

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan, didapatkan kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan media brosur berbasis *augmented reality*, meliputi hasil studi pendahuluan, perancangan dan pengembangan media, validasi oleh ahli dan pengguna, revisi media, ujicoba terbatas, revisi akhir dan pelaporan.
2. Ditinjau dari aspek umum, media, dan komunikasi visual, media brosur berbasis *augmented reality* yang dikembangkan telah mendapatkan penilaian dengan kategori baik, dari penilaian yang diberikan ahli media dan mendapatkan penilaian dengan kategori sangat baik, dari penilaian yang diberikan pengguna.
3. Ditinjau dari berbagai indikator, media brosur berbasis *augmented reality* yang dikembangkan dinilai baik oleh hampir seluruh pengguna.

5.2 Saran

Masih mengacu dari hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, ada beberapa saran yang ingin disampaikan peneliti yaitu sebagai berikut:

1. Peneliti menyadari media brosur berbasis *augmented reality* yang dikembangkan ini masih memiliki banyak kekurangan. Baik dari segi konten, tampilan, tingkat interaktifitas, kelengkapan fitur, dan mungkin

Riki Amalia Suryana, 2012

Pengembangan Media Brosur Berbasis Augmented Reality Pada Pembuatan Gedung Fakultas Virtual Universitas Pendidikan Indonesia dalam Bentuk Objek 3D
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

masih banyak lagi kekurangan lain yang peneliti tidak sadari. Oleh karena itu, dari laporan penelitian ini semoga dapat diambil sedikit pelajaran bagi peneliti selanjutnya dalam mengembangkan media yang serupa agar jauh lebih baik dan lebih sempurna.

2. Terlepas dari berbagai kekurangannya, media brosur berbasis *augmented reality* yang telah dikembangkan oleh peneliti ini, sekiranya dapat dimanfaatkan semaksimal mungkin dan digunakan UPI dalam kegiatan promosi/penyampaian informasi dikemudian hari.

