

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti pada penerapan penggunaan website Coohom.com sebagai media pembelajaran dalam mata pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak (APL) terhadap hasil belajar di SMKN 5 Bandung, peneliti menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Keterlaksanaan pembelajaran di dalam kelas XI DPIB 2 menggunakan media pembelajaran Coohom.com berdasarkan penilaian yang dilakukan oleh observer termasuk kedalam kategori sangat baik.
2. Hasil belajar peserta didik setelah menggunakan media pembelajaran Coohom.com pada pembelajaran Aplikasi Perangkat Lunak (APL) mendapatkan hasil tuntas, dimana semua peserta didik sudah melampaui KKM yang ditentukan sebesar 75.
3. Kelayakan penggunaan Coohom.com sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak (APL) dinilai sangat layak berdasarkan hasil kuisioner yang diisi oleh peserta didik terhadap empat aspek media pembelajaran yang mendapatkan hasil sangat baik.

5.2 Implikasi

Berdasarkan pada temuan penelitian, terdapat beberapa implikasi (akibat yang muncul/ terjadi karena penelitian) pada penelitian penggunaan website Coohom.com sebagai media pembelajaran dalam mata pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak (APL) di SMKN 5 Bandung, diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Penggunaan media Coohom sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak (APL) membuat peserta didik lebih memahami materi pembelajaran yang disampaikan karena peserta didik dapat dengan langsung mencoba dan menerapkan materi teori pembelajaran yang telah disampaikan pada aplikasi Coohom dengan mudah
2. Penggunaan media Coohom sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak, peserta didik dapat menghasilkan hasil belajar

yang optimal dengan menghasilkan desain interior yang sangat baik dan bagus, serta dapat meningkatkan kreatifitas karena aplikasi Coohom mudah digunakan

3. Penggunaan media Coohom sebagai media pembelajaran dapat digunakan dimana saja dan kapan saja, sehingga peserta didik dapat dengan terus meningkatkan kreatifitas dan kemampuannya dalam mendesain sebuah bangunan

5.3 Rekomendasi

Selama pelaksanaan penelitian yang dilakukan oleh peneliti, terdapat temuan-temuan yang dapat dijadikan sebagai acuan dan pertimbangan. Oleh karena itu, peneliti memberikan beberapa rekomendasi sebagai berikut:

1. Bagi Sekolah

Bagi sekolah, dengan adanya hasil penelitian yang dilakukan, dapat menjadi pertimbangan dalam meningkatkan fasilitas yang ada di sekolah seperti peningkatan jumlah perangkat keras (*Hardware*) agar peserta didik dapat dengan mudah meningkatkan kemampuannya sesuai dengan tujuan pembelajaran, peningkatan fasilitas jaringan internet agar peserta didik dapat dengan mudah mengakses informasi yang bermanfaat yang bersumber dari media daring.

2. Bagi Guru

Bagi guru, diharapkan media pembelajaran Coohom ini dapat digunakan dalam proses pembelajaran, sehingga peserta didik dapat mengembangkan kreatifitas dan kemampuannya dalam mendesain menggunakan perangkat lunak.

3. Bagi Peserta didik

Bagi peserta didik diharapkan agar senantiasa memiliki motivasi belajar yang tinggi serta selalu bertanya kepada guru dan teman kelas mengenai materi pelajaran yang tidak dipahaminya

4. Bagi Calon Peneliti

Bagi calon peneliti selanjutnya dengan topik pembahasan yang sama mengenai media pembelajaran dapat mengambil beberapa pelajaran dari penelitian ini serta dapat juga dijadikan sebagai referensi untuk penelitian yang akan dilakukan.

Angga Permana, 2023

PENGGUNAAN WEBSITE COOHOM.COM SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MATA PELAJARAN APLIKASI PERANGKAT LUNAK (APL) TERHADAP HASIL BELAJAR DI SMKN 5 BANDUNG
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu