

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR DIAGRAM.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	8
1.3. Batasan Masalah	9
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	9
1.5. Hipotesis	11
1.6. Definisi Operasional.....	11
BAB II. KAJIAN PUSTAKA.....	13
2.1. Hakikat Proses Belajar-Mengajar Matematika.....	13
2.2. Media <i>Audio-Visual</i> dalam Pembelajaran	14
2.3. Penggunaan Komputer dalam Pendidikan	17
2.4. Tahapan Pengembangan Bahan Ajar dan Implementasi	
MPMIBK	20

2.5. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	23
BAB III. METODE PENELITIAN	30
3.1. Metode dan Desain Penelitian	30
3.2. Populasi dan Subyek Penelitian.....	31
3.3. Instrumen Penelitian	33
3.3.1. Tes.....	33
3.3.2. Observasi	41
3.3.3. Angket.....	42
3.3.4. Wawancara.....	45
3.4. Prosedur Penelitian	45
3.5. Teknik Analisis Data	49
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	52
4.1. Deskripsi Data Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa.	52
4.2. Uji Statistik.....	59
4.2.1. Pengujian Data Hasil Pretes	60
4.2.2. Pengujian Data Gain	63
4.3. Hasil Angket	66
4.4. Hasil Observasi.....	71
4.5. Hasil Wawancara.....	75
4.6. Pembahasan	77
BAB V. Kesimpulan dan Saran	91
5.1. Kesimpulan.....	91
5.2. Saran	91

DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN-LAMPIRAN	96
RIWAYAT PENDIDIKAN PENULIS	

