

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	i
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	ii
<b>ABSTRAK.....</b>	iv
<b>DAFTAR ISI.....</b>	v
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	vii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	ix
<b>BAB I      PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7
<b>BAB II      KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF PADA               PEMBELAJARAN SISTEM SARAF DENGAN               <i>QUANTUM LEARNING</i></b>	
A. Komponen Berpikir Kreatif.....	9
B. <i>Quantum Learning</i> .....	21
C. Sistem Saraf.....	31

<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN</b>	
	A. Definisi Operasional.....	37
	B. Metode Penelitian.....	38
	C. Populasi dan Sampel.....	38
	D. Lokasi Penelitian.....	38
	E. Instrumen Penelitian.....	39
	F. Langkah-Langkah Penelitian.....	39
	G. Analisis Data.....	45
	H. Teknik Pengolahan Data.....	49
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
	A. Kemampuan Berpikir Kreatif.....	52
	B. Respon Siswa Terhadap Pembelajaran dengan <i>Quantum Learning</i> .....	73
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN REKOMENDASI</b>	
	A. Kesimpulan.....	78
	B. Rekomendasi.....	78
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	81
	<b>LAMPIRAN.....</b>	84
	<b>RIWAYAT HIDUP.....</b>	125

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>		<b>Halaman</b>
1.1	Komponen Indikator Berpikir Kreatif yang Diteliti.....	6
2.1	Indikator Berpikir Kreatif.....	14
3.1	Derajat Validitas Soal.....	45
3.2	Rekapitulasi Hasil Perhitungan Validitas Tes Penguasaan Konsep.....	46
3.3	Derajat Rekapitulasi Reliabilitas Soal.....	46
3.4	Daya Pembeda Soal.....	47
3.5	Rekapitulasi Hasil Daya Pembeda Soal.....	48
3.6	Tingkat Kesukaran Soal.....	48
3.7	Rekapitulasi Hasil Perhitungan Tingkat Kesukaran.....	48
3.8	Skala Kategori Kemampuan.....	50
4.1	Persentase Tiap Indikator dalam Berpikir Kreatif.....	53
4.2	Rekapitulasi Persentase Nilai Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa.....	61
4.3	Rekapitulasi Hasil Penguasaan Konsep Siswa.....	64
4.4	Rekapitulasi Kategori Kemampuan Penguasaan Konsep dan Kemampuan Berpikir Kreatif.....	71
4.5	Respon Siswa Pembelajaran dengan <i>Quantum Learning</i> pada Subkonsep "Pengaruh Obat-obatan dan Narkoba Terhadap Sistem Saraf".....	74

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar</b>		<b>Halaman</b>
2.1	Contoh <i>Mind Map</i> .....	29
2.2	Contoh Zat Golongan Stimulan.....	33
2.3	Contoh Zat Golongan Depresan.....	35
2.4	Contoh Zat Golongan Halusinogen.....	36
3.1	Alur Penelitian.....	51
4.1	Persentase Penilaian Indikator Berpikir Lancar.....	54
4.2	Persentase Penilaian Indikator Berpikir Merinci.....	56
4.3	Persentase Penilaian Indikator Berpikir Asli.....	57
4.4	Persentase Penilaian Indikator Berpikir Luwes.....	58
4.5	Persentase Kemampuan Penguasaan Konsep Tiap Siswa.....	65

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran</b>		<b>Halaman</b>
Lampiran 1	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	84
Lampiran 2	Instrumen Penelitian.....	92
Lampiran 3	Hasil Uji Coba Soal.....	110
Lampiran 4	Data Instrumen Penelitian.....	114
Lampiran 5	Surat Ijin Penelitian.....	122

