

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Hampir semua negara modern, baik negara maju maupun negara berkembang di dunia, saat ini telah menetapkan sektor pariwisata sebagai salah satu sektor dalam pembangunan ekonomi, sosial dan budaya. Pariwisata telah menjadi industri terbesar di dunia dan salah satu sektor tercepat pertumbuhannya dibidang ekonomi jasa, hal ini bersamaan dengan sektor telekomunikasi dan teknologi informasi.

Saat ini Kota Bandung telah memiliki website Pariwisata yaitu www.bandungtourism.com, akan tetapi website yang dimiliki Kota Bandung masih bersifat statis yaitu hanya bisa di *update* oleh pemiliknya saja, dan tampilan petanya hanya berupa halaman saja, Selain itu saat ini proses pengolahan informasi pariwisata dengan pendekatan teknologi yang dilakukan oleh Dinas Pariwisata Kota Bandung masih kurang, dan belum adanya sistem informasi berbasis *web gis* yang dapat mempermudah Dinas Pariwisata Kota Bandung didalam menangkap, menyimpan, serta mengelola data dan karakteristik yang berhubungan dengan data spasial.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka akan dilakukan penelitian dengan judul “ SISTEM INFORMASI PARIWISATA KOTA BANDUNG BERBASIS GIS”, yang dapat mempermudah Dinas Pariwisata Kota Bandung didalam

menangkap, menyimpan, serta mengelola data dan karakteristik yang berhubungan dengan data spasial dan dapat memberikan informasi mengenai objek pariwisata yang ada di Kota Bandung, serta jalur angkot yang melalui objek wisata tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Bagaimana membangun *website* pariwisata Kota Bandung yang berbasis *web gis* ?
2. Bagaimana menampilkan peta pariwisata Kota Bandung yang lebih interaktif?
3. Bagaimana pengguna dapat melakukan pencarian objek wisata yang ada di Kota Bandung?
4. Bagaimana menampilkan informasi sarana transportasi yang dapat dilalui untuk menuju objek wisata yang diinginkan?

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah dari penelitian ini adalah :

1. Sistem ini hanya mengolah data pada peta pariwisata Kota Bandung.
2. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode waterfall.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penelitian ini adalah :

Untuk membuat website pariwisata Kota Bandung yang berbasis GIS, yang menampilkan informasi objek wisata dan sarana transportasi (jalur angkot) yang ada di Kota Bandung.

Manfaat dari penelitian ini dapat dirasakan oleh tiga sisi pengguna yaitu Dinas Pariwisata, peneliti dan user, berikut manfaat dari dibuatnya Sistem Informasi Pariwisata Kota Bandung berbasis GIS ini adalah :

1. Dinas Pariwisata

Dengan *web gis* mempermudah dalam menangkap, menyimpan, menganalisa, serta mengelola data dan karakteristik yang berhubungan dengan data spasial.

2. Peneliti

Mengetahui cara membangun website yang berbasis GIS.

3. Pengguna (user)

Untuk mempermudah didalam memperoleh informasi mengenai pariwisata Kota Bandung.

1.5 Metodologi

Untuk meneliti dan mendapatkan data sebagai bahan kajian dalam penulisan skripsi dengan tujuan membuat suatu Sistem Informasi Pariwisata Kota Bandung Berbasis Gis ini, penulis menggunakan metode sebagai berikut :

1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data

Untuk membangun Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Bandung dan sekitarnya yang efisien dan efektif maka diperlukan beberapa metode penelitian antara lain:

1. Metode Pengumpulan Data

a. *Metode Studi Kepustakaan*

yaitu dengan menggunakan buku, paper dan sumber ilmiah lain, seperti situs internet ataupun artikel teks dokumen yang berhubungan dengan penelitian ini.

b. *Metode Wawancara*

Untuk mendapatkan data seakurat mungkin, proses tanya jawab perlu dilakukan secara langsung dengan pihak-pihak terkait yang berhubungan dengan Sistem Informasi Pariwisata Kota Bandung dan Sekitarnya ini agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan kebutuhan stakeholdernya.

c. *Metode Observasi*

Observasi merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem informasi pariwisata Kota Bandung Berbasis GIS ini.

d. *Metode Analisis data*

Data-data yang telah diperoleh langsung dari Dinas Pariwisata Kota Bandung, kemudian diolah, untuk dianalisis sesuai dengan permasalahan yang diteliti.

1.5.2 Metodologi Pengembangan Sistem

Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan dalam membuat penelitian ini adalah metode Waterfall atau Sistem Development Life cycle (siklus Hidup Pengembangan Sistem). Implementasi sistem ini menggunakan ArcGis untuk digitasi peta, Map Publisher untuk membuat peta interaktif, Adobe acrobat pro untuk menampilkan peta, membangun database dengan MySQL, merancang antarmuka dengan menggunakan PHP.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pada penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Dalam bab ini penulis akan mengulas tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Menguraikan tentang dasar teori pendukung dan penunjang yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi serta digunakan untuk pemecahan masalah.

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini menjelaskan langkah-langkah penyelesaian masalah yang terdiri dari penjelasan lebih detail mengenai masalah yang diteliti, representasi masalah dan model yang dikembangkan untuk menyelesaikan masalah serta desain penelitian.

BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan

Bab ini berisi studi kasus yang digunakan, pembangunan perangkat lunak, hasil penelitian dan pembahasan hasil.

BAB V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

