

**DAFTAR PUSTAKA**

- Allo, Eda Lolo. (2005). *Model Pembelajaran Radioaktif Berbasis Komputer dalam Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep, Ketrampilan Berpikir Kritis, dan Sikap Positif Siswa SMA*. Tesis Pasca Sarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Andriani, Melly. (2008). *Mengembangkan Kemampuan Komunikasi dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Madrasah Ibtidaiyah melalui Strategi Think-Talk-Write Berbasis Modul*. [Online]. Tersedia: <http://mellyirzal.blogspot.com/2008/12/mengembangkan-kemampuan-komunikasi-dan.html>. [01 Juni 2009].
- Aryani, R. Seri Tresna. (2006). *Upaya Meningkatkan Kemampuan Penalaran Matematis Siswa SMP melalui Strategi Think Talk Write (Suatu PTK terhadap Siswa Kelas VIII A SMPN 1 Lembang)*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Basuki, Kuku. 2006. *Pemahaman, Pemanfaatan dan Pengembangan Media Pembelajaran* [Online]. Tersedia: <http://kbasuki.blogspot.com/> [09 Mei 2009].
- Damayanti, Tia. (2006). *Penggunaan Multimedia Komputer sebagai Pendukung Pembelajaran Inkuiri Larutan Penyangga untuk Mengembangkan Kompetensi Siswa*. Tesis Pasca Sarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Didik. (2008). *Media Pembelajaran Interaktif*. [Online]. [18 Maret 2009].

- Effendi, Pranti. 2007. *Penggunaan Model Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa SMP*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Heriyanto, Nandang. 2008. *Pembelajaran Ruang Dimensi Tiga dengan Menggunakan Model Pembelajaran Creative Problem Solving dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMA*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Hudojo, Herman. (2003). *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*. Malang: IMSTEP- Universitas Negeri Malang.
- Ismail, dkk. (2000). *Kapita Selekta Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Kusumah, Yaya S. (2008). *Konsep, Pengembangan, dan Implementasi Computer Based Learning dalam Peningkatan Kemampuan High-Order Mathematical Thinking*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia (UPI).
- Lia Yuliati. (2007). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament dalam Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Media Komputer untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Matematik Siswa SMP (Penelitian Tindakan Kelas terhadap Kelas VII-H SMPN 1 Lembang)*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Putra, T.G. (2007). *Model Pembelajaran Redoks Berbasis Komputer untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Ketrampilan Berpikir Kritis Siswa SMK*. Tesis Pascasarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Qiandra. (2009). *Data TIMSS Tahun 2007*. [Online]. Tersedia: <http://pr.qiandra.net.id/prprint.php>. [16 Juli 2009]
- Qodariyah, Neni Nur. (2006). *Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Pendekatan Kontekstual dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Penalaran dan Komunikasi Matematika Siswa SMU (Suatu Penelitian Tindakan Kelas di Kelas XI IPA 1 SMAN 14 Bandung)*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Risnawati, Neti. (2005). *Penggunaan Pendekatan Konstruktivisme dalam Pembelajaran Matematika di SMP*. Tesis Pasca Sarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Ruseffendi, E.T. & dkk. (1992). *Materi Pokok Pendidikan Matematika 3*. Jakarta: Depdikbud Dikti.
- Rusmini. (2008). *Meningkatkan Kemampuan Penalaran dan Komunikasi Matematis Siswa SMP melalui Pendekatan Pembelajaran Kontekstual Berbantuan Program Cabri Geometry II*. Tesis Pascasarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

- Santoso, Singgih. (2001). *SPSS Mengolah Data Statistik secara Profesional Versi 7,5*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sofia, Eva. (2005). *Studi tentang Penerapan Model Pembelajaran Interaktif Tipe Permainan untuk Meningkatkan Pemahaman Matematik dan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMA*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Suherman, Erman. (2003). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Bandung: JICA-Universitas Pendidikan Indonesia (UPI).
- Suherman, Erman & dkk. (2001). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA- Universitas Pendidikan Indonesia (UPI).
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Surapranata, Sumarna. (2004). *Analisis, Validitas, Reliabilitas, dan Interpretasi Hasil Tes Implementasi Kurikulum 2004*. Jakarta: Rosda.
- Susianita. (2006). *Upaya Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Analitis Siswa dalam Matematika melalui Pembelajaran Berbasis Komputer Model Simulasi*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Windhaningsih. (2004). *Model Pembelajaran Interaktif dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Siswa SMA*

(PTK pada siswa kelas II-3 SMA PGII 1 Bandung). Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

Utama, Ratna. (2003). *Pembelajaran Matematika dengan Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMU*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

Yanti, Lienda. (2009). *Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Model Pembelajaran ARIAS (Assurance, Relevance, Interest, Assessment, and Satisfaction) dalam Upaya Meningkatkan Prestasi Belajar dan Motivasi Siswa*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

Yuliati, Lia. (2007). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament dalam Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Matematik Siswa SMP (Penelitian Tindakan Kelas terhadap Kelas VII-H SMPN 1 Lembang)*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.

Yuniarti, Yeni. (2007). *Meningkatkan Kemampuan Penalaran dan Komunikasi Matematis Siswa Sekolah Menengah Pertama melalui Pembelajaran dengan Pendekatan Inkuiri*. Tesis Pascasarjana UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.