

ABSTRAK

ANALISIS FREKUENSI GERAK DAN TEKNIK DENGAN MENGGUNAKAN *MOTION* DAN *NOTATIONAL ANALYSIS* *METHODS* DALAM PERMAINAN BULUTANGKIS

(Studi Banding Antara Sistem *Rally Point* Dengan 15 Poin)

Atian Rahman Maula

0905897

Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk menganalisis perbandingan frekuensi gerak dan teknik antara sistem *rally point* dengan sistem 15 poin. sampel yang digunakan dalam penelitian ini adalah atlet putra kelompok remaja sebanyak 8 orang yang diambil dengan menggunakan teknik *purposive sampling*. Teknik pengambilan data dilakukan dengan melakukan simulasi game. Dalam penelitian ini, penulis hanya menggunakan dua game saja. Langkah pertama tiap sampel bermain dengan menggunakan sistem *rally point* selama dua game. Selanjutnya tiap sampel bermain dengan menggunakan sistem 15 poin. Untuk pengolahan dan analisis datanya menggunakan statistik Uji-T yaitu *Independent Sample T-test*. Sedangkan untuk pengolahan hasil datanya menggunakan program SPSS for Windows versi 16. Dari pengolahan analisis data diperoleh hasil data sebagai berikut: untuk frekuensi gerak nilai (p) = 0,043. Sedangkan untuk frekuensi teknik nilai (p) = 0,034. Dari hasil kedua data tersebut dapat diketahui bahwa nilai (p) < 0,05. Berdasarkan hasil tersebut, penulis menyimpulkan bahwa: Terdapat perbedaan frekuensi gerak yang signifikan antara sistem *rally point* dengan sistem 15 poin. Dan Terdapat perbedaan frekuensi teknik yang signifikan antara sistem *rally point* dengan sistem 15 poin.

Kata kunci: Bulutangkis, frekuensi gerak, frekuensi teknik, sistem *rally point*, sistem 15 poin.

ABSTRACT

ANALYSIS FREQUENCIES OF MOTION AND TECHNIQUE BY USING MOTION AND NOTATIONAL ANALYSIS METHODS IN GAME OF BADMINTON

Atian Rahman Maula

0905897

This research's aimed to analyze comparison between the frequency of the motion and technical rally point with 15 points system. The sample used in this research were male athlete group of teenagers from 8 people were taken by using purposive sampling. Technique data collection conducted with the simulation game. In these studies, author used only two games. First steps each sample played by using with rallying point in two games. Furthermore every sample plays in the 15 points. For processing and analysis of data using statistical t-test is Independent Sample t-test. Meanwhile, for the processing of data using SPSS for Windows version 16. Analysis of the results of processing data obtained as follows: for frequency of the motion was value (p) = 0,043. While the value of the technique for frequency (p) = 0,034. Based on these results, the author that concludes, there was a significant difference between the frequencies of the motion system rally point with the 15 points system. And there was significant difference frequencies technique between the rally point with 15 points system.

Key words: Badminton, frequency of the motion, frequency of the technique, rally point system, 15 points system.