

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

KARTU BIMBINGAN

KATA PENGANTAR.....i

DAFTAR ISI.....ii

DAFTAR TABELiv

DAFTAR GAMBAR.....v

DAFTAR LAMPIRANvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah..... 1

1.2 Rumusan dan Batasan Masalah..... 6

1.3 Tujuan Pengkajian Materi 7

1.4 Manfaat Pengkajian Materi 7

1.5 Definisi Operasional..... 8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Literature 9

Kecerdasan Logis-Matematis..... 9

Math Games Learning Theory 14

Pembelajaran *Math Games Method* 20

2.2 Hipotesis..... 24

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Desain Penelitian..... 25

3.2 Populasi dan Sampel 26

3.3 Instrumen Penelitian 27

3.4 Prosedur Penelitian 29

3.5 Prosedur Pengolahan Data..... 35

[Type text]

Putik Rustika, 2012

Pengaruh Pembelajaran *Math Games Method* terhadap Peningkatan Kecerdasan Logis Matematis Siswa SMP

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Gambaran Umum Pelaksanaan Penelitian	44
4.2 Hasil Penelitian	45
Analisis Data Kuantitatif.....	45
Analisis Data Kuantitatif.....	57
4.3 Pembahasan.....	67
Kecerdasan Logis-Matematis.....	67
Sikap Siswa terhadap Pembelajaran dengan <i>Math Games Method</i> ...	69

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran.....	71

DAFTAR PUSTAKA	72
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	73
----------------------	-----------

[Type text]

Putik Rustika, 2012

Pengaruh Pembelajaran *Math Games Method* terhadap Peningkatan Kecerdasan Logis Matematis Siswa SMP

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu