

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
F. Definisi Operasional	8
BAB II STUDI LITERATUR	9
A. Kemampuan Penalaran Matematik	9
B. Media Pembelajaran	11
C. Penggunaan Komputer sebagai Media Pembelajaran Matematika	13
D. Pembelajaran Matematika Menggunakan Multimedia Interaktif	17

E. Pembelajaran Konvensional.....	19
F. Penelitian yang Relevan.....	20
G. Hipotesis	20
BAB III METODE PENELITIAN	22
A. Metode dan Desain Penelitian	22
B. Populasi dan Sampel	23
C. Media Pembelajaran.....	23
1. Program Komputer	23
2. Lembar Kerja Siswa	24
D. Instrumen Penelitian	24
1. Instrumen Tes	24
2. Instrumen Non-Tes.....	32
E. Prosedur Penelitian	34
F. Teknik Analisis Data.....	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	43
A. Hasil Penelitian	44
1. Analisis Data Kuantitatif.....	44
a. Analisis Data Pretes	44
b. Analisis Data Postes	47
c. Analisis Data <i>Indeks Gain</i>	50
2. Analisis Data Kualitatif	55
a. Analisis Data Hasil Observasi.....	55
b. Analisis Jurnal Harian	58

c. Analisis Data Angket	58
B. Pembahasan	65
1. Hasil Belajar	65
2. Sikap Siswa terhadap Pembelajaran Matematika Menggunakan Multimedia Interaktif.....	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	69
A. Kesimpulan	69
B. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN-LAMPIRAN	74
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	