

DAFTAR PUSTAKA

- A, David. Et al. (2009). *Method for Teaching*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Alfa, Eda Lolo. (2005). *Model Pembelajaran Radioaktif Berbasis Komputer dalam Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep, Ketrampilan Berpikir Kritis dan Sikap Positif Siswa SMA*. Tesis Pasca Sarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Arief S, Sadiman. (2006). *Media Pendidikan*. Ed. I. Cet. IX. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Aryani, R. Seri Tresna. (2006) *Upaya untuk Meningkatkan Penalaran Matematis Siswa SMP melalui Strategi Think Talk Write (Suatu PTK terhadap Siswa Kelas XIII A SMP N 1 Lembang)*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Azhar Arsyad. (2006). *Media Pembelajaran*. Ed. I. Cet. VII. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Basuki, Kukuh. (2006). *Pemahaman, Pengembangan dan Pemanfaatan Media Pembelajaran* [Online]. Tersedia: <http://kbasuki.blogspot.com/>. [9 Mei 2009].
- Damayanti, Tia. (2006). *Penggunaan Multimedia Komputer sebagai Pendukung Pembelajaran Inkuiri Larutan Penyangga untuk Mengembangkan Kompetensi Siswa*. Tesis Pasca Sarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2007). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Didik. (2008). *Media Pembelajaran Interaktif*. [Online]. [18 April 2010].
- Djamarah, BS. (1997). *Strategi Belajar Mengajar*. Cet. I. Jakarta: Erlangga.

- Efendi, Pranti. (2007). *Penggunaan Model Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa SMP*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Foster Bob. (2002). *1001 Plus Soal dan Pembahasan Matematika*. Jakarta, Erlangga.
- Hudiyo, Herman. (2003). *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*. Malang: IMSTEP-Universitas Negeri Malang.
- Kusumah, Yaya S. (2008). *Konsep Pengembangan dan Implementasi Computer Based Learning dalam Peningkatan Kemampuan High-Order Mathematic Thinking*. Bandung: Universitas Pendidikan Matematika.
- Lia Yuliaty. (2007). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament dalam Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Media Computer untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Matematis Siswa SMP*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Rizal, A. (2008). *Membangun media pembelajaran* [Online]. Tersedia: <http://www.ilmukomputer.com/> [17 April 2010].
- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Panduan media pembelajaran* [Online]. Tersedia: <http://www.ilmukomputer.com/> [17 April 2010].
- Panitia Lomba Pembuatan Multimedia Pembelajaran SMA. 2007. *Buku Panduan Lomba Pembuatan Multimedia Pembelajaran SMA 2007*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMA.
- Pembelajaran Trigonometri Berorientasi PAKEM* [Online]. Tersedia: <http://www.ri.go.id/> [5 Februari 2010].
- PPP04 Trigonometri SMA* [Online]. Tersedia: <http://jabar.go.id/user/det> [5 Februari 2010].
- Pratini Handayani, Selviana. (2010). *Pengaruh Model Pembelajaran Matematika Interaktif*

Berbasis Komputer Tipe Tutorial untuk Meningkatkan Kemampuan Spatial Sense Siswa SMP dalam Materi Geometri Ruang. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

Putra, T.G. (2007). *Model Pembelajaran Redoks Berbasis Komputer untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa SMK*. Tesis Pasca Sarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

Ruseffendi, E.T. (2005). *Dasar-Dasar Matematika Modern dan Komputer Untuk Guru*. Edisi Ke Lima. Bandung: Tarsito.

Ruseffendi, E.T, dkk (1992). *Materi Pokok Pendidikan Matematika 3*. Jakarta: Depdikbud Dikti.

Rusmini. (2008). *Meningkatkan Kemampuan Penalaran dan Komunikasi Matematis Siswa SMP melalui Pendekatan Pembelajaran Kontekstual Berbatuan Program Cabri Geometry II*. Tesis Pasca Sarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

Sobel, Max.A. (2001). *Mengajar Matematika*. Sebuah Buku Sumber Alat Peraga, Aktivitas dan Strategi. Jakarta: Erlangga.

Sofia, Eva. (2008). *Studi tentang Penerapan Multimedia Interaktif Tipe Permainan untuk Meningkatkan Pemahaman Matematis dan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMA*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

Suherman, Erman. (2003). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Bandung: JICA-Universitas Pendidikan Indonesia.

Suherman, Erman & dkk. (2001). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA-Universitas Pendidikan Indonesia.

Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Penelitian (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Surapranata, Sumarna. (2004). *Analisis, Validitas, Reliabilitas, dan Interpretasi Hasil Tes Implementasi Kurikulum 2004*. Jakarta: Rosda.

Tim Pengembang Software Pembelajaran. (2006). *Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Authorware 6.0*. Ed. I. Yogyakarta: Ardana Media.

Yuniarti, Yeni. (2007). *Meningkatkan Kemampuan Penalaran dan Komunikasi Matematis Siswa SMP melalui Pembelajaran Pendekatan Inkuiri*. Tesis Pasca Sarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

Wardiana, W. (2006). *Perkembangan Teknologi Informasi di Indonesia* [Online]. Tersedia: <http://www.ilmukomputer.go.id/> [5 April 2010].

