

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

2.1. Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian yang telah dilakukan diatas diantaranya:

1. Penelitian ini telah berhasil mengimplementasikan algoritma *gifshuffle* untuk menyelesaikan steganografi pada citra digital berformat GIF secara optimal. Perangkat lunak yang dibangun berhasil menyisipkan pesan dengan ukuran yang paling optimum sesuai metode tersebut.
2. Algoritma ini baik untuk mengamankan data digital berupa pesan teks pada sebuah file citra gif. Karena setelah citra disisipi pesan, tidak menimbulkan adanya perbedaan dalam citra.
3. Algoritma ini terbukti memiliki ketahanan yang baik. citra penampung pesan setelah dilakukan penambahan *image distortion* berupa pencerminan dan rotasi diperoleh hasil bahwa pesan dapat diekstrak, hal ini karena palet warnanya tidak berubah. Ketika citra penampung pesan dikenai penambahan efek sephia, ternyata pesan yang disisipkan gagal untuk diekstraksi kembali, hal ini terjadi karena palet warna ikut berubah.

2.2. Saran

Agar perangkat lunak steganografi citra digital berformat GIF ini semakin baik maka disaran untuk penelitian selanjutnya adalah :

1. Menggunakan citra digital yang memiliki nilai bit lebih besar dari 8 bit, sehingga jumlah pesan yang disisipkan semakin besar hasilnya.
2. Memodifikasi algoritma gifshuffle sehingga memiliki ketahanan robustness lebih tinggi (media tahan terhadap manipulasi warna).
3. Dapat menggunakan metode lain sebagai pembanding.

