

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan tahapan dan hasil penelitian pengembangan multimedia pembelajaran interaktif simulasi merakit komputer ini, maka bisa ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil tahapan R&D, maka penelitian ini telah berhasil menghasilkan desain pengembangan multimedia pembelajaran interaktif alternatif merakit komputer mengadaptasi konsep *computer based instruction* model simulasi.
2. Berdasarkan hasil penilaian ahli media, ahli materi, dan pengguna, maka penelitian ini telah berhasil menghasilkan inovasi media pembelajaran merakit komputer yang mampu mensimulasikan kegiatan merakit komputer menjadi lebih ringkas dan menarik yang dikategorikan sangat baik.
3. Multimedia pembelajaran interaktif simulasi merakit komputer mampu meningkatkan motivasi belajar siswa.

B. Rekomendasi

Berdasarkan pengalaman ketika melakukan penelitian, maka ada beberapa rekomendasi yang disarankan sebagai berikut :

1. Dilakukannya proses penelitian dan pengembangan dengan lebih mendalam pada tiap tahap R&D sehingga konsep dan model produk yang akan dihasilkan menjadi lebih matang.
2. Pengembangan simulasi interaktif pada multimedia yang mampu mensimulasikan kegiatan merakit komputer tingkat lanjut.
3. Pengembangan teknik evaluasi pembelajaran yang mampu mengukur aspek psikomotorik siswa dalam merakit komputer
4. Multimedia pembelajaran simulasi merakit komputer yang telah dihasilkan masih belum diketahui efektivitas penggunaannya berkaitan dengan hasil belajar atau prestasi belajar (sebatas keterkaitan kualitatif). Oleh karena itu, dapat dilakukan penelitian mengenai efektivitas penggunaan multimedia simulasi merakit komputer terhadap hasil belajar siswa.