITICAL THINKING SKILL**

*By*

*Bhara Arvin Wibisono – bharaarvin@upi.edu*

*1808283*

**ABSTRACT**

*Critical thinking is one of the important abilities that students must have in the 21st century, several researchers have conducted research in various high schools (SMA) which state that students in class X in their critical thinking skills are included in the low category. This study aims to apply the Problem Based Learning model based on Computer Supported Collaborative Learning with learning media in the form of a Learning Management System (LMS) to improve students' critical thinking skills. The Smart Learning Environment Establishment Guideline (SLEEG) is used as a research methodology and research design using the One Group Pretest-Posttest. Based on the results of the study, it can be concluded that: 1) Learning media gets a score of "Very good" with a score of 91% and the material gets a score of "Very Good" with a score of 82.5%. 2) LMS can increase student learning outcomes based on the results of the paired T test which proves that there is a significant difference in student learning outcomes before and after treatment. There was an increase in the average pretest value from 32% to 74.8% in the posttest results with an average gain of 0.64. 3) There is an increase in each indicator of critical thinking with the biggest increase occurring in the aspect of inference with an increase of 45%. 4) Students provide responses regarding critical thinking skills with a "Good" score with a percentage of 74% and learning media with a "Good" score with a percentage of 72%.*

**Keywords:** *Problem Based Learning, Critical Thinking, Computer Supported Collaborative Learning, Smart Learning Environment Establishment Guideline.*

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR RUMUS .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	5
1.3    Batasan Penelitian.....	6
1.4    Tujuan Penelitian .....	6
1.5    Manfaat Penelitian .....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	7
2.1    Peta Literatur.....	7
2.2 <i>Problem Based Learning</i> .....	7
2.2.1        Definisi <i>Problem Based Learning</i> .....	8

Bhara Arvin Wibisono, 2023

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBASIS COMPUTER  
SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR  
KRITIS SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.2.2	Tahapan <i>Problem Based Learning</i> .....	9
2.3	<i>Computer-Supported Collaborative Learning (CSCL)</i> .....	10
2.3.1	Definisi <i>Computer-Supported Collaborative Learning</i> .....	10
2.3.2	Model Pedagogis CSCL.....	11
2.3.3	Teknologi pada CSCL.....	11
2.4	Berpikir Kritis .....	12
2.5	<i>Smart Learning Environment Establishment Guideline (SLEEG)</i> .....	13
2.6	Pengembangan Perangkat Lunak Agile Scrum.....	14
2.7	<i>State of The Art</i> .....	16
BAB III METODE PENELITIAN .....		17
3.1	<i>Tahap Analyze</i> .....	22
3.1.1	Studi Lapangan.....	22
3.1.2	Studi Literatur .....	22
3.1.3	Analisis Kebutuhan .....	23
3.2	<i>Tahap Design</i> .....	24
3.2.1	Desain Aplikasi .....	24
3.2.2	Desain Eksperimen.....	24
3.2.3	Instrumen Penelitian .....	26
3.2.4	Teknik Analisis Data.....	35
3.3	<i>Tahap Develop</i> .....	44

Bhara Arvin Wibisono, 2023

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBASIS COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

<i>3.4 Tahap Implementasi</i> .....	45
<i>3.5 Tahap Evaluate</i> .....	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	47
<i>4.1 Tahap Analyze</i> .....	47
4.1.1     Studi Lapangan.....	47
4.1.2     Studi Literatur .....	48
4.1.3     Analisis Kebutuhan .....	48
<i>4.2 Tahap Design</i> .....	49
4.2.1     Perancangan Pembelajaran.....	49
4.2.2     Perancangan Instrumen .....	49
4.2.3     Software Requirement.....	51
4.2.4     Desain Flowchart.....	51
4.2.5     Desain Antarmuka Pengguna .....	61
4.2.6     Desain Soal.....	65
<i>4.3 Tahap Develop</i> .....	65
4.3.1     Pengembangan Aplikasi.....	65
4.3.2     Pengembangan Eksperimen .....	75
<i>4.4 Tahap Implement</i> .....	79
4.4.1     Tahapan Penelitian .....	79
<i>4.5 Tahap Evaluate</i> .....	80

4.5.1	Hasil Eksperimen .....	80
4.5.2	Penilaian <i>Berpikir Kritis</i> Siswa .....	88
4.5.3	Tanggapan Peserta Didik .....	92
4.5.4	Kelebihan, Kekurangan dan Kendala.....	98
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		100
5.1.	Kesimpulan .....	100
5.2.	Saran .....	101
DAFTAR PUSTAKA .....		102
LAMPIRAN.....		108

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Literatur .....	7
Gambar 2.2 Tahapan Prolem Based Learning .....	9
Gambar 2.3 Smart Learning Environment Establishment Guideline (SLEEG) ....	14
Gambar 2.4 Prosedur Agile Scrum .....	15
Gambar 2.5 Basic Scrum Model .....	16
Gambar 3.1 SLE establishment guideline (SLEEG) based on ISO and ADDIE ..	18
Gambar 3.2 Prosedur Penelitian Bagian 1 .....	19
Gambar 3.3 Prosedur Penelitian Bagian 2 .....	20
Gambar 3.4 Tabel kategori instrument validasi ahli .....	36
Gambar 3.5 Skema Alur Pembelajaran Problem Based Learning .....	43
Gambar 3.6 Alur kerja sprint .....	45
Gambar 4.1 Desain Use Case Diagram.....	57
Gambar 4.2 Tampilan Dashboard Microsoft Azure.....	66
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Landing Page .....	66
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Login.....	67
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Course.....	67
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Materi .....	68
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Latihan pada Materi.....	68
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Pretest .....	69
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Posttest.....	69
Gambar 4.10 Alur Proses Pengembangan Aplikasi .....	70
Gambar 4.11 Skala Hasil Validasi Media .....	75
Gambar 4.12 Skala Hasil Validasi Materi.....	77
Gambar 4.13 Perbandingan Hasil Pretest dan Posttest .....	82
Gambar 4.14 Grafik Hasil Proses Pembelajaran.....	84
Gambar 4.15 Hubungan Setiap Tahapan Problem Based Learning.....	85
Gambar 4.16 Grafik Perbandingan Indikator Critical Thinking Pretest Posttest...	86
Gambar 4.17 Grafik Status Peningkatan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa .....	92
Gambar 4.18 Skala Hasil Tanggapan Siswa terhadap Media Pembelajaran .....	96

Bhara Arvin Wibisono, 2023

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBASIS COMPUTER  
SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR  
KRITIS SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Gambar 4 19 Hubungan Antar Komponen Media Sesuai dengan TAM3 .....	97
Gambar 4 20 Hubungan Antar Komponen Media yang Telah Dimodifikasi .....	97

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Desain Eksperimen One Group Pretest-Posttest.....	25
Tabel 3.2 Instrumen Validasi Ahli Materi .....	30
Tabel 3.3 Instrumen Validasi Media.....	31
Tabel 3.4 Instrumen Tanggapan Peserta Didik Terhadap Keterampilan Berpikir Kritis.....	32
Tabel 3.5 Tabel Instrumen Tanggapan Peserta Didik.....	34
Tabel 3.6 Klasifikasi rating scale .....	36
Tabel 3.7 Klasifikasi Koefisien Korelasi .....	37
Tabel 3.8 Klasifikasi realibilitas .....	39
Tabel 3.9 Klasifikasi uji kesukaran.....	39
Tabel 3.10 Klasifikasi daya pembeda .....	40
Tabel 4.1 Desain Flowchart .....	51
Tabel 4.2 Desain Antarmuka Pengguna.....	62
Tabel 4.3 Pengujian Aplikasi .....	70
Tabel 4.4 Hasil Validasi Media.....	74
Tabel 4.5 Hasil Validasi Materi .....	75
Tabel 4.6 Hasil Uji Validitas.....	77
Tabel 4.7 Hasil Uji Realibilitas.....	78
Tabel 4.8 Hasil Uji Tingkat Kesukaran.....	78
Tabel 4.9 Hasil Uji Daya Pembeda .....	78
Tabel 4.10 Hasil Pretest dan Posstest.....	81
Tabel 4.11 Hasil Penilaian Indikator Critical Thinking Pretest .....	82
Tabel 4.12 Hasil Penilaian Tahap Identify Problem .....	83
Tabel 4.13 Hasil Penilaian Tahap Explore Infomation.....	83
Tabel 4.14 Hasil Penilaian Tahap Solve Problem.....	84
Tabel 4.15 Hasil Penilaian Proses Pembelajaran .....	84
Tabel 4.16 Hasil Penilaian Indikator Critical Thinking Posttest.....	85
Tabel 4.17 Hasil Uji Normalitas .....	87
Tabel 4.18 Hasil Uji T-Test .....	87

Bhara Arvin Wibisono, 2023

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBASIS COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Tabel 4 19 Hasil n-Gain .....	88
Tabel 4 20 Presentase Hasil Pretest dan Posttest .....	88
Tabel 4 21 Kriteria Hasil Penilaian Pretest dan Posttest.....	88
Tabel 4 22 Presentase Kriteria Hasil Pretest dan Posttest.....	89
Tabel 4 23 Presentase Hasil n-gain pada Pretest dan Posttest .....	89
Tabel 4 24 Status Peningkatan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa .....	90
Tabel 4 25 Hasil Tanggapan Siswa terhadap Kuisioner Keterampilan Berpikir Kritis.....	92
Tabel 4 26 Hasil Tanggapan Siswa terhadap Media Pembelajaran yang telah dibuat.....	94

## **DAFTAR RUMUS**

Rumus 3 1 Rating Scale .....	36
Rumus 3 2 Rumus Product Moment .....	37
Rumus 3 3 KR-20 .....	38
Rumus 3 4 Tingkat Kesukaran .....	39
Rumus 3 5 Daya Pembeda .....	40
Rumus 3 6 Uji Normalitas Shapiro Wilk .....	41
Rumus 3 7 Paired T Test.....	41
Rumus 3 8 Uji Gain .....	42

## DAFTAR PUSTAKA

- Aizikovitsh-Udi, E., & Cheng, D. (2015). Developing Critical Thinking Skills from Dispositions to Abilities: Mathematics Education from Early Childhood to High School. *Creative Education*, 06(04), 455–462.  
<https://doi.org/10.4236/ce.2015.64045>
- Bhavsar\*, K., Shah, D. V., & Gopalan, D. S. (2020). Scrum: An Agile Process Reengineering In Software Engineering. *International Journal of Innovative Technology and Exploring Engineering*, 9(3), 840–848.  
<https://doi.org/10.35940/ijitee.c8545.019320>
- Chaw, L. Y., & Tang, C. M. (2018). *What Makes Learning Management Systems Effective for Learning ?* 1–18. <https://doi.org/10.1177/0047239518795828>
- Dewi, D. T. (2020). Penerapan Problem Based Learning untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa. *ACTION : Jurnal Inovasi Penelitian Tindakan Kelas Dan Sekolah*, 12(2), 149–157.  
<https://doi.org/10.51878/action.v1i2.637>
- Ejin, S. (2017). Pengaruh Model Problem Based Learning (PBL) Terhadap Pemahaman Konsep dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Kelas IV SDN Jambu Hilir Baluti 2 Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam. *Jurnal Pendidikan (Teori Dan Praktik)*, 1(1), 66.  
<https://doi.org/10.26740/jp.v1n1.p66-72>
- Hakkarainen, K. (2021). *Co-teaching in non-linear projects : A contextualised model of co-teaching to support educational change.* 97.  
<https://doi.org/10.1016/j.tate.2020.103188>
- Hernández-Sellés, N., Muñoz-Carril, P. C., & González-Sanmamed, M. (2020). Interaction in computer supported collaborative learning: an analysis of the implementation phase. *International Journal of Educational Technology in Higher Education*, 17(1). <https://doi.org/10.1186/s41239-020-00202-5>

- Hernández-Sellés, N., Pablo-César Muñoz-Carril, & González-Sanmamed, M. (2019). Computer-supported collaborative learning: An analysis of the relationship between interaction, emotional support and online collaborative tools. *Computers and Education*, 138, 1–12.  
<https://doi.org/10.1016/j.compedu.2019.04.012>
- Hutama, P. D., Wardani, N. S., & Permana, I. (2021). The Efforts to Improve Thematic Learning Critical Thinking Skill through Problem Based Learning. *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan*, 13(1), 353–363.  
<https://doi.org/10.35445/alishlah.v13i1.462>
- Indrasiene, V., Jegeleviciene, V., Merfeldaitė, O., Penkauskiene, D., Pivoriene, J., Railiene, A., Sadauskas, J., & Valaviciene, N. (2019). What Critical Thinking and for What? *Social Welfare: Interdisciplinary Approach*, 1(9), 24. <https://doi.org/10.21277/sw.v1i9.460>
- Jeong, H., & Hmelo-silver, C. E. (2016). *Seven Affordances of Computer-Supported Collaborative Learning : How to Support Collaborative Learning ? How Can Technologies Help ? Seven Affordances of Computer-Supported Collaborative Learning : How to Support Collaborative Learning ? How Can Technolog.* 1520(April).  
<https://doi.org/10.1080/00461520.2016.1158654>
- Jeong, H., Hmelo-Silver, C. E., & Jo, K. (2019). Ten years of Computer-Supported Collaborative Learning: A meta-analysis of CSCL in STEM education during 2005–2014. *Educational Research Review*, 28(February), 100284. <https://doi.org/10.1016/j.edurev.2019.100284>
- Jones, R. W. (2006). *Problem-based Learning: Description, Advantages, Disadvantages, Scenarios and Facilitation*. 485–488.
- Kai, S., Chu, W., Reynolds, R. B., Tavares, N. J., & Notari, M. (2017). *21st Century Skills Development Through Inquiry- Based Learning*.

Lämsä, J., Hämäläinen, R., Koskinen, P., Viiri, J., & Lampi, E. (2021). What do we do when we analyse the temporal aspects of computer-supported collaborative learning? A systematic literature review. *Educational Research Review*, 33(March). <https://doi.org/10.1016/j.edurev.2021.100387>

Lawrence, A. (2022). *Computer supported collaborative learning : An innovative pedagogical technology*. May.

Lestariningati, S. I. (2013). *PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI KALKULATOR SUBNETTING BERBASIS WEB*. 2(1), 22–28.

Loes, C. N. (2022). The Effect of Collaborative Learning on Academic Motivation. *Teaching and Learning Inquiry*, 10(January). <https://doi.org/10.20343/teachlearninquiry.10.4>

Molinillo, S., Aguilar-Illescas, R., Anaya-Sánchez, R., & Vallespín-Arán, M. (2018). Exploring the impacts of interactions, social presence and emotional engagement on active collaborative learning in a social web-based environment. *Computers and Education*, 123, 41–52. <https://doi.org/10.1016/j.compedu.2018.04.012>

Nargundkar, S., Samaddar, S., & Mukhopadhyay, S. (2014). A guided problem-based learning (PBL) approach: Impact on critical thinking. *Decision Sciences Journal of Innovative Education*, 12(2), 91–108. <https://doi.org/10.1111/dsji.12030>

Novia. (2016). PENGEMBANGAN PENALARAN ILMIAH DAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA SMP PADA PEMBELAJARAN IPA TERPADU DENGAN MENGGUNAKAN MODEL LEVELS OF INQUIRY. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 12–26.

Putri, P. A. (2019). *Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web dengan Menggunakan Html5 pada Materi Subnetting Kelas X Tkj Smk*

Bhara Arvin Wibisono, 2023

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBASIS COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

*Taruna Kradenan.*

Rogti, M. (2021). Critical Thinking as a Social Practice : The Interrelationship between Critical Thinking Engagement , Social Interaction , and Cognitive Maturity. *Literatures and Languages Journal*, October, 180–190.

Roselli, N. D. (2016). Collaborative learning: Theoretical foundations and applicable strategies to university. *English Language Teaching*, 12(5), 73. <https://doi.org/doi: http://dx.doi. org/10.20511/pyr2016.v4n1.90>

Rosmansyah, Y., Putro, B. L., Putri, A., Utomo, N. B., & Suhardi. (2022). A simple model of smart learning environment. *Interactive Learning Environments*. <https://doi.org/10.1080/10494820.2021.2020295>

Scager, K., Boonstra, J., Peeters, T., Vulperhorst, J., & Wiegant, F. (2016). Collaborative learning in higher education: Evoking positive interdependence. *CBE Life Sciences Education*, 15(4), 1–9. <https://doi.org/10.1187/cbe.16-07-0219>

Series, C. (2020). *The analysis of application of learning materials based on inquiry based learning and its effect on critical thinking skills of students in solving fractions problems* *The analysis of application of learning materials based on inquiry based learning and it.* <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1563/1/012072>

Siregar, S. R., Pristiwanto, P., & Sunandar, H. (2022). Workshop Teknik Subnetting IP Address Komputer untuk Siswa Prakerin (Praktek Kerja Industri) Jurusan Teknik Komputer Jaringan Tingkat Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). *ULEAD : Jurnal E-Pengabdian*, 1, 106–111. <https://doi.org/10.54367/ulead.v1i2.1720>

Srivastava, A. (2017). Proceeding - IEEE International Conference on Computing, Communication and Automation, ICCCA 2016. *Proceeding - IEEE International Conference on Computing, Communication and Automation*,

Bhara Arvin Wibisono, 2023

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBASIS COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

*ICCCA 2016*, 864–869.

- Stahl, G., & Hakkarainen, K. (2021). Theories of CSCL Introduction and Scope : Theory of Theories. *International Handbook of Computer-Supported Collaborative Learning*. <http://gerrystahl.net/pub/cscltheories.pdf>
- Sugiyono. (2013). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF DAN R&. D. ALFABETA*.
- Trilling, B., & Fadel, C. (2009). 21st Century Skills: Learning for Life in Our Times. *Jossey-Bass*.
- Uribe-Enciso, O. L., Uribe-Enciso, D. S., & Vargas-Daza, M. D. P. (2017). Critical Thinking and its Importance in Education: Some Reflections. *Rastros Rostros*, 19(34), 78–88. <https://doi.org/10.16925/ra.v19i34.2144>
- Venkatesh, V., & Bala, H. (2008). Technology acceptance model 3 and a research agenda on interventions. *Decision Sciences*, 39(2), 273–315. <https://doi.org/10.1111/j.1540-5915.2008.00192.x>
- Wayudi, M., Suwatno, & Santoso, B. (2019). Kajian analisis keterampilan berpikir kritis siswa sekolah menengah atas. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 4(2), 141. <https://doi.org/10.17509/jpm.v4i2.18008>
- Yew, E. H. J., & Goh, K. (2016). Problem-Based Learning: An Overview of its Process and Impact on Learning. *Health Professions Education*, 2(2), 75–79. <https://doi.org/10.1016/j.hpe.2016.01.004>
- Yong, L., & Pasztor, A. (2022). Effects of Problem-Based Learning on Attitude: A Meta-analysis Study. *Eurasia Journal of Mathematics, Science and Technology Education*, 45(8), 1–21. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.tsc.2022.101069>