

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
F. Definisi Operasional	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
A. Makna Belajar dan Pembelajaran	11
B. Makna Kreativitas	12
C. Kreativitas Komputer	14
D. <i>Life Skill</i>	15

1. Prinsip-prinsip Umum <i>Life Skill</i>	18
2. Implementasi Program <i>Life Skill</i>	20
3. Hubungan Materi Pembelajaran, <i>Life Skill</i> dan Kehidupan Nyata ...	20
E. Hasil Belajar	22
1. Pengertian Penilaian	22
2. Penilaian Kinerja	23
3. Kriteria Penilaian Kinerja	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
A. Metode Penelitian	26
B. Desain Penelitian	26
C. Populasi dan Sampel Penelitian	27
D. Tahap Penelitian	28
E. Instrumen Penelitian	30
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	39
A. Analisis Uji Coba Instrumen	39
B. Analisis Data Hasil Penelitian	42
C. Pembahasan	56
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	60
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	65

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	: <i>One Group Pretes-Postes Design</i>	26
Tabel 3.2	: Rubrik Penilaian Kinerja	31
Tabel 3.3	: Klasifikasi Koefisien Korelasi	34
Tabel 3.4	: Klasifikasi Koefisien Reliabilitas	35
Tabel 3.5	: Klasifikasi Indeks Kesukaran	36
Tabel 3.6	: Klasifikasi Daya Pembeda	37
Tabel 4.1	: Uji Tingkat Kesukaran Instrumen	40
Tabel 4.2	: Uji Daya Pembeda Instrumen	41
Tabel 4.3	: Rekapitulasi Hasil Nilai Siswa	43
Tabel 4.4	: Rekapitulasi hasil penilaian praktik aspek persiapan	45
Tabel 4.5	: Rekapitulasi hasil penilaian aspek proses (Susunan Kerja)	46
Tabel 4.6	: Rekapitulasi hasil penilaian aspek proses (Sistem Kerja)	47
Tabel 4.7	: Rekapitulasi hasil penilaian praktik aspek hasil	48
Tabel 4.8	: Rekapitulasi hasil penilaian Kreativitas	49
Tabel 4.9	: Hasil Data Angket Siswa	51
Tabel 4.10	: Analisis Hasil Observasi Aktivitas Peneliti	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	: Skema <i>life skill</i>	17
Gambar 2.2	: Hubungan antara Kehidupan Nyata, Life Skill dan Kehidupan Nyata di Masyarakat	21
Gambar 4.1	: Rekapitulasi hasil penilaian praktik aspek persiapan	45
Gambar 4.2	: Rekapitulasi hasil penilaian aspek proses (Susunan Kerja)	47
Gambar 4.3	: Rekapitulasi hasil penilaian aspek proses (Sistem Kerja)	47
Gambar 4.4	: Rekapitulasi hasil penilaian praktik aspek hasil	48
Gambar 4.5	: Rekapitulasi hasil penilaian kreativitas	50

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN PERANGKAT PEMBELAJARAN	66
Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	67
LAMPIRAN PANDUAN UJI KINERJA	73
Tabel Kisi-kisi Pemahaman Konsep	74
Panduan Lembar Kerja Siswa	75
LAMPIRAN INSTRUMEN TEST	80
Tabel Validitas	81
Tabel Kelas Atas dan Kelas Bawah	83
Tabel Tingkat Kesukaran	84
Tabel Daya Pembeda	85
LAMPIRAN RUBRIK JUDGEMENT	86
Rubrik Instumen Penelitian	87
Rubrik Jugdment Instrumen Penelitian	90
LAMPIRAN RUBRIK PENILAIAN	91
Tabel Rubrik Penilaian Guru	92
LAMPIRAN RUBRIK PENILAIAN	94
Tabel Nilai Praktek Aspek Persiapan	95
Tabel Nilai Praktek Aspek Proses Susunan Kerja	96
Tabel Nilai Praktek Aspek Proses Sistem Kerja	97
Tabel Nilai Praktek Aspek Hasil	98
Tabel Nilai Praktek Aspek Kreativitas	99

Tabel Rekapitulasi Angket Sikap Siswa	100
Angket Sikap Siswa	101
LAMPIRAN DOKUMEN PENELITIAN	137
Surat Ijin Penelitian dari FPMIPA UPI Bandung	138
Surat Tanda Perijinan Penelitian dari SMP Negeri 41 Bandung	139
Surat Tanda Telah Dilaksanakan Penelitian dari SMP Negeri 41 Bandung	140
RIWAYAT HIDUP	141