

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Definisi Operasional	7
BAB II LANDASAN TEORI	
A. <i>Learning Obstacle</i>	8
B. <i>Didactical Design Research</i>	9
C. Teori-Teori Pembelajaran yang Relevan	13
1. Teori Van Hiele	13
2. Teori Bruner	17
3. Teori Ausubel	21
4. Teori Piaget	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Metodologi dan Desain Penelitian	26
B. Subjek Penelitian	27
C. Teknik Pengumpulan Data	28
D. Teknik Analisis Data	28

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A.	Desain Didaktis Awal	30
1.	<i>Learning Obstacle</i> Pada Konsep Kubus	30
2.	Desain Didaktis Awal	37
B.	Implementasi Desain Didaktis Awal	48
C.	Analisis Tes <i>Learning Obstacle</i> Setelah Dilakukan Implementasi Desain Didaktis Awal	55
D.	Desain Didaktis Revisi	57
E.	Pembahasan	60

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A.	Kesimpulan	63
B.	Saran	65

DAFTAR PUSTAKA	66
-----------------------------	----

LAMPIRAN	68
-----------------------	----

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	188
-----------------------------------	-----

DAFTAR GAMBAR

Gambar

2.1 Segitiga Didaktis 11



DAFTAR TABEL

Tabel

4.1 Desain Didaktis Awal	48
4.2 Desain Didaktis Revisi	59

