

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai upaya peningkatan hasil belajar dan berpikir kreatif siswa dengan menggunakan multimedia interaktif pada materi sistem saraf terhadap siswa kelas XI IPA di SMA Kartika Siliwangi 2 Bandung, dapat disimpulkan bahwa hasil belajar dan berpikir kreatif siswa mengalami peningkatan. Hal tersebut dapat dilihat dari peningkatan nilai rata-rata kelas. Pada pretes, nilai rata-rata siswa sebesar 35,63, siklus 1 sebesar 71,93, dan siklus 2 sebesar 82,17.

Selain itu, kemampuan berpikir kreatif siswa juga meningkat. Peningkatan tersebut terlihat nilai yang meningkat. Pada pretes, rata-rata nilai siswa sebesar 37,21, siklus 1 sebesar 57,85, dan siklus 2 sebesar 64,40. Secara keseluruhan peningkatan berpikir kreatif siswa berada pada kategori sedang.

Selain hasil belajar dan kemampuan berpikir kreatif siswa yang meningkat, siswa juga menunjukkan respon yang positif terhadap pembelajaran dengan menggunakan multimedia interaktif. Hal tersebut terlihat dari setiap pernyataan negatif yang mengalami penurunan jumlah responden, dan sebaliknya untuk pernyataan positif, yang mengalami peningkatan jumlah responden. Selain angket respon siswa, hasil wawancara pada siswa juga menunjukkan bahwa mereka menyukai pembelajaran dengan menggunakan multimedia interaktif. Menurut

mereka, pembelajaran menggunakan multimedia interaktif memberikan kemudahan dalam memahami konsep.

## B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dan kesimpulan yang telah dipaparkan, terdapat beberapa saran sebagai berikut:

1. Multimedia interaktif dapat digunakan sebagai referensi dalam memilih media pembelajaran yang menyenangkan bagi siswa.
2. Belajar dengan menggunakan media berupa multimedia interaktif terkadang dalam pengoperasiannya terdapat kendala teknis, sehingga harus dipersiapkan antisipasi-antisipasi tertentu.
3. Belajar dengan menggunakan multimedia interaktif akan lebih baik jika satu *laptop* digunakan oleh satu sampai dua siswa saja.
4. Perlu dilakukan penelitian lebih lanjut untuk meningkatkan hasil penelitian yang telah dicapai, terutama mengenai kemampuan berpikir kreatif siswa.
5. Untuk penelitian selanjutnya, penggunaan multimedia interaktif mungkin dapat dikombinasikan dengan model pembelajaran tertentu.