

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II MODEL PEMBELAJARAN COOPERATIVE LEARNING TIPE JIGSAW, PRAKTIKUM, DAN HASIL BELAJAR SISWA SERTA KLASIFIKASI MAHKLUK HIDUP.....	8
A. Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Jigsaw	8
B. Praktikum	11
C. Hasil Belajar	12
D. Klasifikasi Makhluk Hidup	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
A. Definisi Operasional	23

B. Metode Penelitian	24
C. Desain Penelitian	24
D. Subjek Data	25
E. Instrumen Penelitian	25
F. Teknik Pengolahan Data	26
G. Prosedur Penelitian	26
H. Alur Penelitian	31
I. Teknik Analisis Instrumen	32
J. Teknik Analisis Data	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	43
A. Hasil Penelitian	43
B. Pembahasan	52
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	59
A. Kesimpulan	59
B. Rekomendasi	59
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN A	63
LAMPIRAN B	95
LAMPIRAN C	104
LAMPIRAN D	108
RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1	Desain Penelitian <i>One Group Pretest-Postest Design</i> 24
Tabel 3.2	Klasifikasi Validitas Item..... 32
Tabel 3.3	Hasil Perhitungan Validitas Butir Soal..... 33
Tabel 3.4	Klasifikasi Koefisien Reliabilitas..... 34
Tabel 3.5	Klasifikasi Daya Pembeda..... 35
Tabel 3.6	Hasil Perhitungan Daya Pembeda Butir Soal..... 35
Tabel 3.7	Klasifikasi Indeks Kesukaran..... 36
Tabel 3.8	Hasil Perhitungan Tingkat Kesukaran Butir Soal..... 37
Tabel 3.9	Kategori Indeks Gain..... 38
Tabel 3.10	Kategori Hasil Belajar..... 38
Tabel 4.1	Nilai rata-rata pretes, postes, dan gain..... 43
Tabel 4.2	Persentase nilai indeks gain..... 45
Tabel 4.3	Hasil uji normalitas data gain..... 45
Tabel 4.4	Hasil uji hipotesis..... 46
Tabel 4.5	Analisis Hasil Angket Siswa..... 47