

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data, maka dapat ditarik kesimpulan secara umum bahwa terdapat pengaruh media *Flash Flip Book* terhadap peningkatan hasil belajar siswa di kelas XII-IPS 1 Madrasah Aliyah Al-Hidayah Cikancung Bandung.

Secara khusus, kesimpulan dalam penelitian ini dijabarkan sebagai berikut:

1. Cara penggunaan media *Flash Flip Book* adalah:
  - Masuk kedalam folder *Free version*.
  - Pilih default.html.
  - Media pembelajaran *Flash Flip Book* siap digunakan.
2. Hasil belajar siswa setelah menggunakan media *Flash Flip Book* lebih besar dari hasil belajar siswa sebelum menggunakan media *Flash Flip Book*.
3. Penggunaan media pembelajaran *Flash Flip Book* memberikan perbedaan berupa peningkatan hasil belajar siswa sebelum dan sesudah menggunakan media dalam pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi.

## B. Saran

Penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, menunjukkan bahwa hasil belajar siswa dalam mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi dapat ditingkatkan dengan menggunakan media pembelajaran *Flash Flip Book*. Berdasarkan hasil penelitian tersebut, penulis berharap dapat menjadi sumbangan ide bagi beberapa pihak. Karenanya, penulis memiliki beberapa saran untuk pihak terkait.

### 1. Bagi Yayasan

Meskipun fasilitas pendukung keberlangsungan pembelajaran saat ini masih kurang memadai, penggunaan metode pembelajaran yang tepat ternyata dapat mengatasi kekurangan fasilitas tersebut. Hendaknya media pembelajaran *Flash Flip Book* dapat menjadi pilihan media pembelajaran yang dapat digunakan untuk mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi.

### 2. Bagi Jurusan

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan bagi disiplin ilmu Pendidikan Ilmu Komputer, khususnya dalam pengembangan media pembelajaran dan dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif dalam mengembangkan media pembelajaran di kelas.

### 3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini dapat dijadikan sebagai studi pendahuluan untuk memahami penggunaan media pembelajaran *Flash Flip Book* pada mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi ataupun untuk digunakan pada mata pelajaran lain. Animasi dan kreasi lainnya dapat disisipkan dalam pengembangan media ini agar lebih menarik dan meningkatkan motivasi siswa.

